

특2002-0009615

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁷
G06F 17/60A0

(11) 공개번호 특2002-0009615
(43) 공개일자 2002년02월01일

(21) 출원번호	10-2001-7014604	(87) 국제공개번호	WO 2000/72242
(22) 출원일자	2001년11월16일	(87) 국제공개일자	2000년11월30일
발탁출제출일자	2001년11월16일		
(86) 국제출원번호	PC1/A02000/00519		
(86) 국제출원출원일자	2000년05월24일		
(01) 지정국	국내특허 : 알바니아, 아르메니아, 오스트리아, 오스트레일리아, 아제르바이잔, 보스니아-헤르체고비나, 바베이도스, 불가리아, 브라질, 벨라루스, 캐나다, 스위스, 리히텐슈타인, 중국, 쿠바, 체코, 독일, 덴마크, 에스토니아, 스페인, 핀란드, 영국, 그루지아, 헝가리, 이스라엘, 아이슬란드, 일본, 케냐, 키르기즈, 북한, 대한민국, 카자흐스탄, 세인트루시아, 스리랑카, 라이베리아, 레소토, 리투아니아, 룩셈부르크, 리트비아, 몰도바, 미디게스키르, 미케도니아, 몽고, 말라위, 멕시코, 노르웨이, 뉴질랜드, 슬로바키아, 슬로베니아, 터키, 타지키스탄, 투르크메니스탄, 타이완, 트리니다드토비스고, 우크라이나, 우간다, 미국, 우즈베키스탄, 베트남, 폴란드, 포르투갈, 루마니아, 러시아, 수단, 스웨덴, 싱가포르, 이집트, 에티오피아, 인도네시아, 인도네시아, 리비아, 도미니칸공화국, 몰도바, 모로코, 탄자니아, 남아프리카, 모잠비크, 그레나다, 기니, 감비아, 크로아티아, 인도네시아, 인도, 시에라리온, 유고슬라비아, 짐바브웨, AP, AIPPO특허 : 케냐, 레소토, 말라위, 수단, 스와질랜드, 우간다, 시에라리온, 기니, 감비아, 짐바브웨, 탄자니아, 모잠비크		
	EA 유권사특허 : 아르메니아, 아제르바이잔, 벨라루스, 키르기즈, 카자흐스탄, 몰도바, 러시아, 타지키스탄, 투르크메니스탄		
	EP 유럽특허 : 오스트리아, 벨기에, 스위스, 리히텐슈타인, 독일, 덴마크, 스페인, 프랑스, 영국, 그리스, 아일랜드, 이탈리아, 룩셈부르크, 모나코, 네덜란드, 포르투갈, 스웨덴, 핀란드, 시아프리스		
	OA AAPI특허 : 부르키나파소, 베냉, 중앙아프리카, 콩고, 코트디부아르, 키메룬, 기니, 기네, 말리, 모리타니, 나제르, 세네갈, 차드, 토고, 기네비소		

(30) 우선권주장	PQ0559 1999년05월25일 오스트레일리아(AU)
	PQ1313 1999년06월30일 오스트레일리아(AU)
	PQ1312 1999년06월30일 오스트레일리아(AU)
	PQ2912 1999년09월17일 오스트레일리아(AU)
	PQ3632 1999년10월25일 오스트레일리아(AU)
(71) 출원인	실버브룩 리서치 피티와이 리미티드, 후추제출 오스트레일리아 뉴 서우스 웨일즈 2041 발매인 달랑 스트리트 393실버브룩 키아 오스트레일리아 맨에스터블루 2041 발매인 달랑 스트리트 393 실버브룩 리서 치 프로프라이에타리 리미티드
(72) 발명자	랩스틴폴
(74) 대리인	오스트레일리아 뉴서우스웨일즈2046로드포인트듀크에비뉴13 이영팔, 권석훈

참사참구 : 없음

(54) 온라인 구매 방법 및 시스템

요약

정보 및 코드 데이터와 함께 프린트된 인터페이스 표면을 검유하는 온라인 구매와 관련된 방법 및 시스템이 개시된다. 기저적으로 또는 비기저적으로 부호화된 상기 코드 데이터는 적절한 센싱 디바이스에 의해 읽혀질 수 있다. 상기 센싱 디바이스는 소정의 컴퓨터 시스템과 통신한다. 상기 인터페이스 표면과, 센싱 디바이스 및 컴퓨터 시스템은 함께 네트워크상에서 구매 거래를 달성할 수 있다.

대표도

도51

명세서

기술분야

본 발명은 일반적으로 컴퓨터와 상호작용하는 방법, 시스템 및 장치에 관한 것이다. 더 상세하게는, 본 발명은 상기 방법, 시스템 및 장치를 이용하여 온라인 구매를 수행하는 것에 관한 것이다.

본 발명은 기본적으로 다수인의 분산된 사용자들이 인쇄물 및 광선사를 공유하여 네트워크된 정보와 상호 작용하도록 허용함으로써, 고속 네트워크 일러 프린터를 공유하여 요구된 상호작용 인쇄물을 획득하도록 개발되었다. 이 사용과 관련해서 본 발명이 본 명세서에서 상세하게 개시될 것이지만, 본 발명이 이 분야의 사용에 제한되지 않는다는 것이 이해되어야 할 것이다.

본 발명과 관련된 다양한 방법, 시스템 및 장치는 본 특허와 동시에 본 발명의 출원인 또는 양수인에 의해 출원된 아래의 코-펜딩(co-pending) 출원에 개시된다:

PCT/AU00/00510, PCT/AU00/00519, PCT/AU00/00520, PCT/AU00/00521,
PCT/AU00/00523, PCT/AU00/00524, PCT/AU00/00525, PCT/AU00/00526,
PCT/AU00/00527, PCT/AU00/00528, PCT/AU00/00529, PCT/AU00/00530,
PCT/AU00/00531, PCT/AU00/00532, PCT/AU00/00533, PCT/AU00/00534,
PCT/AU00/00535, PCT/AU00/00536, PCT/AU00/00537, PCT/AU00/00538,
PCT/AU00/00539, PCT/AU00/00540, PCT/AU00/00541, PCT/AU00/00542,
PCT/AU00/00543, PCT/AU00/00544, PCT/AU00/00545, PCT/AU00/00547,
PCT/AU00/00546, PCT/AU00/00554, PCT/AU00/00556, PCT/AU00/00557,
PCT/AU00/00558, PCT/AU00/00559, PCT/AU00/00560, PCT/AU00/00561,
PCT/AU00/00562, PCT/AU00/00563, PCT/AU00/00564, PCT/AU00/00566,
PCT/AU00/00567, PCT/AU00/00568, PCT/AU00/00569, PCT/AU00/00570,
PCT/AU00/00571, PCT/AU00/00572, PCT/AU00/00573, PCT/AU00/00574,
PCT/AU00/00575, PCT/AU00/00576, PCT/AU00/00577, PCT/AU00/00578,
PCT/AU00/00579, PCT/AU00/00581, PCT/AU00/00580, PCT/AU00/00582,
PCT/AU00/00587, PCT/AU00/00588, PCT/AU00/00589, PCT/AU00/00583,
PCT/AU00/00593, PCT/AU00/00590, PCT/AU00/00591, PCT/AU00/00592,
PCT/AU00/00594, PCT/AU00/00595, PCT/AU00/00596, PCT/AU00/00597,
PCT/AU00/00598, PCT/AU00/00516, 및 PCT/AU00/00517

이들 코-펜딩 출원의 개시는 크로스-레퍼런스(cross-reference)로써 본 명세서에 포함된다.

배경기술

온라인 구매는 전형적으로 아이템들의 온라인 카탈로그에서 아이템들을 선택하고, 이들 아이템들을 온라인 장바구니(shopping cart)에 추가함으로써 수행된다. 모든 요청된 아이템들이 장바구니에 추가되었으면, 지불 방법이 선택되고 주문서가 제출된다. 그 다음, 상기 아이템들은 고객 주소로 발송된다.

우편-주문 구매는 전형적으로 우편으로 배달(배송)된 미리-프린트된 카탈로그에서 아이템들을 선택하고, 관련 주문 일식을 채우고, 그리고 우편으로 또는 전화로 주문서를 제출함으로써 수행된다.

발명의 상세한 설명

본 발명의 목적은 종이-기반 카탈로그, 종이-기반 일식 및 온라인 구매의 장점들을 조합하는 것이다.

제1 태양에 있어서, 본 발명은 온라인 구매 방법을 제공하는데, 그 방법은,

집재 구매자에게 구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 일식을 제공하는 단계;

소정의 컴퓨터 시스템에서 상기 일식의 인터페이스와 관련한 센싱 디바이스로부터 지시 데이터 및 상기 일식과 관련한 상기 센싱 디바이스의 위치를 수신하는 단계; 및

상기 컴퓨터 시스템에서 그리고 상기 지시 데이터로부터 상기 구매 거래와 관련한 착어도 한 피리미터를 식별하는 단계를 포함하고,

상기 일식은, 상기 일식의 인터페이스 및 상기 일식의 적어도 한 레퍼런스 포인트를 지시하는 코드 데이터를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는, 상기 일식과 관련한 동작 위치에 놓일 때, 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사

- 도 3은 네트워크를 경유하여 상호연결된 네트페이지 서버들과 프린터들의 집합을 나타낸다.
- 도 4는 프린트된 네트페이지의 고급 구조와 그 온라인 페이지 기술(記述)의 개념도이다.
- 도 5는 네트페이지 태그의 구조를 보이는 평면도이다.
- 도 6은 도 5에 도시된 태그 세트와 네트페이지 팬의 형태를 갖는 네트페이지 센싱 디바이스의 시야(視野)(field of view) 사이의 관계를 나타낸 평면도이다.
- 도 7은 태그 이미지 프로세싱과 픽처화 알고리즘의 흐름도이다.
- 도 8은 네트페이지 팬과 이 팬과 관련된 태그-센싱 시야 콘(field of view cone)의 시시도이다.
- 도 9는 도 8에 도시된 네트페이지 팬의 분해 시시도이다.
- 도 10은 도 8 및 도 9에 도시된 네트페이지 팬용 팬 컨트롤러의 개략적인 블록도이다.
- 도 11은 백-부착 네트 프린터의 시시도이다.
- 도 12는 도 11의 네트페이지 프린터의 길이방향 단면도이다.
- 도 12a는 2중 프린트 엔진과 글루(glue) 원 조립체의 단면을 보이는 도 12의 확대도이다.
- 도 13은 도 11 및 도 12의 네트페이지 프린터의 잉크 키트러지, 양크, 에어와 글루 경로, 및 프린트 엔진의 상세도이다.
- 도 14는 도 11 및 도 12에 도시된 네트페이지 프린터용 프린터 컨트롤러의 개략적인 블록도이다.
- 도 15는 도 14에 도시된 프린터 컨트롤러와 인접한 2중 프린트 엔진 컨트롤러와 뱀제트(상표명)(Memjet™) 프론트헤드와 개략적인 블록도이다.
- 도 16은 도 14 및 도 15에 도시된 프린트 엔진 컨트롤러의 개략적인 블록도이다.
- 도 17은 도 10 내지 도 12의 네트페이지 프린터에서 사용되는 애의 싱글 뱀제트(상표명) 프린팅 구성요소의 시시도이다.
- 도 18은 뱀제트 프린팅 구성요소들 아레이의 작은 부분의 시시도이다.
- 도 19a, 도 19b, 및 도 19c는 도 13에 도시된 뱀제트 프린팅 구성요소의 동적 사이클을 나타내는 앞면의 시시도이다.
- 도 20은 페이지폭 뱀제트 프론트헤드의 쇼트 세그먼트의 시시도이다.
- 도 21은 사용자 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 22는 프린터 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 23은 팬 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 24는 애플리케이션 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 25는 문서와 페이지 기술 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 26은 문서와 페이지 소유권 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 27은 단일 구성요소 특수화 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 28은 정적 구성요소 특수화 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 29는 하이퍼링크 구성요소 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 30은 하이퍼링크 구성요소 특수화 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 31은 하이퍼링크된 그림 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 32는 양식 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 33은 디지털 잉크 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 34는 필드 구성요소 특수화 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 35는 체크박스 필드 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 36은 텍스트 필드 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 37은 서명 필드 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 38은 압력 처리 알고리즘의 흐름도이다.
- 도 38a는 도 38의 흐름도의 일단계의 상세 흐름도이다.
- 도 39는 페이지 서버 명령 구성요소 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 40은 리소스 기술 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 41은 줄기찾기 리스트 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 42는 마력 리스트 클래스 다이어그램의 개념도이다.

- 도 43은 가입 교부 프로토콜의 개념도이다.
- 도 44는 하이퍼링크 요청 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 45는 하이퍼링크 할당회 프로토콜의 개념도이다.
- 도 46은 망식 제출 프로토콜의 개념도이다.
- 도 47은 카미션 지불 프로토콜의 개념도이다.
- 도 48은 사용자 인터페이스 표본 문서 아이콘 세트의 개념도이다.
- 도 49는 사용자 인터페이스 페이지 레이아웃 구성요소 아이콘 세트의 개념도이다.
- 도 50은 성인 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 51은 고객 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 52는 주문 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 53은 지불 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 54는 발송 방법 클래스 다이어그램의 개념도이다.
- 도 55는 온라인 구매를 위한 사용자 인터페이스 플로우의 개념도이다.
- 도 56은 체크아웃 페이지의 헤더 섹션의 개념도이다.
- 도 57은 체크아웃 페이지의 발송 주소 섹션의 개념도이다.
- 도 58은 체크아웃 페이지의 발송 방법 섹션의 개념도이다.
- 도 59는 체크아웃 페이지의 지불 방법 섹션의 개념도이다.
- 도 60은 체크아웃 페이지의 아이템 리스트 섹션의 개념도이다.
- 도 61은 체크아웃 페이지의 주문 확인 섹션의 개념도이다.
- 도 62는 체크아웃 페이지의 각주(footer) 섹션의 개념도이다.

실시예

이하, 첨부한 도면을 참조하면서 단지 비제한적인 예로서 본 발명의 바람직한 실시예 및 다른 실시예들에 개시될 것이다.

주가: 맨제트(상표명)(MemjetTM)는 모스트레일리아의 실브룩 리서치 파타와미 엘티디(Silverbrook Research Pty Ltd)의 상표이다.

바람직한 실시예에 있어서, 본 발명은 네트페이지 네트워크 컴퓨터 시스템과 작동하도록 구성되는데, 이하 그 상세한 개요가 이어진다. 개개의 모든 실시는 기본 시스템과 관련하여 이하에 논의되는 모든 것 또는 특정 상세 및 특정 개념을 반드시 구체화하는 것은 아니라고 이해되어야 한다. 그러나, 상기 시스템은, 본 발명의 바람직한 실시예들 및 태양들이 동작하는 전후관계를 이해하려고 할 때, 외부 참조의 필요를 줄이기 위해 가장 완전한 형태로 설명된다.

간략하게 요약하면, 네트페이지 시스템의 바람직한 형태는 맵핑된(mapped) 표면, 즉 컴퓨터 시스템에서 유지되는 표면 맵의 레퍼런스들을 포함하는 물리적 표면의 형태를 갖는 컴퓨터 인터페이스를 채용한다. 상기 맵 레퍼런스들은 적절한 센싱 디바이스에 의해 취해질 수 있다. 특정한 실시예에 의하면, 상기 맵 레퍼런스들은 기저적으로 또는 비-기저적으로 부호화될 수 있고, 상기 맵핑된 표면상의 로컬 취하기 상기 맵내에서 그리고 다른 맵들중에서 모두 방백한 맵 레퍼런스들 생성하는 방법과 길이 규정된다. 상기 컴퓨터 시스템은 상기 맵핑된 표면상의 특징에 대한 정보를 기질 수 있는데, 그 정보는 상기 맵핑된 표면을 사용하는 센싱 디바이스에 의해 공급되는 맵 레퍼런스에 근거하여 검색될 수 있다. 그러므로, 상기 검색된 정보는 조직자의 상기 표면 특징과의 상호작용에 응답하여 상기 조작자를 대신하여 상기 컴퓨터 시스템에 의해 서적되는 실행의 형태를 취할 수 있다.

그 바람직한 형태에 있어서, 네트페이지 시스템은 네트페이지들의 생성 및 네트페이지들과 사람의 상호작용에 의존한다. 이것들은 일반 종이에 프린트된 텍스트, 그래픽 및 이미지 페이지이지만, 그러나 이것들은 대화형 웹 페이지들처럼 작용한다. 정보는 사람의 육안으로 실질적으로 보일 수 없는 링크를 사용하여 각 페이지상에 부호화된다. 그러나, 상기 링크는 광학 이미지 판에 의해 감지되어 상기 네트페이지 시스템에 전송될 수 있고, 이로써 코드 데이터도 마찬가지로 그림에 될 수 있다.

바람직한 형태에 있어서, 각 페이지상의 동적 버튼과 하이퍼링크는 네트워크로부터 정보를 요청하기 위해 또는 네트워크 서버에 신호도를 신호하기 위해 판에 의해 클릭될 수 있다. 일 실시예에 있어서, 네트페이지에 손으로 쓴 텍스트는 자동적으로 네트페이지 시스템에서 인식되고, 양식이 가입되도록 하면서 컴퓨터 텍스트로 변환된다. 다른 실시예에 있어서, 네트페이지에 기록된 서명은 전자서명기가 안전하게 승인되도록 하면서 자동적으로 확인된다.

도 1에 도시된 바와 같이, 프린트된 네트페이지(1)는 맵과 네트페이지 시스템 서버의 통신을 경유하여 프린트된 페이지상에 물리적으로 그리고 '전자적으로' 모두 사용지에 의해 채워질 수 있는 대화형 양식을 표현할 수 있다. 이에는 이름과 주소 필드 및 제출 버튼이 있는 '요청' 양식을 나타낸다. 상기 네트페이지는 보이는 양크를 사용하여 프린트된 그래픽 데이터(2)와, 안보에는 링크를 사용한 태그들(4)의 집합으로 시 프린트된 코드 데이터(3)로 이루어진다. 네트페이지 네트워크에 지정된 대응하는 페이지 기술(記述):

5)은 네트페이지의 개별적인 구성요소들을 표현한다. 특히, 그것은 네트페이지 시스템이 네트페이지를 경유한 입력을 정확하게 해석하는 것을 허용하도록 대화형 구성요소 각각(즉, 이 예에서 텍스트 필드 또는 버튼)의 타입과 공간 범위(존: zone)를 표현한다. 제논 버튼(6)은, 예를 들어, 대응 그래픽(8)의 공간 범위에 대응하는 존(7)을 갖는다.

도 2에 도시된 바의 길이, 그 비례적인 형태가 도 8 및 도 9에 도시되고 이하에서 더 상세하게 설명될 네트페이지 팬(10)은 네트페이지 프린터(601), 가정용, 사무용 또는 이동용의 인터넷에 접속된 프린팅 기기와 연계하여 작동한다. 상기 팬은 무선이고, 단거리 무선 링크(9)를 공유하여 상기 네트페이지 프린터와 안전하게 통신한다.

그 비례적인 형태가 도 11 내지 도 13에 도시되고 이하에서 더 상세하게 설명될 네트페이지 프린터(601)는 주기적으로 또는 요구서 모두 대화형 네트페이지로서 고품질로 프린팅된 개인화된 신문, 잡지, 카달로그, 브로셔 및 다른 간행물을 권할 수 있다. 개인용 컴퓨터와 달리, 네트페이지 프린터는 예를 들어 사용자의 부의대, 이철 식탁 근처, 또는 그릇을 세척하는 가정의 포인트 근처와 같은 조건 뉴스들 첫번째로 접하는 장소에 연결한 벽에 장착될 수 있는 기기이다. 또한, 그것은 테이블탑용, 데스크톱용, 휴대용 및 소형 버전으로 된다.

소비자 자원에서 프린팅된 네트페이지는 사용하기 쉬운 종이에 대화형 매체의 시기적절한 시간과 상호작용을 결부시킨다.

도 2에 도시된 바의 길이, 네트페이지 팬(10)은 프린팅된 네트페이지(1)상에서 코드 데이터와 상호작용하고, 단거리 무선 링크(9)를 공유하여 상기 네트페이지 프린터와 상호작용(interaction) 통신한다. 프린터(601)는 상기 상호작용을 해석하기 위해 관련있는 네트페이지 페이지 서버(10)에 송신한다. 적절한 상황에서, 상기 페이지 서버는 대응하는 메시지를 네트페이지 애플리케이션 서버(13)에서 실행하는 애플리케이션 컴퓨터 소프트웨어에 송신한다. 상기 애플리케이션 서버는 본래 프린터에서 프린팅된 응답을 교대로 송신할 수 있다.

상기 네트페이지 시스템은 고속 마이크로전자기계 시스템(MEMS: microelectromechanical system)에 기초한 잉크젯(MemjetTM) 프린터와 연계되어 사용됨으로써 비례적인 실시예에서 훨씬 더 편리하게 만들어진다. 이 기술의 비례적인 형태에서, 비교적 고속이고 고품질인 프린팅이 소비자들에게 더 제공될 수 있다. 그 비례적인 형태에 있어서, 네트페이지 간행물은 쉬운 네비게이션과 편리한 취급을 위해 현대적인 양면이 풀컬러로 프린팅된 레터-사이즈 글로시 페이지 세트와 같은 기존 뉴스잡지의 물리적 특성을 가진다.

상기 네트페이지 프린터는 광대역 인터넷 접속의 상점 유용성을 이용한다. 케이블 서비스는 미국 가정의 95%가 이용하고 있고, 광대역 인터넷 접속을 제공하는 케이블 모뎀은 이들의 20%가 이미 이용하고 있다. 또한, 상기 네트페이지 프린터는 더 긴 배송시간 및 더 낮은 이미지 품질을 갖는 저속 접속에서도 동작할 수 있다. 사실, 비록 상기 네트페이지 시스템이 더 느리게 동작한다면 소비자의 관점에서 더 적게 사용될 것이지만, 기존의 소비자 잉크젯 프린터와 레이저 프린터를 사용하는 상기 네트페이지 시스템이 사용될 수 있다. 다른 실시예에 있어서, 네트페이지 시스템은 사실 인터넷에서 호스트가 된다. 또 다른 실시예에 있어서, 상기 네트페이지 시스템은 단일 컴퓨터 또는 프린터와 같은 컴퓨터-기능 다바이스에서 호스트가 된다.

네트페이지 네트워크상의 네트페이지 간행물 서버(14)는 프린트-품질 간행물을 네트페이지 프린터에서 배송하도록 구성된다. 추가적인 간행물은 포인트캐스팅과 멀티캐스팅 인터넷 프로토콜을 이용하여 개인 네트페이지 프린터에서 자동으로 배송된다. 개인 간행물은 개인 사용자 프로파일에 따라 필터되고 포맷된다.

한 네트페이지 프린터는 소정 개수의 팬을 지지하도록 구성될 수 있고, 한 팬은 소정 개수의 네트페이지 프린터와 작동할 수 있다. 비례적인 실시예에 있어서, 각각의 네트페이지 팬은 고유 식별자를 갖는다. 한 세대는 그 하나하나가 기록 구성된 각각에 배열되는 컬러 네트페이지 팬의 집합을 가질 수 있다. 이것은 각 사용자나 네트페이지 간행물 서버 또는 애플리케이션 서버와 관련된 별개의 프로파일을 유지하도록 허용한다.

또한, 네트페이지 팬은 네트페이지 등록 서버(11)에 등록되고, 허니 또는 그 이상의 지불 카드 개장에 링크될 수 있다. 이것은 전자상거래(e-commerce) 자료가 상기 네트페이지 팬을 사용하여 안전하게 처리되게 한다. 상기 네트페이지 등록 서버는 네트페이지 팬에 의해 펼쳐된 서명을 이전에 등록된 서명과 비교하고, 사용자의 아이덴티티를 전자상거래 서버에 증명하는 것을 허용한다. 또한, 다른 바이오메트릭스(biometrics)가 아이덴티티를 증명하는데 사용될 수 있다. 네트페이지 팬의 어떤 버전은 상기 네트페이지 등록 서버에 의해 유지된 방법으로 증명되는 지문 스캐닝을 포함한다.

네트페이지 프린터는 사용자 개입없이 조건신문과 같은 정기 간행물을 배송할 수 있지만, 청하지 않은 정기 매일음 배송하지 않도록 구성될 수 있다. 그 비례적인 형태에 있어서, 그것은 기압한 또는 다른 권한이 부여된 소스로부터 정기간행물만을 배송한다. 이같은 점에 있어서, 상기 네트페이지 프린터는 전파번호 또는 이메일 주소를 알고 있는 어떤 링크 매일 발송지에 보이는 팩스 기계 또는 이메일 개장과는 다르다.

1 네트페이지 시스템 구조

상기 시스템의 각각의 객체 모델은 UML(Unified Modeling Language) 클래스 다이어그램을 사용하여 서술된다. 클래스 다이어그램은 관계들(relationships)에 의해 연결된 객체 클래스들의 세트로 이루어지는데, 관계들의 2종류가 본 명세서에서 관심대상이다: 연관성과 일반화. 연관성은 객체를 서어, 즉 클래스들의 인스턴스들(instances) 사이의 어떤 종류의 관계를 나타낸다. 일반화는 실제 클래스들을 관련시키는 데, 다음의 방법으로 이해될 수 있다: 만약 한 클래스가 그 클래스의 모든 객체들의 세트로써 고려되고, 클래스 A는 클래스 B의 일반화라 하면, 그리고 클래스 B는 단순히 클래스 A의 서브세트가 된다. UML은 2차 모델링- 즉 클래스들의 클래스들을 직접적으로 지원하지 않는다.

각각의 클래스는 그 클래스 이름의 리본이 붙은 직사각형으로 도시된다. 그것은 수평선에 의해 그 이름으

로부터 분리된 클래스의 속성 리스트, 및 추상성에 의해 상기 속성 리스트로부터 분리된 클래스의 동작 리스트를 포함한다. 그러나, 이어지는 클래스 다이어그램들에 있어서, 동작들은 결코 모델화되지 않는다.

연관성은 연관성의 멀티플리시티(multiplicity)를 갖는 일단에 선택적으로 리벨된 2 클래스를 결합시키는 라인으로 도시되었다. 다중도 멀티플리시티는 하나이다. 애스티라스크(*)는 '많은'의 멀티플리시티, 즉 제로 또는 그 이상을 지시한다. 각각의 연관성은 선택적으로 그 이름으로 리벨되고, 또한 선택적으로 대응 클래스의 역할이 그 일단에 리벨된다. 오픈 다이어몬드는 집합 연관성('의 부분인')('is-part-of')을 지시하고, 그 연관성 라인의 접합기 끝에 도시되었다.

일반화 관계('이다')('is-a')는 2 클래스를 결합시키는 그 일반화 끝에 화살표(오른 심각형 형태로)가 붙은 직선으로 도시되었다.

클래스 다이어그램이 다수의 다이어그램들로 쪼개질 때, 중복된 어떤 클래스는 그 클래스를 정의하는 메인 다이어그램내에 침선 외곽선으로 도시되었다. 클래스는 그것이 정의된 곳에서만 속성과 같이 도시되었다.

1.1 네트페이지들

네트페이지들은 네트페이지 네트워크가 구축되는 토대이다. 이들은 종이-거인 사용자 인터페이스를 간행된 정보 및 대화형 서비스에 제공한다.

네트페이지는 페이지 온라인 기술(記述)의 레퍼런스들과 같이 보이지 않게 태그된 프린트된 페이지(또는 다른 표현 영역)로 이루어진다. 온라인 페이지 기술은 네트페이지 페이지 서버에 의해 지속적으로 유지된다. 상기 페이지 기술은 텍스트와 그래픽 및 이미지를 포함하는 상기 페이지의 보이는 레이아웃과 내용을 기술한다. 또한, 그것은 버튼과, 하이퍼링크 및 입력 필드를 포함하는 상기 페이지의 입력 구성요소들을 기술한다. 네트페이지는 그 표현에 네트페이지 랜에 의해 만들어진 표시가 상기 네트페이지 시스템에 의해 동시에 캡처되고 프로세스되도록 허용한다.

다수의 네트페이지들은 동일한 페이지 기술을 공유할 수 있다. 그러나, 구별되어져야 할 다른 동일한 페이지들 또한 입력을 허용하도록 하기 위해서, 각 네트페이지는 고유 페이지 식별자(identifier)가 할당된다. 이 페이지 ID는 대단히 많은 수의 네트페이지들을 구별하는데 충분한 침밀도를 가진다.

상기 페이지 기술에 대한 각 레퍼런스는 프린트된 태그에서 부호화된다. 상기 태그는 그것이 나타나는 고유 페이지를 식별하고, 그림으로써 상기 페이지 기술을 간접적으로 식별한다. 또한, 상기 태그는 상기 페이지에서 그 자신의 위치를 식별한다. 상기 태그의 특성은 이하 더 상세하게 설명된다.

태그들은 일반 종이처럼 적외선을 반사하는 어떤 기판에 적외선 흡수 양크로 프린트된다. 근-적외선 파장은 사람눈에 보이지 않지만, 그러나 적절한 필터를 갖는 고체 이미지 센서에 의해 쉽게 감지된다.

태그는 네트페이지 랜의 영역 이미지 센서에 의해 감지되고, 그 태그 데이터는 최근접 네트페이지 프린터를 결유하는 네트페이지 시스템에 전송된다. 상기 랜은 무선이고, 단거리 무선 링크를 결유하여 네트페이지 프린터와 통신한다. 태그들은 충분히 작고, 상기 랜이 상기 페이지에서 단한반의 클럭으로도 적어도 한 태그를 신뢰할만하게 이미지화할 수 있게 밀접적으로 배열된다. 그 상호작용은 국적이 없기 때문에, 상기 랜이 상기 페이지외의 모든 상호작용에 대한 페이지 ID와 위치를 인식하는 것이 중요하다. 태그들은 표면 손상에 대해 부분적으로 내성을 갖도록 에리-보정가능하게 부호화된다.

상기 네트페이지 페이지 서버는 각각의 프린트된 네트페이지를 위해 고유 페이지 인스턴스를 유지하는데, 그것은 각각의 프린트된 네트페이지의 페이지 기술의 입력 필드에 대한 사용자-제공 값의 별개의 세트들 유지시키도록 한다.

페이지 기술과, 페이지 인스턴스 및 프린트된 네트페이지 사이의 관계가 도 4에 도시되었다. 상기 페이지 인스턴스는 그것을 프린트했던 네트페이지 프린터와, 알려져 있디만, 그것을 요청했던 네트페이지 사용자 모두와 연관된다.

1.2 네트페이지 태그들

1.2.1 태그 데이터 내용

비림직한 형식에 있어서, 각 태그는 그것이 나타내는 영역 및 상기 영역내에서 그 태그의 위치를 식별한다. 또한, 태그는 전체 영역과 관련된 또는 그 태그와 관련한 플러그들을 포함할 수 있다. 하나 또는 그 이상의 플러그 버튼들은, 예를 들어, 그 영역의 기술을 참조하여야 하는 센싱 디바이스 없이 상기 태그의 즉시 영역과 연관된 기능을 지시하는 파드백을 제공할 것을 태그 센싱 디바이스에게 신호한다. 네트페이지 랜은, 예를 들어, 하이퍼링크 끝에 있을 때 '동작 영역' LED를 발할 수 있다.

이하에 더 명백하게 설명되는 범위 길이, 비림직한 실시예에 있어서, 각 태그는 초기 감촉을 도와주고, 표면에 의해 또는 센싱 프로세스에 의해 유발되는 어떤 힘의 영향을 최소화시키는데 일조하는 쉽게 인식되는 표면 구조를 포함한다. 상기 태그는 전체 페이지를 덮으며, 충분히 작고, 상기 랜이 상기 페이지상에서 단한반의 클럭으로도 적어도 한 태그를 신뢰할 수 있게 이미지화할 수 있게 밀접 배열된다. 그 상호작용은 국적이 없기 때문에, 상기 랜이 상기 페이지외의 모든 상호작용에 대한 페이지 ID와 위치를 인식하는 것이 중요하다.

비림직한 실시예에 있어서, 태그가 참조하는 영역은 전체 페이지와 일치하고, 따라서 상기 태그에서 부호화된 영역 ID는 태그가 보이는 상기 페이지의 페이지 ID와 뜻이 같다. 다른 비림직한 실시예에 있어서, 태그가 참조하는 영역은 어떤 페이지 또는 다른 표면의 영역의 소영역일 수 있다. 예를 들면, 그것은 대화형 구성요소의 존재 일치될 수 있는데, 이 경우에 있어서 상기 영역 ID는 상기 대화형 구성요소들 직접적으로 식별될 수 있다.

[표 1] - 태그 데이터

필드	경량도(비트)
영역 ID	100
태그 ID	16
플래그	4
합계	120

각 태그는 표 1에 보인 바와 같이 전형적으로 배분된 120 비트 정보를 포함한다. 평방 인치당 최대 태그 밀도 64를 가정하면, 16-비트 태그 ID는 1024 평방 인치까지의 영역 사이즈를 지원한다. 인접 영역 및 맵을 단순히 사용함으로써 상기 태그 ID 장밀도를 증가시키지 않고 더 큰 영역에 계속적으로 맵핑할 수 있다. 100-비트 영역 ID는 유일하게 식별되는 2^{100} 또는 10^{30} 또는 백만 조(兆)조(兆) 다른 영역을 허용한다.

1.2.2 태그 데이터 부호화

태그 데이터의 120 비트는 (15, 5) 리드-솔로몬(Reed-Solomon) 코드를 사용하게 중복하용기능하게 부호화된다. 이것은 각각 15개의 4-비트 심벌의 6 코드워드로 구성되는 360 부호화 비트를 생성한다. 상기 (15, 5) 코드는 5 심벌 아래까지 코드워드당 보정되게 허용하는데, 즉 코드워드당 33%까지 심벌 아래 보정을 용인한다.

각 4-비트 심벌이 태그에서 공간적으로 일관성 있는 방법으로 나타내지며, 상기 6 코드워드들의 심벌은 상기 태그내에서 공간적으로 인더리브된다. 이것은 바이트 에러(다수의 공간적으로 인접한 비트들에 영향을 미치는 에러)가 전체 심벌들의 최소 개수 및 어떤 한 코드워드 심벌의 최소 개수를 손상시키는 것을 보장하는데, 그러므로 상기 바이트 에러 전부가 보정될 수 있는 가능성을 최대화한다.

1.2.3 물리적 태그 구조

도 5에 도시된 태그의 물리적 표현은 교정 타겟 구조(15)(16)(17) 및 가변 데이터 영역(18)을 포함한다. 상기 고정 타겟 구조는 네트페이지 렌과 같은 센싱 디바이스가 태그를 검출하고 그리고 센서와 관련된 그것의 3차원 오리엔테이션을 추정하는 것을 허용한다. 상기 데이터 영역은 부호화된 태그 데이터의 개별 비트들의 표현을 포함한다.

적절한 태그 제형을 달성하기 위해서, 상기 태그는 256×256 도트의 해상도로 만들어진다. 인치당 1600 도트로 프린팅될 때, 이것은 약 4mm의 직경을 갖는 태그를 생성한다. 이 해상도에서 상기 태그는 반경 16 도트의 '조용한 영역'에 의해 에워싸이도록 설계된다. 상기 조용한 영역은 인접 태그들에 의해서도 또한 제공되기 때문에, 그것은 상기 태그의 유효 직경에 16 도트만을 부가한다.

상기 태그는 6개의 타겟 구조를 포함한다. 검출 링(15)은 센싱 디바이스가 초기에 태그를 검출하도록 한다. 링은 회전적으로 불변이기 때문에 그리고 그 외관 내용의 단순한 보정이 대부분의 균한 왜곡의 영향을 제거하기 때문에, 상기 링은 검출하기가 쉽다. 오리엔테이션 축(16)은 센싱 디바이스 센서의 요(yaw)에 가해진 태그의 타격적인 평면 오리엔테이션을 판단하도록 한다. 상기 오리엔테이션 축은 고유 오리엔테이션을 잡도록 스캔(skew)된다. 4개의 원근 타겟(17)은 센싱 디바이스가 태그의 정확한 2차원 원근 변환을 만들고, 그러므로 센서와 관련된 태그의 정확한 3차원 위치 및 오리엔테이션을 잡도록 한다.

모든 타겟 구조들은 노이즈에 대한 그들의 민감성을 향상시키는데 충분히 크다.

전체 태그 모양은 원형이다. 이것은 다른 것들중에서 최적의 태그가 불규칙한 삼각형 그리드에서 패킹하는 것을 지원한다. 원형 검출 링과의 조합에 있어서, 이것은 최적 태그내의 데이터 비트들의 원형 배열을 만든다. 그 사이즈를 최대화하기 위해서, 각 데이터 비트는 2 방사선 라인과 2 중심 원호에 의해 경계를 이루는 영역의 형태를 갖는 방사성 체계로 표현된다. 각 체계는 1600 dpi에서 8 도트의 최소 치수를 갖고, 그것의 배이스(그것의 내부 호)가 적어도 상기 최소 치수와 같아지도록 설계된다. 방사성 방향에서의 상기 체계의 높이는 항상 상기 최소 치수와 같다. 각 4-비트 데이터 심벌은 2×2 체계 아래어로 표현된다.

6 코드워드 각각의 15개의 4-비트 데이터 심벌들은 인더리브된 형태의 4 동심원 심벌 링(18a..18d)으로 인딩된다. 심벌들은 태그 주변에서 원형 진행으로 교대로 할당된다.

인더리브는 같은 코드워드의 소정의 2 심벌들 사이의 평균 공간 거리를 최대화시키도록 설계된다.

센싱 디바이스를 결유한 태그된 영역과의 '상글 콕' 상호작용을 지원하기 위해서, 상기 센싱 디바이스는 그것이 위치한 영역 또는 오리엔테이션에 상관없이 그 서야에 들어온 적어도 하나의 전체 태그를 볼 수 있어야 한다. 따라서, 센싱 디바이스의 서야에 들어오는 요구된 직경은 상기 태그들의 사이즈 및 공간에 대한 함수이다.

원형 태그 형상을 가정하면, 서야에 있는 센서의 최소 직경은 상기 태그들이 도 6에 도시된 바와 같이 등반 삼각형 그리드상에 놓여질 때 구해진다.

1.2.4 태그 이미지 프로세싱 및 복호화

네트페이지 렌과 같은 센싱 디바이스에 의해 수행되는 태그 이미지 프로세싱 및 복호화는 도 7에 도시되었다. 캡처된 이미지가 이미지 센서로부터 획득되지는 동안, 그 이미지의 동적 범위가 (20에서) 결정된다. 이때 그 범위의 중심은 그 이미지(21)에 대한 2진 임계값으로서 선택된다. 그 다음, 상기 이미지는 (22에서) 인접한 픽셀 영역(즉, 중심(23))에서 임계값화되고 세그먼트화된다. 너무 작은 태그 타겟 구조들을 표현할 수 없는 형상들은 버려진다. 또한, 각각의 형상의 사이즈 및 중심이 계산된다.

이진 형상 모멘트(25)들이 각각의 형상에 대해 계산되고(24에서), 이들은 타겟 구조를 인하여 찾기 위한 기초를 제공한다. 중심 형상 모멘트들은 본래 위치가 불변이고 스케일, 종횡비 및 회전에 있어서도 불변이

되도록 쉽게 만들어질 수 있다.

링 티켓 구조(15)는 앞뒤되는 (26에서) 첫 번째 것이다. 링은 원근적-왜곡될 때 매우 잘 움직이는 경향을 갖는다. 각 형상의 모멘트들을 표시영상(aspect) 정규화 및 회전 정규화함으로써 매칭이 진행된다. 일단 그것의 2차 모멘트들이 정규화되면, 상기 링은 원근 왜곡이 상당했음직러도 인식하는 것이 쉽다. 상기 링의 본래 표시영상 및 회전(27)은 함께 링의 변형의 유용한 근사(approximation)를 제공한다.

축 티켓 구조(16)는 앞뒤되는 (28에서) 다음 것이다. 각 형상 모멘트에 링의 정규화를 적용하고 그 결과 모멘트를 회전 정규화함으로써 매칭이 진행된다. 일단 그것의 2차 모멘트들이 정규화되면, 상기 축 티켓은 쉽게 인식된다. 축의 가능한 2개의 오리엔테이션을 명확하게 하기 위해 하나의 3차 모멘트가 필요하다. 이것은 주목된다. 이것을 가능하게 만들기 위해 상기 형상은 일축에 고의로 스캔된다. 원근 왜곡은 상기 축 티켓의 축을 숨길 수 있으므로, 적용된 링의 정규화를 가진 후에야 상기 축 티켓을 회전 정규화하는 것이 가능하게 된다. 상기 축 티켓의 본래 회전은 팬 요(yaw)(29)에 기인한 태그 회전의 유용한 근사를 제공한다.

4개의 원근 티켓 구조(17)는 앞뒤되는(30에서) 마지막 것이다. 그들 위치의 바람직한 예측은 상기 링에 대한 그들의 알려진 공간 관계 및 축 티켓, 링의 표시영상과 회전 및 축의 회전에 기초하여 개선된다. 각 표시영상의 모멘트에 링의 정규화를 적용함으로써 매칭이 진행된다. 일단 그들의 2차 모멘트들이 정규화되면, 원근 원근 티켓들은 인식하는 것이 쉽고, 각각의 예측된 위치에 다섯 최대점들이 매치로서 취해진다. 4개의 원근 티켓의 본래 중심은 태그 공간에서 알려진 시야의 정사각형의 원근 왜곡된 코너(31)가 되도록 취해지고, 치유 원근 변형(33)의 8-치수는 4개의 태그 공간 및 이미지 공간 포인트 쌍과 관련된 원거리된 변형(32에서) 푸는 것에 기초하여 추론된다(참조: Heckbert, P., Fundamentals of Texture Mapping and Image Warping, Masters Thesis, Dept. of EECS, U. of California at Berkeley, Technical Report No. UCB/CSD 89/516, June 1989, 그 내용들은 크로스-레퍼런스로 본 명세서에 포함된다).

이미지-공간 원근 변형에 추론된 태그-공간은 각각의 알려진 데이터 바트 위치를 태그 공간에서 이미지 공간으로 추정하는데 사용되는데, 그곳에서 실제된 위치는 입력 이미지에서 4개의 관련 인접 픽셀을 쌍원차적으로(bilinearly) 인터폴레이트(36에서)하는데 사용된다. 이전에 계산된 이미지 임계값(21)은 최종 비트 값(37)을 생성하도록 그 결과를 임계화하는데 사용된다.

알려진 모든 360개의 데이터 바트(37)가 상기된 방법으로 획득되어 있으면, 6개 60-비트 리드-출로만 코드워드 각각이 20개의 복호화된 바트(39) 또는 전체 120개의 복호화된 바트를 생성하도록 복호화된다. 코드워드 심볼은 코드워드가 샘플링 프로세스 동안 무조건적으로 디인터리브되도록 코드워드 순서로 샘플링된다.

링 티켓(15)은, 이미지에 대한 그 관계가, 만약 변경된다면, 그 링이 원정한 태그의 일부분인 것을 보증하는 상기 이미지의 서브 영역에서만 구해진다. 만약, 원정한 태그가 발견되지 않아 성공적으로 복호화되지 않는다면, 어떤 팬 위치도 현재 프레임에 기록되지 않는다. 적절한 프로세싱 전력과 이식적인 최소가 아닌 시어(153)가 주어진다. 대안적인 전력성 현재 이미지에서 또 다른 태그를 찾는다.

획득된 태그 데이터는 그 태그를 포함하는 영역의 아이덴티티와 상기 영역내에 있는 태그의 위치를 지시한다. 팬의 전체 오리엔테이션(35) 뿐만 아니라 상기 영역에서의 팬 끝의 정확한 위치(35)는 태그에서 권철된 원근 변형(33) 및 팬의 물리적 축과 팬의 광학적 축 시어의 알려진 공간 관계로부터 추론된다(34에서).

1.2.5 태그 맵

태그의 복호화는 영역 ID, 태그 ID, 및 태그 관련 팬 변형으로 된다. 상기 태그 ID 및 태그-관련 팬 위치가 태그된 영역내에서의 절대 위치에서 해석될 수 있기 전에, 상기 영역내의 태그 위치가 알려져야만 한다. 이것은 태그된 영역의 각 태그 ID를 대응하는 위치에 맵핑하는 가능한, 태그 맵에 의해 주어진다. 태그 맵 클래스 다이어그램이 네트페이지 프미터 클래스 다이어그램의 일부분으로서 도 22에 도시되었다.

태그 맵은 그 표면 영역을 태그들로 덮는데 사용되는 스킴을 반영하고, 이것은 표면 티업에 따라 변형 수 있다. 다수의 태그된 영역들은 동일한 터밍(fitting) 스킴과 동일한 태그 넘버링(numbering) 스킴을 공유할 때, 그들은 또한 동일한 태그 맵을 공유할 수 있다.

영역에 대한 태그 맵은 영역 ID를 공유하여 검색할 수 있어야만 한다. 그러므로, 영역 ID, 태그 ID 및 팬 변형이 주어지면, 상기 태그 맵 검색할 수 있고, 상기 태그 ID는 상기 영역내의 절대 태그 위치에서 해석될 수 있고, 상기 태그-관련 팬 위치는 상기 영역내의 절대 팬 위치를 생성하도록 상기 태그 위치에 부가될 수 있다.

1.2.6 태그 스킴(Tagging Schemes)

2개의 별개 표면 코딩 스킴은 이 섹션 앞에서 설명된 태그 구조를 사용한다. 바람직한 코딩 스킴은 이마논의면 바와 같이 '위치-지시' 태그를 사용한다. 대안적인 코딩 스킴은 객체-지시 태그들을 사용한다.

위치-지시 태그는, 태그된 영역과 관련된 태그 맵을 통해 해석될 때, 상기 영역내에서 고유 태그 위치를 생성하는 태그 ID를 포함한다. 상기 팬의 태그-상대 위치는 상기 영역내에서 팬의 위치를 생성하도록 이 태그 위치에 부가된다. 이것은 상기 영역과 관련된 페이지 기술의 사용자 인터페이스 구성요소와 관련된 팬의 위치를 결정하는데 교대로 사용된다. 상기 사용자 인터페이스 구성요소 자체가 식별되어질 뿐만 아니라 상기 사용자 인터페이스 구성요소와 관련된 위치가 식별된다. 그러므로, 위치-지시 태그들은 특이한 사용자 인터페이스 구성요소의 존재 있는 절대 팬 경로의 맵처를 서소하게 지원한다.

객체-지시 태그는 상기 영역과 관련된 페이지 기술에서 사용자 인터페이스 구성요소를 직접적으로 식별하는 태그 ID를 포함한다. 상기 사용자 인터페이스 구성요소의 존재 있는 모든 태그들은 상기 사용자 인터페이스 구성요소들을 식별하고, 그것들을 동일하게 만들기 구별할 수 없게 한다. 따라서, 객체-지시 태그들은 절대 팬 경로의 맵처를 지원하지 않는다. 그러나, 그것들은 상대적인 팬 경로의 맵처는 지원한다. 위치 샘플링 주파수가 미주진(encumbered) 태그 주파수의 2배를 초과하면, 단일 샘플링된 팬 위치에서 스트로

크(stroke)내의 다음 위치로의 변위가 명백하게 결정될 수 있다.

이는 하나의 테깅 스크립과 더불어, 사용자에 태그 데이터가 센싱 디바이스에 의해 획득되도록 하기 위해 그리고 적절한 응답이 네트페이지 시스템에서 생성되도록 하기 위해 적절한 센싱 디바이스를 사용하는 프린트된 페이지와 상호작용할 수 있는 점에서, 상기 태그들은 사용자 대화형 구성요소들로서 네트페이지의 인스턴스 내의 구성요소들과 협력하여 작동한다.

1.3 문서 및 페이지 기술

문서 및 페이지 기술 클래스 다이어그램의 비평적인 실시예가 도 25 및 도 26에 도시되었다.

네트페이지 시스템에서 문서는 3개의 레벨로 기술된다. 가장 추상적인 레벨에서 문서(036)는 계층 구조를 갖는데, 그 계층 구조의 단일 구성요소들(039)은 텍스트 객체들, 텍스트 스타일 객체들, 이미지 객체들, 기타 동등 같은 내용 객체들(040)과 연관된다. 인스턴스 상의 문서가 특정한 페이지 사이즈로 그리고 특정한 사용자의 스케일 인자(factor) 취함에 따라 프린터에서 프린트되면, 상기 문서는 페이지 수가 매겨지고, 그렇지 않으면 포맷된다. 포맷된 단일 구성요소들(035)은 이런 경우에 있어서 그것들의 대응 단일 구성요소들과 연관되는 것들과는 다른 내용 객체들과 연관되는데, 특히 그곳에서 상기 내용 객체들은 스타일-관련된다. 문서 및 페이지의 각 프린트된 인스턴스는, 특정한 페이지 인스턴스(030)를 통해 캡처된 입력이 동일한 페이지 기술의 다른 인스턴스를 통해 캡처된 입력으로부터 개별적으로 기록되도록 허용하면서, 개별적으로 또한 기술된다.

페이지 서버에의 최대 출력 문서 기술의 존재는 사용자가 소스 문서의 특정 포맷을 수용하도록 강제함이 없이 문서 복사를 요청하는 것을 허용한다. 상기 사용자는 예를 들어, 다른 페이지 사이즈로 프린터를 통한 복사를 요청할 수 있다. 반대로, 페이지 서버에의 포맷된 문서 기술의 존재는 페이지 서버가 특정의 프린트된 페이지에 대한 사용자 통제를 효과적으로 해석하는 것을 허용한다.

포맷된 문서(034)는 포맷된 페이지 기술(5)의 세트에 이루어지고, 그 각각은 포맷된 단일 구성요소(035)의 세트에 이루어진다. 각각의 포맷된 구성요소는 페이지에서 공간적인 위치 또는 존(zone)을 갖는다. 이것은 하이퍼링크 및 입력 필드와 같은 입력 구성요소의 동작 영역을 정의한다.

문서 인스턴스(031)는 포맷된 문서(034)에 대응한다. 그것은 페이지 인스턴스(030) 세트에 이루어지는데, 그 각각은 상기 포맷된 문서의 페이지 기술(5)에 대응한다. 각각의 페이지 인스턴스(030)는 단일한 고유 프린트된 네트페이지(1)를 기술하고, 네트페이지의 페이지 ID(50)를 기록한다. 만약 그것이 고립된 상태에서 요청된 페이지의 복사본을 나타낸다면, 페이지 인스턴스는 문서 인스턴스의 일부분이 아니다.

페이지 인스턴스는 단일 구성요소 인스턴스(032)의 세트에 이루어진다. 만약 그것이 인스턴스-특정 정보를 기록한다면, 구성요소 인스턴스는 유일하게 존재한다. 따라서, 하이퍼링크 인스턴스는 그것이 페이지 인스턴스에 대한 상세특성인 거래 ID(55)를 기록하기 때문에 하이퍼링크 구성요소를 위해 존재하고, 필드 인스턴스는 그것이 페이지 인스턴스에 대한 입력 상세특성을 기록하기 때문에 필드 구성요소를 위해 존재한다. 그러나, 구성요소 인스턴스는 텍스트플로우(textflow)와 같은 정적 구성요소를 위해 존재하지 않는다.

단일 구성요소는 도 27에 도시된 범위 길이 정적 구성요소(043), 하이퍼링크 구성요소(044), 필드 구성요소(045) 또는 페이지 서버 망당 구성요소(046)일 수 있다. 정적 구성요소(043)는 도 28에 도시된 범위 길이 연관된 스타일 객체(054)를 갖는 스타일 구성요소(047), 연관되어 스타일된 텍스트 객체(055)를 갖는 텍스트플로우 구성요소(048), 연관된 이미지 구성요소(056)를 갖는 이미지 구성요소(049), 연관된 그래픽 객체(057)를 갖는 그래픽 구성요소(050), 연관된 오디오 클립 객체(059)를 갖는 오디오 클립 구성요소(052), 또는 연관된 스크립트 객체(058)를 갖는 스크립트 구성요소(053)일 수 있다.

페이지 인스턴스는 특정 입력 구성요소에 적용되지 않는 페이지에서 캡처된 어떤 디지털 양크를 기록하는데 사용되는 매질 필드(033)를 갖는다.

본 발명의 바람직한 형태에 있어서, 태그 맵(011)은 페이지 상의 태그들이 페이지 상의 위치에서 해석되게 하는 각 페이지 인스턴스와 연관된다.

1.4 네트페이지 네트워크

비평적인 실시예에 있어서, 네트페이지 네트워크는 도 3에 도시된 범위 길이 네트페이지 서버(10)의 분포된 세트, 네트페이지 동쪽 서버(11), 네트페이지 ID 서버(12), 네트페이지 애플리케이션 서버(13), 네트페이지 간행물 서버(14), 및 인터넷 같은 네트워크(10)를 경유하여 연결된 네트페이지 프린터(601)로 이루어진다.

네트페이지 동쪽 서버(11)는 사용자, 펜, 프린터, 애플리케이션 및 간행물 서버의 관계를 기록함으로써 다중인 네트워크 동작에 관여하는 서버이다. 그것은 사용자를 인증하고, 애플리케이션 거래에서 인증된 사용자를 대신하여 서명데이터로서 동작한다. 또한, 그것은 수기(handwriting) 인식 서비스를 제공한다. 전술한 범위 길이, 네트페이지 페이지 서버(10)는 페이지 기술 및 페이지 인스턴스에 대한 지속적인 정보를 유지한다. 상기 네트페이지 네트워크는 소정 개수의 페이지 서버를 포함하는데, 그 각각은 페이지 인스턴스의 서브세트를 다룬다. 페이지 서버는 또한 각 페이지 인스턴스에 대한 사용자 입력값을 송신하고, 네트페이지 프린터와 같은 클라이언트는 적절한 페이지 서버에 직접적으로 네트페이지 입력을 송신한다. 상기 페이지 서버는 대응 페이지의 기술과 관련된 어떤 소정의 입력을 해석한다.

네트페이지 ID 서버(12)는 요구서 문서 ID들(51)을 할당하고, 그것의 ID 할당 스크립을 경유하여 페이지 서버의 부하-균형을 제공한다.

네트페이지 프린터는 네트페이지 페이지 ID(50)를 대응 페이지 인스턴스를 다루는 네트페이지 페이지 서버의 네트워크 주소로 변환하는 인터넷 분산형 시스템(DMS) 또는 이와 유사한 것을 사용한다.

네트페이지 애플리케이션 서버(13)는 대화형 네트페이지 애플리케이션을 호스팅하는 서버이다. 네트페이지 간행물 서버(14)는 네트페이지 문서를 네트페이지 프린터에서 간행하는 애플리케이션 서버이다. 그들은 색

선 2에서 상세하게 설명된다.

네트페이지 서버는 IBM, 휴렛-패커드(Hewlett-Packard), 및 신(Sun) 같은 제조자로부터 다양한 네트워킹 서버 플랫폼에 호스트될 수 있다. 다수의 네트페이지 서버는 단일 호스트에서 동시에 실행될 수 있고, 단일 서버는 다수의 호스트상에 분산될 수 있다. 네트페이지 서버에 의해 제공된 몇개 또는 모든 기능성(functionality)과, 특히 ID 서버 및 페이지 서버에 의해 제공된 기능성은 네트페이지 프린터와 같은 네트페이지 기기에서, 컴퓨터 워크스테이션에서, 또는 로컬 네트워킹상에서 직접적으로 또한 제공될 수 있다.

1.5 네트페이지 프린터

네트페이지 프린터(601)는 네트페이지 시스템과 같이 등록되고, 요구서 그리고 서브스크립션(subscription)을 경유하여 네트페이지 문서를 프린트하는 기기이다. 각 프린터는 고유 프린터 ID(602)를 가지며, 인터넷과 같은 네트워킹을 경유하여, 마찬가지로는 광대의 접속을 경유하여 네트페이지 네트워킹에 연결된다.

비-휘발성 메모리에서 아이덴티티 및 보안성 세팅을 별도로 하고, 네트페이지 프린터는 영구적이 아닌 스토리지를 포함한다. 사용자기 연수되어 있는 한, '네트워킹은 컴퓨터이다'. 네트페이지는 특화된 네트페이지 프린터와 독립적으로 분산된 네트페이지 페이지 서버(10)의 도움을 받아 공간과 시간상에서 대역폭으로 기능한다.

네트페이지 프린터는 네트페이지 간행물 서버(14)로부터 해야 구독되는 네트페이지 문서를 수신한다. 각 문서는 2 부분으로 분리된다: 페이지 레이아웃과, 그 페이지에 있는 실제 텍스트 및 이미지 대상물. 개인화 때문에, 페이지 레이아웃은 전형적으로 특화된 기입지에 특화된 것이고, 그래서 그것은 적절한 페이지 서버를 경유하는 기업지 프린터에 포인트캐스트된다. 다른 한편, 텍스트 및 이미지 대상물은 전형적으로 다른 기업자들에게 공유되며, 그래서 그것은 모든 기업지의 프린터 및 적절한 페이지 서버에 멀티캐스트된다.

네트페이지 간행물 서버는 문서 내용의 세그멘테이션(segmentation)을 포인트캐스트 및 멀티캐스트에서 최적화시킨다. 문서의 페이지 레이아웃의 포인트캐스트를 수신한 후에, 프린터는, 만약 있다면, 멀티캐스트가 장황해야 할 것을 인지한다.

일단 상기 프린터가 프린트될 문서를 규정한 완전한 페이지 레이아웃과 대상물을 수신하면, 프린터는 상기 문서를 프린트할 수 있다.

상기 프린터는 해당 사이트의 왼쪽면에 종수 및 쪽수 페이지를 동시에 레스터화하고 프린트한다. 그것은 2중 프린트 엔진 컨트롤러(760)와 이 목적을 위한 뱀제트(상표명) 프린트헤드(350)를 이용하는 프린트 엔진을 포함한다.

프린팅 프로세스는 2개의 원형 단계로 이루어진다: 페이지 거울의 레스터화, 그리고 페이지 이미지의 확대 및 프린팅. 레스터 이미지 프로세서(RIP)는 방화로 실행하는 하니 또는 그 이상의 표준 RIP들(757)로 이루어진다. 프린트 엔진의 프린트헤드의 동작과 동기화되는 상기 2중 프린트 엔진 컨트롤러는 실시간으로 페이지 이미지를 확대시키고, 혼합하고(dither) 그리고 프린트하는 주문형 프로세서들로 이루어진다.

비록 이것은 해당 페이지의 다른 빈 영역에 태그를 재현하지만, 적외선(IR) 프린팅을 할 수 없는 프린터는 적외선-흡수 감정 잉크를 사용하는 태그를 프린트하는 옵션을 갖는다. 비록 상기와 같은 페이지가 적외선-프린트된 페이지 보다 더 제한적인 기능성을 갖지만, 그들은 여전히 네트페이지로서 클래스된다.

잠정적인 네트페이지 프린터는 중앙 사이트에 네트페이지를 프린트한다. 더 독정화된 네트페이지 프린터는 구형제와 같은 더 독정화된 표면에 프린트할 수 있다. 각각의 프린터는 적어도 하나의 표면 타입을 지원하고, 각 표면 타입에 대한 적어도 하나의 태그 타입형(Litro) 스크림을 지원하고, 따라서 태그 뱀도 지원한다. 문서를 프린트하는데 실제로 사용되는 상기 태그 타입 스크림을 기술하는 태그 맵(811)은 상기 문서의 태그들이 올바르게 해석될 수 있도록 해당 문서와 연관된다.

도 2는 네트페이지 네트워킹상의 등록 서버(11)에 의해 유지되는 프린터-관련 정보를 반영하는 네트페이지 프린터 클래스 다이어그램을 나타낸다.

네트페이지 프린터의 바람직한 실시예는 도 11 내지 도 16을 참조하면서 이하의 섹션 B에서 더 상세하게 설명된다.

1.5.1 뱀제트(상표명)(Memjet™) 프린트헤드

네트페이지 시스템은 일직 잉크젯, 비배조전기 잉크젯, 레이저 진지사진, 및 기타 다른 것들을 포함하는 폭넓은 디지털 프린팅 기술에 의해 만들어진 프린터들을 사용하면서 동작할 수 있다. 그러나, 폭넓은 소비지 수용을 위해, 네트페이지 프린터는 아래의 특징을 갖는 것이 바람직하다.

- 사진 품질 컬러 프린팅
- 고품질 텍스트 프린팅
- 고신뢰성
- 낮은 프린터 가격
- 낮은 잉크 가격
- 낮은 종어 가격
- 간단한 조작
- 저소를 프린팅

- 고속 프린팅
- 동시 일면 프린팅
- 컴팩트 인쇄 인자
- 저전력 소비

상업적으로 이용가능한 프린팅 기술은 이들 모든 특성을 갖지 못한다.

이들 특성을 갖는 프린터의 생산을 가능하게 하기 위해, 본 출원인은 뿔레트(상표명) 기술로 언급되는 세로온 프렌트 기술을 발명했다. 뿔레트(상표명)는 마이크로전자기계 시스템(MEMS) 기술을 사용하여 제작된 페이지폭 프렌트헤드를 포함하는 드롭-온-디맨드(drop-on-demand) 잉크젯 기술이다. 도 17은 뿔레트(상표명) 프렌트헤드의 단일 프린팅 구성요소(300)를 나타낸다. 네트페이지 박프린터는 1600 dpi 페이지폭 2중 프린터를 형성하기 위해 168960 프린팅 구성요소들(300)을 포함한다. 이 프린터는 종이 인쇄제와 잉크 고착제 뿐만 아니라 서인, 미첼터, 노즐, 감광, 및 적외선 잉크를 동시에 프린팅한다.

프린팅 구성요소(300)는 대략적으로 32 마이크로 폭에 110 마이크로 길이이다. 이들 프린팅 구성요소들의 아래 이들은 CMOS 로직, 데이터 전송, 타이밍, 및 구동 회로(비도시)를 포함하는 실리콘 기판(301)상에 형성된다.

프린팅 구성요소(300)의 주요 구성요소들은 노즐(302), 노즐 테두리(303), 노즐 챔버(304), 유체 밀봉부(seal)(305), 잉크 채널 테두리(306), 레비 이입(307), 능동 액추에이터 범 쌍(308), 수동 액추에이터 범 쌍(309), 능동 액추에이터 앵크(310), 수동 액추에이터 앵크(311), 및 잉크 입구(312)이다.

능동 액추에이터 범 쌍(308)은 결합부(319)에서 수동 액추에이터 범 쌍(309)과 기계적으로 결합된다. 잉크 범 쌍들은 그들 각자의 앵크 포인트(310)(311)에서 앵크된다. 구성요소들(308)(309)(310)(311)(319)의 길이는 캔틸레버된 전열(electrothermal) 밴드(bend) 액추에이터(320)를 형성한다.

도 18은 단면(315)을 포함하는 프린팅 구성요소(300)의 여러개의 작은 부분을 나타낸다. 단면(315)은 실리콘 웨이퍼(301)를 통해 통과하는 잉크 입구(312)를 명확하게 보이기 위해 잉크 없이 도시되었다.

도 19a, 도 19b, 도 19c는 뿔레트(상표명) 프린팅 구성요소(300)의 동작 사이클을 나타낸다.

도 19a는 잉크 작은방울을 프린팅하기 전에 잉크 메니스커스(meniscus)(316)의 경지 위치를 나타낸다. 잉크는 잉크 메니스커스(316) 및 노즐 챔버(304)와 잉크 채널 테두리(306) 사이에 형성된 유체 밀봉부(305)에서 표면 장력에 의해 노즐 챔버내에 유지된다.

프린팅 중에, 프렌트헤드 CMOS 회로는 데이터를 메인 컨트롤러로부터 정확한 프린팅 구성요소에 분배하고, 상기 데이터를 레지하고, 그리고 능동 액추에이터 범 쌍(308)의 전극(318)을 구동시키기 위해 상기 데이터를 버퍼한다. 이것은 결국 줄열(Joule heating)이 되는 전류가 약 1 마이크로초 동안 범 쌍(308)을 통과하도록 한다. 줄열로 밀미엄은 온도 증가는 범 쌍(308)을 팽창시킨다. 수동 액추에이터 범 쌍(309)은 허탈되지 않기 때문에, 그것은 팽창되지 않고, 이로 말미암아 결국 두 범 쌍 사이의 스트레스 차이가 발생된다. 이 스트레스 차이는 전열 밴드 액추에이터(320)와 캔틸레버된 단부가 기판(301) 쪽으로 구부러짐으로써 부분적으로 해소된다. 레비 이입(307)은 이 운동을 노즐 챔버(304)로 옮긴다. 노즐 챔버(304)는 도 19b에 도시된 위치까지 약 2 마이크로 움직인다. 이것은 잉크(321)를 노즐(302)에서 나오게 하고, 그리고 잉크 메니스커스(316)가 부풀어오르게 하는 잉크 압력을 증가시킨다. 노즐 테두리(303)는 잉크 메니스커스(316)가 노즐 챔버(304)의 표면에서 피지는 것을 방지한다.

범 쌍(308)(309)의 온도가 같아지면, 액추에이터(320)는 그것의 본래 위치로 복귀한다. 이것은 도 19c에 도시된 바와 같이 노즐 챔버의 잉크(321)로부터 잉크 작은방울(317)의 토출 중단(break-off)에 도움을 준다. 상기 잉크 챔버는 메니스커스(316)에서의 표면 장력의 작용에 의해 재충전된다.

도 20은 프렌트헤드(350)의 단면도를 나타낸다. 네트페이지 프린터에 있어서, 프렌트헤드의 길이는 범쌍(351)내에 있는 종이(전형적으로 210mm)의 전체 폭이다. 도시된 세그먼트는 0.4mm 길이(완전한 프렌트헤드의 약 0.2%)이다. 프린팅될 때, 종이는 고정된 프렌트헤드를 지나 방향(352)으로 움직인다. 6 줄리 또는 잉크 입구(312)에 의해 공급되는 잉크 티입을 프린팅하는 프렌트헤드는 서로 끼인 프린팅 구성요소들(300) 6 줄(row)을 갖는다.

동작 동안 프렌트헤드의 부서지기 쉬운 표면을 보호하기 위해, 노즐 보호 웨이퍼(330)가 프렌트헤드 기판(301)에 부착된다. 각각의 노즐(302)에 대한, 대응하는 노즐 보호 구멍(331)이 존재하는데, 잉크 작은방울은 그것을 통해 점화된다. 노즐 보호 구멍(331)이 종이 파이버 또는 다른 파편들에 의해 폐쇄되는 것을 방지하기 위해, 이러한 공기가 공기 입구(332)를 통해 펌핑되어 프린팅 동안 그 노즐 보호 구멍의 밖으로 빠져나가기게 한다. 잉크(321)가 머르는 것을 방지하기 위해, 노즐 보호 구멍은 프린터가 대기상태에 있는 동안 밀봉된다.

1.6 네트페이지 펜

네트페이지 시스템의 능동 센싱 디바이스는 전형적으로 펜(101)인데, 그것은 내장 컨트롤러(134)를 사용해서 이미지 센서를 경유하여 페이지로부터 적외선 위치 태그를 캡처하여 복호화할 수 있다. 상기 이미지 센서는 단지 근적외선 피징에서의 센싱을 허용하는 적절한 필터가 마련된 고체 디바이스이다. 이하에서 더 상세하게 설명되는 바와 같이, 상기 시스템은 펜같이 표면과 접촉할 때를 감지할 수 있고, 상기 펜은 사람이 쓴 것을 캡처하기 위해 충분한 속도로(즉, 200 dpi 또는 그 이상으로, 그리고 100 Hz 또는 더 빨리) 태그를 감지할 수 있다. 상기 펜에 의해 캡처된 정보는 암호화되어 무선으로 프린터(또는 매이스 스테이션)에 전송되며, 상기 프린터 또는 매이스 스테이션은 (일련된) 페이지 구조와 관련한 데이터를 해석한다.

네트페이지 펜의 바람직한 실시예는 정밀적인 마킹(marking) 잉크 펜 및 비-마킹 할필로시 동작한다. 그러나, 마킹 표시양상(aspect)은, 그것이 인터넷 인터페이스로서 사용될 때와 같이 브러우장 시스템으로서 네트페이지를 사용하기 위해 필요하지는 않다. 각각의 네트페이지 펜은 네트페이지 시스템과 함께 등록되며,

고유 펜 ID(61)를 갖는다. 도 23은 네트페이지 네트워킹상의 등록 서버(10)에 의해 유지되는 펜-관련 정보를 반영하는 네트페이지 펜 클래스 다이어그램을 나타낸다.

이는 한 펜끝이 네트페이지와 접촉할 때, 상기 펜은 페이지와 관련한 그것의 위치 및 오리엔테이션을 결정한다. 상기 펜끝은 힘(force) 센서에 부착되는데, 상기 펜끝에의 힘은 펜이 '업(up)' 또는 '다운(down)'중의 어느 하나의 것을 지시하는 압계값과 관련하여 해석된다. 이것은 페이지상의 대화형 구성요소가 즉, 네트워크로부터 정보를 요청하기 위해 펜끝을 누름으로써 '클릭되는' 것을 허용한다. 더욱이, 상기 힘은 완전한 동작 시방이 감증되도록 계속적인 값으로서 캡처된다.

상기 펜은 적외선 스펙트럼에서 펜끝 부근의 페이지 영역(193)을 이미지화함으로써 네트페이지상의 상기 펜끝의 위치 및 오리엔테이션을 결정한다. 그것은 최근접 태그를 복호화하고, 이미지화된 태그상의 관찰된 원근 왜곡 및 펜 광학의 알려진 기하구조로부터 태그와 관련한 펜끝의 위치를 계산한다. 비록 태그의 위치 해상도가 낮아도, 페이지상의 태그 말로는 태그 사이즈에 반비례하기 때문에, 정확한 수기(handwriting) 인식을 위해 요구되는 최소 해상도를 초과하는 조정된 위치 해상도는 아주 높다.

네트페이지와 관련한 펜 동작은 연속 스트로크로서 캡처된다. 한 스트로크는 펜-다운 이벤트에 의해 시작되고 뒤를 잇는 펜-업 이벤트에 의해 종료되는 페이지상에서 연속되는 시간표시된 펜 위치로 이루어진다. 또한, 스트로크는 정성적인 필감지에서 상기 스트로크의 시작에 있는 페이지 ID가 변화된 때부터 네트페이지의 페이지 ID(50)와 함께 태그된다.

각 네트페이지 펜은 사용자기 복서를 수납하고 조직 등을 붙이기(naafic) 하는 것을 제공하는 그것과 연관된 현재 선택(026)을 갖는다. 상기 선택은 일해진 시간 주기후에 상기 시스템이 그것을 미리도록 허용하는 시간표시된다. 상기 현재 선택은 페이지 안스탤스의 영역을 기술한다. 그것은 페이지의 배경 영역과 관련한 펜을 통해 캡처된 가장 최근의 디지털 링크 스트로크로 이루어진다. 일단 그것이 선택 하이퍼링크 형성을 경유하여 애플리케이션(application)에 제출되면, 그것은 애플리케이션-특정 방법으로 해석된다.

각 펜은 현재 펜끝(024)을 갖는다. 이것은 상기 펜에 의해 상기 시스템에 동보된 가장 최근의 펜끝이다. 전송된 디플트 네트페이지 펜의 경우에 있어서, 미량 블랙 링크 펜끝 또는 비-미량 흰펜 펜끝중의 어느 하나는 현재이다. 또한, 각 펜은 현재 펜끝 스타일(025)이다. 이것은 애플 등이 사용자기 팔레트로부터 컬러를 선택하는 것에 응답하여 애플리케이션에 의해 펜과 연관된 가장 최근의 펜끝 스타일이다. 디플트 펜끝 스타일은 현재 펜끝과 연관된 펜끝 스타일이다. 펜을 통해 캡처된 스트로크는 현재 펜끝 스타일과 태그된다. 스트로크가 인가에서 재생될 때, 그들은 그들이 함께 태그된 펜끝 스타일로 재생된다.

펜이 동전될 수 있는 프린터의 범위내에 있을 때 마다, 상기 펜은 그것의 '온라인' LED가 느리게 깜빡인다. 상기 펜이 페이지와 관련한 스트로크를 복호화하는데 실패할 때, 그것은 그것의 '오프라인' LED를 점멸 동작시킨다. 상기 펜이 페이지와 관련한 스트로크를 복호화하는데 성공할 때, 그것은 그것의 '오프라인' LED를 점멸 동작시킨다.

캡처된 스트로크의 연속은 디지털 링크로서 참조된다. 디지털 링크는 그리기와 수기의 디지털 교환, 수기의 온라인 인식, 및 서명의 온라인 검증에 대한 토대를 형성한다.

상기 펜은 무선이고, 디지털 링크를 단거리 무선 링크를 경유하여 네트페이지 프린터로 전송한다. 상기 전송된 디지털 링크는 프라이버시의 보안을 위해 암호화되고, 효과적인 전송을 위해 패킷화되는데, 그러나 프린터에서의 적시 취급을 보증하기 위해 펜-업 이벤트에서 항상 분리시킨다.

펜이 프린터의 범위 밖에 있을 때, 그것은 내부 메모리에 디지털 링크를 버퍼하는데, 상기 내부 메모리는 연속 수기의 10분 이상의 용량을 갖는다. 펜이 프린터의 범위내에 다시 한번 있을 때, 그것은 어떤 버퍼된 디지털 링크를 전송한다.

한 펜은 어떤 다수의 프린터와 함께 동작할 수 있지만, 모든 심대 데이터는 줄이 및 네트워크 모두의 네트 페이지에 상주하기 때문에 프린터와 펜이 어떤 특정한 시간에 통신하는 것은 대부분 허탈한 것이다.

펜의 바람직한 실시에는 어히 색선 6에서 도 8 내지 도 10을 참조하면서 더 상세하게 설명된다.

1.7 네트페이지 상호작용

네트페이지 프린터(601)는 펜이 네트페이지(1)와 상호작용하는데 사용될 때 펜(101)으로부터 스트로크와 관련한 데이터를 수신한다. 태그(4)의 코드 데이터(3)는 그것이 스트로크 처럼 동작임을 실행시키는데 사용될 때 상기 펜에 의해 판독된다. 상기 데이터는 특정한 페이지의 하이퍼링크와 연관된 상호작용 구성요소가 감지되게 하고, 상기 페이지와 관련한 펜의 상대적인 위치의 지시가 획득되도록 허용한다. 지시 데이터는 프린터에 전송되는데, 그곳에서 그것은 DB를 경유하여 스트로크의 페이지 ID(50)를 대응하는 페이지 인스턴스(030)를 유지하는 네트페이지 페이지 서버(10)의 네트워크 어드레스로 분해한다. 그 다음, 그것은 상기 스트로크를 상기 페이지 서버에 전송한다. 만일 상기 페이지가 최근에 어떤 스트로크에서 식별되었다면, 상기 프린터는 프린터 캐시 내의 관련 페이지 서버의 어드레스를 이미 갖고 있을 수 있다. 각 네트페이지는 네트페이지 페이지 서버(어히 참조)에 의해 지속적으로 유지되는 임팩트 페이지 레이아웃으로 이루어진다. 상기 페이지 레이아웃은 네트페이지 네트워크의 미단기 다른곳에 동상 지정되는 이미지들, 폰트들 및 텍스트들 같은 객체들을 참조한다.

페이지 서버가 펜으로부터 스트로크를 수신하면, 그것은 스트로크가 인가하는 페이지 기술을 검색하고, 상기 스트로크가 교차하는 상기 페이지 기술의 구성요소를 결정한다. 그리고, 그것은 상기 스트로크를 관련 구성요소 타입의 전후관계로 해석할 수 있다.

'클릭'은 스트로크인데, 여기서 펜 다운 위치와 후속하는 펜 업 위치 사이의 거리와 시간은 둘다 어떤 작은 최대보다 더 적다. 클릭에 의해 관찰되는 객체는 전형적으로 한 클릭이 관찰되도록 요청하고, 따라서 더 긴 스트로크는 무시된다. '슬로피(sloppy)' 클릭 같은 동작을 위한 펜 샘플의 실패는 펜의 '오프라인' LED로부터 응답이 없음으로써 표시된다.

네트페이지 페이지 기술에는 2 종류의 입력 구성요소가 있다: 하이퍼링크와 양식 필드. 또한, 양식 필드들

동한 입력은 연관된 하이퍼링크의 활성화를 트리거할 수 있다.

1.7.1 하이퍼링크

하이퍼링크는 링크 애플리케이션에 매서지를 보내는 수단이고, 네트페이지 시스템에서의 프론트엔드 응답을 전형적으로 받아낸다. 하이퍼링크 구성요소(044)는 하이퍼링크의 활성화를 취급하는 애플리케이션(71)과, 상기 애플리케이션에 대한 하이퍼링크를 식별하는 링크 ID(54)와, 하이퍼링크 활성화에서 사용자 애플리케이션에 알리어스(alias) ID(65)를 포함한 것을 상기 시스템에 요청하는 '에일리어스 요청' 플래그, 및 하이퍼링크가 즐겨찾기로서 기록되거나 또는 사용자 목록에 나타날 때 사용되는 기술을 식별한다. 하이퍼링크 구성요소 클래스 다이어그램은 도 29에 도시되었다.

하이퍼링크가 활성화될 때, 페이지 서버는 네트워크의 어떤곳의 애플리케이션에 요청을 송신한다. 상기 애플리케이션은 애플리케이션 ID(64)에 의해 식별되고, 그 애플리케이션 ID는 DB를 경유하여 정성적인 방법으로 분석된다. 3가지 타입의 하이퍼링크가 있다: 도 30에 도시된 바와 같은 일반 하이퍼링크(063), 영식 하이퍼링크(065), 및 선택 하이퍼링크(064). 일반 하이퍼링크는 링크된 문서를 위한 요청을 실행할 수 있고, 또는 서버에 선호도(preference)를 단순히 선호할 수 있다. 영식 하이퍼링크는 대응하는 영식을 애플리케이션에 제공한다. 선택 하이퍼링크는 현재 선택을 애플리케이션에 제공한다. 단일 현재 선택이 애플리케이션에 단일-워드 텍스트를 표현하면, 애플리케이션은 그것이 나타나는 전후문맥내의 워드 의미를 주는 단일-페이지 문서, 또는 다른 언어로의 번역을 리턴할 수 있다. 각각의 하이퍼링크 타입은 정보기 애플리케이션에 제공됨으로 특성화된다.

대응하는 하이퍼링크 인스턴스(062)는 하이퍼링크 인스턴스가 나타나는 페이지 인스턴스에 독점될 수 있는 거래(차리) ID(55)를 기록한다. 거래 ID는 애플리케이션, 애플 등이 사용자의 구매 행위 애플리케이션에 의해 유지되는 계속적인 구매의 '장바구니'에 대한 사용자-특정 데이터를 식별한다.

상기 시스템은 선택 하이퍼링크 활성화에서 팬의 현재 선택(024)을 포함한다. 비록 만일 영식 하이퍼링크가 그것의 '재출 델타' 속성 세트들 가지면, 가장 최근의 영식 재출 이후 유일한 입력이 포함될지라도, 상기 시스템은 영식 하이퍼링크 활성화에서 연관된 영식 인스턴스(063)의 내용을 포함한다. 상기 시스템은 모든 하이퍼링크 활성화에서 효과적인 복귀 경로를 포함한다.

하이퍼링크인 그룹(066)은 도 31에 도시된 바와 같이 연관된 하이퍼링크를 갖는 그룹 구성요소(030)이다. 입력이 상기 그룹의 어떤 필드 구성요소를 통해 발생될 때, 그 그룹과 연관된 하이퍼링크(044)가 활성화된다. 하이퍼링크인 그룹은 하이퍼링크 행위를 체크박스 같은 필드와 연관시키는데 사용될 수 있다. 또한, 그것은 영식 하이퍼링크의 '재출 델타' 속성과 연계하여 연속적인 입력을 애플리케이션에 제공하는데 사용될 수 있다. 따라서, 그것은 '블랙보드' 상호작용 모델, 즉 그것이 발생하지 까지 입력이 캡처되어 공유될 때까지 하는 것을 지원하는 데 사용될 수 있다.

1.7.2 영식

영식은 프론트엔드 네트페이지를 통한 관련된 입력 세트를 캡처하는데 사용되는 관련된 입력 필드의 컬렉션(collection)을 규정한다. 영식은 사용자기 하나 또는 그 이상의 파라미터를 서버에서 실행되는 애플리케이션 소프트웨어 프로그램에 제공하는 것을 허용한다.

영식(067)은 문서 개통에서의 그룹 구성요소(030)이다. 그것은 궁극적으로 단일 필드 구성요소들(039)의 세트를 포함한다. 영식 인스턴스(060)는 영식의 프론트엔드 인스턴스를 나타낸다. 그것은 영식의 필드 구성요소(045)에 대응하는 필드 인스턴스(070)의 세트로 이루어진다. 각각의 필드 인스턴스는 연관된 값(071)을 갖는데, 그것의 타입은 대응하는 필드 구성요소의 타입에 종속한다. 각각의 필드 값은 특정 프론트엔드 영식 인스턴스를 통한, 즉 하나 또는 그 이상의 프론트엔드 네트페이지를 통한 입력을 기록한다. 영식 클래스 다이어그램은 도 32에 도시되었다.

각각의 영식 인스턴스는 상기 영식이 활성, 동결(frozen), 재출됨, 무효, 기인민로 중에 어떤 것인지를 지시하는 상태(072)를 갖는다. 영식은 첫번째로 프론트엔드 때 활성화 된다. 영식은 일단 사망되면 동결이 된다. 영식은, 일단 그것의 재출 하이퍼링크의 하디가 활성화되어서 있고 그 하이퍼링크가 '재출 델타' 속성 세트를 가지고 있지 않으면, 재출됨이 된다. 사용자기 무효 영식을 호출하여 영식을 리셋하거나 영식 때 이자 명령을 복제할 때, 영식은 무효로 된다. 그 영식이 활성화되어서 있는 시간이 지정한 유효기간을 초과할 때, 영식은 기인민로된다. 영식이 활성화되어 있는 동안, 영식 입력은 허용된다. 활성화 되지 않은 영식을 통한 입력은 관련 페이지 인스턴스의 배경 필드(033)에서 대신 캡처된다. 상기 영식이 활성 또는 동결일 때, 영식 재출은 허용된다. 상기 영식이 활성 또는 동결이 아닐 때, 영식을 재출하기 위한 시도는 거부되고, 그 대신 영식 상태 리포트를 끌어낸다.

각각의 영식 인스턴스는 그것에서 유래된 어떤 영식 인스턴스와 연관되어(59에서), 바진 어력을 제공한다. 이것은 특정 시간 주기에서의 영식의 가장 최근 버전외에는 모두가 검색으로부터 배제되는 것을 허용한다.

모든 입력은 디지털 링크로서 캡처된다. 디지털 링크(073)는 시간표시된 스토르크 그룹(074)의 세트로 이루어지고, 그 각각은 스티일된 스토르크(075)의 세트로 이루어진다. 각 스토르크는 시간표시된 펜 위치(076)의 세트로 이루어지고, 그 각각은 펜 오리엔테이션과 펜 끝 힘을 또한 포함한다. 상기 디지털 링크 클래스 다이어그램은 도 33에 도시되었다.

필드 구성요소(045)는 체크박스 필드(077), 텍스트 필드(078), 드로잉 필드(079), 또는 사망 필드(080)일 수 있다. 상기 필드 구성요소 클래스 다이어그램은 도 34에 도시되었다. 필드 존(50)에서 캡처된 어떤 디지털 링크는 상기 필드에 매칭된다.

체크박스 필드는 도 35에 도시된 바와 같이 연관된 부울 값(081)을 갖는다. 체크박스 필드의 존에서 캡처된 어떤 링크(점, x표, 스토르크, 지그재그 표시, 등)는 참(true) 값이 상기 필드의 값에 매칭되게 된다.

텍스트 필드는 도 36에 도시된 바와 같이 연관된 텍스트 값(082)을 갖는다. 텍스트 필드의 존에서 캡처된 어떤 디지털 링크는 온라인 수기 인식을 경유하여 텍스트로 자동적으로 변환되고, 상기 텍스트는 상기 필드의 값에 매칭된다. 온라인 수기 인식은 공지되어 있다(참조, 예를 들면, Tappert, C., C.Y. Suen and

1. Wakahara, 'The State of the Art in On-line Handwriting Recognition', IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, Vol.12, No.8, August 1990, the contents of which are herein incorporated by cross-reference).

서명 필드는 도 37에 도시된 바와 같이 연관된 디지털 서명 값(B03)을 갖는다. 서명 필드의 존에서 캡처된 어떤 디지털 잉크는 펜 소유자의 아이덴티티에 대해 자동적으로 확인되고, 필드가 일부분인 인식 내용의 디지털 서명이 발생되어 필드의 값에 저장된다. 상기 디지털 서명은 상기 잉크를 갖고 있는 애플리케이션에 등록된 펜 사용자의 개인 서명 키를 사용하여 발생된다. 온라인 서명 확인은 공지되어 있다(참조, 예를 들면, Plamondon, R. and G. Lorette, 'Automatic Signature Verification and Writer Identification - The State of the Art', Pattern Recognition, Vol.22, No.2, 1989, the contents of which are herein incorporated by cross-reference).

필드 구성요소는, 만일 그것의 '숨은' 속성이 세트되어 있으면, 숨겨져 있다. 숨은 필드 구성요소는 페이지 상에 입력 칸을 갖지 않고, 입력을 받아들이지 않는다. 그것은 상기 필드에 포함되는 양식이 제출된 애플리케이션 데이터에 포함되는 연관된 필드 값을 가질 수 있다.

식체를 지시하는 스트라이크-스투우(strike-throughs) 같은 '편집(editing)' 명령은 인식 필드에서 또한 인식될 수 있다. 상기 인식 알고리즘은 '오프라인'(즉, 펜 미팅의 비트맵에의 유일한 액세스를 갖는) 보다는 '온라인'(즉, 펜 움직임의 동적 액세스를 갖는)에서 작동하기 때문에, 그것은 작성자에-종속된 혼란성 없이 비교적 높은 정확성을 갖는 본체(本體)(run-on) 분리-작성 문자를 인식할 수 있다. 상기 작성자-종속적인 모델은 시간이 지난 후 자동적으로 발생되지만, 그러나 필요하다면 이전에 발생할 수도 있다.

전술한 바와 같이, 디지털 잉크는 스트로크의 시퀀스로 이루어진다. 특정 구성요소의 존에서 시작하는 어떤 스트로크는 그 구성요소의 디지털 잉크 스트림에 첨부되어, 해석을 위해 준비된다. 객체의 디지털 잉크 스트림에 첨부되지 않은 어떤 스트로크는 배경 필드의 디지털 잉크 스트림에 첨부된다.

배경 필드에서 캡처된 디지털 잉크는, 선택 몸것으로 해석된다. 비록 실제 해석에 애플리케이션-특정이라도, 허니 또는 그 이상 객체의 한개지정된 일반적으로 한개지정된 객체들의 선택으로서 해석된다.

표 2는 네트페이지와 다양한 펜의 상호작용을 요약한다.

[표 2] - 네트페이지와 펜의 상호작용 요약

객체	타입	펜 입력	실행
하이퍼링크	원본	클릭	애플리케이션에 실행 제출
	인식	클릭	애플리케이션에 인식 제출
	선택	클릭	애플리케이션에 선택 제출
인식 필드	체크박스	이벤트 마크	필드에 참(true) 매칭
	텍스트	추가	디지털 잉크를 텍스트 변환; 텍스트를 필드에 매칭
	드로잉	디지털 잉크	디지털 잉크를 필드에 매칭
	서명	서명	디지털 잉크 서명 확인; 인식의 디지털 서명 발생; 디지털 서명을 필드에 매칭
없음	-	한개지정	디지털 잉크를 현재 선택에 매칭

상기 시스템은 각 펜에 대한 현재 선택을 유지한다. 상기 선택은 배경 필드에서 캡처된 가장 최근의 스트로크로 단순히 이루어진다. 상기 선택은 버튼용 터미널 후에 예측할 수 있는 행위를 보증하기 위해 지워진다.

모든 필드에서 캡처된 미처리 디지털 잉크는 네트페이지 페이지 서버에 보유하고, 상기 인식이 애플리케이션에 제출될 때 인식 데이터와 함께 선택적으로 전송된다. 이것은 손으로 씌어진 텍스트 변환과 같은 본래 변환의 진실성이 의심되면 상기 애플리케이션에 문서 디지털 잉크를 첨부하도록 허용한다. 예를 들면, 이것은 소정의 애플리케이션-특정 일관성 체크에 실패한 양식에 대한 애플리케이션 레벨에서 사람의 개입을 포함한다. 이것에 대한 확장으로서, 인식의 전체 배경 양식은 드로잉 필드로서 저장될 수 있다. 사용자 인터페이스 필드들 밖에 있는 채워진 필드들에 수장을 가할 수 있다는 것을 가칭하면, 상기 애플리케이션은, 인식의 명시적인 필드 밖에 디지털 잉크가 존재하는 토대에서, 상기 인식을 사람 조작자에게 전송하는 것을 결정할 수 있다.

도 38은 네트페이지와 관련된 펜 입력을 취급하는 프로세스의 흐름도를 나타낸다. 상기 프로세스는 펜으로 부터 스트로크를 수신하는 단계(B84에서): 스트로크에서 페이지 ID(50)가 참조하는 페이지 인스턴스(B30)를 식별하는 단계(B85에서): 페이지 기술(5)을 검색하는 단계(B86에서): 상기 스트로크가 교차하는 그 존(50)의 포맷된 구성요소(B39)를 식별하는 단계(B87에서): 상기 포맷된 구성요소가 필드 구성요소에 대응하는지를 판단하는 단계(B88에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 상기 수신된 스트로크를 필드 값(B71)의 디지털 잉크에 첨부하는 단계(B92에서), 상기 필드의 누적된 디지털 잉크를 해석하는 단계(B93에서), 그리고 상기 필드가 하이퍼링크된 그룹(B86)의 일부분인지 판단하는 단계(B94에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 관련된 하이퍼링크를 활성화하는 단계(B95에서); 대안적으로, 상기 포맷된 구성요소가 하이퍼링크 구성요소에 대응하는지를 판단하는 단계(B89에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 대응하는 하이퍼링크를 활성화하는 단계(B95에서); 대안적으로, 입력 필드 또는 하이퍼링크의 부재시, 상기 수신된 스트로크를 배경 필드(B33)의 디지털 잉크에 첨부시키는 단계(B90에서); 및 등록 서버에 의해 유지되는 것으로서, 상기 수신된 스트로크를 현재 펜의 현재 선택(B26)에 복사하는 단계(B91에서)로 이루어진다.

도 38a는 도 38에 도시된 프로세스 단계(B93)의 상세 흐름도를 나타내는데, 여기서 필드의 누적된 디지털 잉크는 상기 필드 타입에 따라서 해석된다. 상기 프로세스는, 상기 필드가 체크박스인지를 판단하는 단계

(896에서)와 상기 디지털 링크가 체크마크를 나타내는지를 판단하는 단계(897에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 절감을 상기 필드 값에 매칭하는 단계(898에서); 대안적으로, 상기 필드가 텍스트 필드인지를 판단하는 단계(899에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 적절한 등록 서버의 도움을 받아 상기 디지털 링크를 컴퓨터 텍스트로 변환하는 단계(900에서)와, 상기 변환된 컴퓨터 텍스트를 상기 필드 값에 매칭하는 단계(901에서); 대안적으로, 상기 필드가 서명필드인지를 판단하는 단계(902에서), 만일 상기 단계에서 그렇다면 상기 디지털 링크를 적절한 등록 서버의 도움을 받아 펜의 소유자의 서명으로서 인증하는 단계(903에서)와, 상기 등록 서버의 도움을 받아 그리고 대응하는 애플리케이션과 관련한 펜 소유자의 개인 서명 키를 사용하여 대응하는 양식 내용의 디지털 서명을 생성하는 단계(904에서), 및 상기 디지털 서명을 상기 필드 값에 매칭하는 단계(905에서)로 이루어진다.

1.7.3 페이지 서버 명령

페이지 서버 명령은 페이지 서버에 의해 국부적으로 취급되는 명령이다. 그것은 양식, 페이지 및 문서 인스턴스 상태에서 직접적으로 작동한다.

페이지 서버 명령(907)은 도 39에 도시된 바와 같이 무효 양식 명령(908), 중복 양식 명령(909), 리셋 양식 명령(910), 입수 양식 상태 명령(911), 중복 페이지 명령(912), 리셋 페이지 명령(913), 입수 페이지 상태 명령(914), 중복 문서 명령(915), 리셋 문서 명령(916), 또는 입수 문서 상태 명령(917)일 수 있다.

무효 양식 명령은 대응하는 양식 인스턴스를 무효시킨다. 중복 양식 명령은 대응하는 양식 인스턴스를 무효시키고, 그런 다음 보존된 필드 값을 갖는 현재 양식 인스턴스의 원상 복귀된 복사본을 생성한다. 상기 복사본은 본래의 것과 같은 하이퍼링크 가려 10들을 포함하고, 그래서 애플리케이션에서 본래의 것과 구별되지 않는다. 리셋 양식 명령은 대응하는 양식 인스턴스를 무효시키고, 그런 다음 제거된 필드 값을 갖는 양식 인스턴스의 항상 프린트된 복사본을 생성한다. 입수 양식 상태 명령은 대응하는 양식 인스턴스 상태에서, 누가 그것을 간행했는지와, 그것이 프린트되었는지와, 그것이 누구를 위해 프린트되었는지를 포함하는 프린트된 리포트 및 상기 양식 인스턴스의 양식 상태를 생성한다.

양식 하이퍼링크 인스턴스는 가려 10들을 포함하고 있으므로, 상기 애플리케이션은 새로운 양식 인스턴스를 생성하는 단계를 포함해야만 한다. 따라서, 새로운 양식 인스턴스를 요청하는 비은 하이퍼링크로서 전 형적으로 표시된다.

중복 페이지 명령은 보존된 배경 필드 값을 갖는 대응하는 페이지 인스턴스의 프린트된 복사본을 생성한다. 만일 상기 페이지가 양식을 포함하거나, 또는 상기 페이지가 양식의 일부분이라면, 상기 중복 페이지 명령은 중복 양식 명령으로서 해석된다. 리셋 페이지 명령은 제거된 배경 필드 값을 갖는 대응하는 페이지 인스턴스의 항상 프린트된 복사본을 생성한다. 만일 상기 페이지가 양식을 포함하거나, 또는 상기 페이지가 양식의 일부분이라면, 상기 리셋 페이지 명령은 리셋 양식 명령으로서 해석된다. 입수 페이지 상태 명령은, 누가 그것을 간행했는지와, 그것이 프린트되었는지와, 그것이 누구를 위해 프린트되었는지를 포함하는 페이지 인스턴스 상태에 대한 리포트를 생성한다.

또한, 모든 넷페이지에 나타나는 넷페이지 로고는 보통 중복 페이지 구성요소와 연관된다.

페이지 인스턴스가 유지된 필드 값들을 가지고 중복될 때, 필드 값들은 그들의 고유 양식으로 프린트되는 데, 즉 체크마크는 표준 체크마크 그래픽으로서 나타내고, 박스는 타이프세트 텍스트로서 나타낸다. 단지 드로잉들과 서명들은 성공적인 서명 확인을 자서하는 표준 그래픽을 수반하는 서명을 갖는 그들의 본래 양식에 나타난다.

중복 문서 명령은 유지된 배경 필드 값을 갖는 대응하는 문서 인스턴스의 프린트된 복사본을 생성한다. 만일 상기 문서가 어떤 양식을 포함한다면, 상기 중복 문서 명령은 중복 양식 명령이 수행하는 동일한 방법으로 상기 양식을 복사한다. 리셋 문서 명령은 제거된 배경 필드 값을 갖는 대응하는 문서 인스턴스의 프린트된 복사본을 생성한다. 만일 상기 문서가 어떤 양식을 포함한다면, 상기 리셋 문서 명령은 리셋 양식 명령이 수행하는 동일한 방법으로 양식을 리셋한다. 입수 문서 상태 명령은, 누가 그것을 간행했는지와, 그것이 프린트되었는지와, 그것이 누구를 위해 프린트되었는지를 포함하는 어떤 양식의 상태를 포함하는 대응하는 문서 인스턴스의 상태에 대한 프린트된 리포트를 생성한다.

만일 페이지 서버 명령의 '선택된 상태(on selected)' 속성이 세트되었으면, 상기 명령은 그 명령을 포함하는 페이지 보드는 펜의 현재 선택에 의해 식별된 페이지에 적용한다. 이것은 페이지 서버 명령의 메뉴가 프린트되는 것을 허용한다. 만일 타겟 페이지가 지명된 페이지 서버 명령을 위한 페이지 서버 명령 구성요소를 포함하지 않으면, 상기 명령은 무시된다.

애플리케이션은 관련 페이지 서버 명령 구성요소를 하이퍼링크된 그룹에 내장시킴으로써 애플리케이션-특정 취급을 제공할 수 있다. 상기 페이지 서버는 상기 페이지 서버 명령을 실행시키기 보다는 상기 하이퍼링크된 그룹에 관련된 하이퍼링크를 활성화시킨다.

만일 페이지 서버 명령 구성요소의 '숨겨진(hidden)' 속성이 세트되었으면, 그것은 숨겨진 상태로 있다. 숨겨진 명령 구성요소가 페이지에 입력 존을 갖지 않으면, 사용자에 의해 직접적으로 활성화될 수 있다. 그러나, 만일 그 페이지 서버 명령이 그것의 '선택된 상태' 속성 세트를 가지면, 그것은 다른 페이지에 내장된 페이지 서버 명령을 경유하여 활성화될 수 있다.

1.8 넷페이지의 표준 특성

비경직된 형태에 있어서, 각 넷페이지는 그것이 넷페이지임을 지시하는 밑바닥에 그 넷페이지 로고가 함께 프린트되므로, 대화형 특성을 갖는다. 또한, 상기 로고는 복사 배분으로서 작동한다. 대부분의 경우에 있어서, 상기 로고는 페이지의 복사본을 생성한다. 양식의 경우에 있어서, 그 배분은 전체 양식의 복사본을 생성한다. 그리고, 티켓 또는 쿠폰과 같은 보증 문서의 경우에 있어서, 그 배분은 설명서 또는 광고 페이지를 끌어낸다.

디폴트 단일-페이지 복사 기능은 관련 네트페이지 페이지 서버에 의해 직접적으로 취급된다. 특별한 복사 기능은 십기 로고 버튼을 애플리케이션에 링크시킴으로써 취급된다.

1.9 사용자 웹 시스템

비밀적인 실서에 있어서, 네트페이지 프린터는 '웹(Help)'라고 표시된 단일 버튼을 갖는다. 그것이 눌려졌을 때, 그것은 아래의 같은 정보의 단일 페이지를 끌어낸다:

- 프린터 접속 상태
- 프린터 소모품의 상태
- 웹-레벨 웹 메뉴
- 문서 기능 메뉴
- 웹-레벨 네트페이지 네트워크 디렉토리

십기 웹 메뉴는 네트페이지 시스템의 사용방법에 대한 개괄적인 메뉴임을 제공한다.

십기 문서 기능 메뉴는 아래의 기능을 포함한다:

- 문서의 복사본 프린트
- 양식의 공인 복사본 프린트
- 문서 상태 프린트

문서 기능은 십기 버튼을 단순히 누르고 십기 문서의 어떤 페이지를 터치함으로써 시작된다. 십기 문서 상태는, 누가, 언제 그것을 인쇄했는지와, 그것이 누구에게 배송되었는지와, 그것이 양식으로 누구에게 언제 추속적으로 제출되었는지를 지시한다.

십기 네트페이지 네트워크 디렉토리는 사용자가 네트워크 상에서 제공구조의 간행물들과 서비스들을 인쇄하는 것을 허용한다. 선택적으로, 사용자는 네트페이지 네트워크 '900'번 '웹로우 페이지'를 호출하여 사람 오퍼레이터와 말할 수 있다. 십기 오퍼레이터는 원하는 문서의 소재를 파악하여 그것을 사용자의 프린터로 발송시킬 수 있다. 문서 터미널에 따라, 발행지 또는 사용자는 익명의 '웹로우 페이지' 서비스 요금을 지불한다.

인쇄 프린터가 프린트를 할 수 없으면, 웹 페이지는 망백하게 허용할 수 없다. 이 경우에는, '에러'라고 이트가 전송되고, 사용자는 네트워크 상에서 원격 진단을 요청할 수 있다.

2. 개인 간행물 모델

이하의 기술에 있어서, 뉴스는 네트페이지 시스템의 개인 매커니즘을 매시하는 인가된 간행물의 예로서 사용된다. 비록 뉴스가 신문과 잡지 뉴스에 한정된 의미로 종종 사용되지만, 본 문맥에서의 내재된 범주는 더 넓다.

네트페이지 시스템에 있어서, 뉴스 간행물의 편집 내용과 광고 내용은 다른 매커니즘을 사용하여 개인화된다. 십기 편집 내용은 독자의 명시적으로 주장한 관심 프로파일 및 독자가 은인품에 내포시킨 관심 프로파일 에 따라 개인화된다. 십기 광고 내용은 독자의 소재지와 관심조시에 따라 개인화된다.

2.1 편집 개인화

기업지는 2 종류의 뉴스 소스를 발행할 수 있다: 뉴스 간행물들을 배송하는 것들과, 뉴스 스트림들을 배송하는 것들. 뉴스 간행물들은 발행지에 의해 모집되어 편집되는 반면에, 뉴스 스트림들은 뉴스 발행지 또는 전문 뉴스 모집지들의 어느 하나에 의해 모집된다. 뉴스 간행물들은 전형적으로 전통적인 신문과 잡지에 대응되고, 반면에 뉴스 스트림들은 많고 다양할 수 있다: 뉴스 서비스로부터 '웹사' 뉴스 공급, 인쇄 민화, 프리랜서 작가 컬럼, 친구 게시판, 또는 독자 소유 전자우편.

십기 네트페이지 간행물 서버는 다수의 뉴스 스트림의 모집 뿐만 아니라 편집된 뉴스 간행물의 간행을 지원한다. 독자에 의해 직접 선택된 뉴스 스트림의 모집과 포맷팅을 취급함으로써, 십기 서버는 그 밖의 편집 제약을 갖지 않는 페이지에 광고를 넣을 수 있다.

기업지는 하나 또는 그 이상의 제공 뉴스 간행물을 선택하고, 개개의 개인화된 버전을 생성함으로써 일간 신문을 구축한다. 그 결과적인 일간 편집물들은 단일 신문에 함께 프린트되어 워아진다. 여러 기성들은 원형적으로 다른 일간 간행물을 선택하고 그것들을 주문제작함으로써 그들의 다른 취미와 기호를 표현한다.

각각의 간행물에 대해서, 독자는 옵션으로 특정한 섹션을 선택한다. 어떤 섹션들은 매일 나타나고, 반면에 다른 것들은 매주 나타난다. 예를 들어 온라인 뉴욕 타임즈로부터 이용가능한 매일 섹션은 '페이지 원 플러스(Page One Plus)', '국내', '국제', '오피니언', '비즈니스', '예술/생활', '기술', 및 '스포츠'를 포함한다. 이용가능한 섹션의 세트는, 디폴트 서비스와 마찬가지로, 간행물의 특이한 것이다.

독자는 고객 섹션을 생성함으로써, 각 독자가 소정 수의 뉴스 스트림을 추천함으로써 일간 신문을 편집시킬 수 있다. 고객 섹션은 전자우편용, 친구의 알람용('퍼스널(Personal)') 또는 특정 토픽('검거경보' 또는 '클럽팅')에 대한 뉴스 공급 모니터링용으로 생성될 수 있다.

각 섹션에 대해, 독자는 옵션으로 그것의 사이즈를 정성적으로(예를 들면, 짧은, 중간, 긴) 또는 수량적으로(즉, 페이지 수의 재편으로서) 중의 어느 하나로 특정하고, 그리고 광고의 희망 비용을 정성적으로(예를 들면, 낮게, 보통, 높게, 많음) 또는 수량적으로(즉, 비용로시) 중의 어느 하나로 특정한다.

또한, 독자는 옵션으로 많은 수의 짧은 기사 또는 적은 수의 긴 기사에 대한 선호도를 표현한다. 각 기사는 이성적으로 이 선호도를 지원하기 위해 짧은 형태와 긴 형태 모두로 작성된다(또는 편집된다).

또한, 기사는 독자의 예상되는 소망을 맞추는, 예를 들면 이동용 및 성인용 버전을 제공하는 다른 버전들로 작성(또는 편집)될 수 있다. 적절한 버전은 독자의 니아에 따라 선택된다. 독자는 생물학적 니아에 우선하는 '독자 니아'를 독점할 수 있다.

각 섹션을 구성하는 기사들은 편집지들에 의해 선택되고 우선권이 부여되고, 각각에는 유효 기간이 배정된다. 디폴트로, 그것들은 기입지 빈(版)의 여백 제한에 종속되어, 우선권 순으로, 모든 관련 기입지들에게 배정된다.

그것이 적절한 섹션에 있어서, 독자는 옵션으로 합적 판타형을 할 수 있다. 이것은 충분히 긴 유효 기간을 갖는 기사에 적용된다. 합적 판타형의 지각이 있는 각 기사는 그 기사의 밑면에 등급 비되어 함께 프린트된다. 상기 비어는 독자들이 기사에 등급을 매김에 있어 상가서지 않을 정도로 쉬운 선택(예를 들면, '좋아함' 그리고 '싫어함')을 제공할 수 있다.

따라서, 높은 우선순위와 짧은 유효기간을 갖는 기사들은 편집지에 의해 필수 독서물로 효과적으로 고려되며, 대부분의 관련 기입지들에 배정된다.

독자는 옵션으로 정성적으로(예를 들면, 니를 놀라게 또는 놀라지 않게) 또는 수량적으로 중의 어느 하나로 뜻밖의 행운(serendinity) 인지를 특정한다. 높은 뜻밖의 행운 인지는 합적 판타형 동안 매장을 위해 사용되는 임계값을 낮춘다. 높은 인지는 그것을 대응하는 섹션에 독자의 독점 용량에 채워진 것 처럼 만든다. 이렇기 지 서로 다른 뜻밖의 행운 인지들이 그 주의 각각의 다른 날에 대해 독점할 수 있다.

또한, 독자는 옵션으로 섹션내의 특이한 관심의 토픽을 특정하고, 이것은 편집지에 의해 배정된 우선순위를 변경시킨다.

독자의 인터랙션 접속 속도는 이미지기 배정될 수 있는 품질에 영향을 미친다. 독자는 옵션으로 더 작은 이미지 또는 더 작은 이미지 또는 양지 모두에 대한 선호도를 특정한다. 반면 이미지의 개수 또는 사이즈가 감소되지 않으면, 이미지는 더 낮은 품질(즉, 더 낮은 해상도로 또는 더 큰 압축을 갖는)로 배정될 수 있다.

글로벌한 레벨에서, 독자는 수평, 남쪽, 서간 및 회배 같이 어떻게 지각되지는지를 특정한다. 이것은 단위기 대영제국 도량법 또는 미터법인지와, 지각 시간존 및 서간 포맷, 그리고 지각 유효화배, 및 지역화기 본질적인(in situ) 번역 또는 주석으로 이루어지는지를 특정하는 것을 포함한다. 이 선호도는 디폴트로 독자의 지각으로부터 추론된다.

니쁜 시력에 기인한 독서의 곤란함을 줄이기 위해, 독자는 옵션으로 글로벌 선호도를 더 큰 프리젠테이션으로 특정한다. 따라서, 텍스트와 이미지 모두는 크기조절되어, 더 작은 정보기 각 페이지에서 수용된다.

뉴스 간행물이 발행되는 언어의, 그 언어에 대응하는 텍스트 부호화는 간행물의 특징이고, 사용지에 의해 표현된 선호도는 아니다. 그러나, 네트페이지 시스템은 자동 번역 서비스를 다양한 모습으로 제공하도록 구성될 수 있다.

2.2 지역 광고 및 타겟팅

광고는 전형적으로 편집 문맥을 이용하기 때문에, 편집 내용의 개인화는 광고 내용에 직접적으로 영향을 미친다. 예를 들어, 여행 광고는 다른 곳 보다는 여행 섹션에 보이는 것이 더 좋다. 광고지(그리고 그 발행지)에 대한 편집 내용의 기치는 정당한 데모그래픽스(demographics)를 갖는 많은 수의 독자를 끄는 능력에 놓인다.

효과적인 광고는 지역 및 데모그래픽스의 토대에 놓인다. 지역은 개개의 서비스, 소매점인 등, 그리고 지역 커뮤니티와 환경에 관련된 개별적인 취미와 관심에 대한 근접성을 결정한다. 데모그래픽스는 소비 패턴과 같은 것 뿐만 아니라 일반적인 취미와 일치하는 것을 결정한다.

뉴스 발행지의 대부분 이익 생산물은 광고 '영역(space)', 간행물의 지역 보급율에 의해 결정되는 디지털 엔터, 독자층의 크기, 독자층의 데모그래픽스, 및 광고 가능한 페이지 영역이다.

네트페이지 시스템에 있어서, 네트페이지 간행물 서버는, 간행물의 지역 보급율, 섹션의 독자층, 각 독자 섹션의 크기, 각 독자의 광고 비율, 및 각 독자의 데모그래픽스를 고려하여, 매-섹션에 기초한 간행물의 판매가능 광고 영역의 개략적인 디지털 크기를 계산한다.

다른 매체와 비교하면, 네트페이지 시스템은 광고 영역이 더 상세하게 정해지도록 허용하고, 더 작은 구역이 분리 판매되도록 허용한다. 따라서, 그것은 그것이 진정한 기억에 더 근접하여 판매되도록 한다.

예를 들면, 동일한 광고 '슬롯(slot)'은, 한 광고지 또는 또 다른 광고지의 광고를 무작위로 수신하는 개별 독자 페이지를 갖는, 각 광고지에게 판매된 영역의 비율 전체를 보유된 몇몇 광고지에게 다양한 비율로 판매될 수 있다.

네트페이지 시스템은 광고가 상세화된 생산물 정보 및 온라인 구매에 직접 링크되도록 허용한다. 따라서, 그것은 광고 영역의 본래 가치를 상승시킨다.

개인화 및 지역화는 네트페이지 간행물 서버에 의해 자동적으로 취급되기 때문에, 광고 모집자는 지역 및 데모그래픽스 모두에서 임의의 넓은 범위를 제공할 수 있다. 후속 해제는 자동적이기 때문에, 그것은 능률적이다. 이것은 발행지가 광고를 직접 모집하는 것보다 광고 모집자를 더하기 때문에 비용을 더 효과적으로 만든다. 비록 광고 모집지가 광고 수입의 일정 비율을 챙기지만, 발행지는 모집의 더 큰 효율성 때문에 발행 중립 수익을 발견할 수 있다. 광고 모집자는 광고자와 발행지 사이에서 중개자로서 행동하고, 다수의 간행물에 동일한 광고를 넣을 수 있다.

간행물의 광고 영역이 더 복잡하기 때문에, 네트페이지 간행물에 광고를 넣는 것은 전통적인 간행물 부문에 광고를 넣는 것보다 더 복잡할 수 있다는 것을 주목할 가치가 있다. 광고지와, 광고 모집자 및 발행지 사이의 합성의 완전한 복잡성을 무시하지만, 네트페이지 시스템의 내림적인 형태는 광고 영역의 자동 판매

의 지원을 포함하는 상기 합성을 위한 어떤 자동화된 지원을 제공한다. 자동화는 작은 또는 높은 자의 광고 차원 작은 수입을 넣는 광고의 유지시 특히 바람직하다.

유치기 편집되었으면, 모집자는 광고를 캔처하여 편집하고, 그것을 네트페이지 광고 서버에 기록한다. 대용적으로, 발행자는 관련 네트페이지 간행물 서버에 광고 할당을 기록한다. 네트페이지 간행물 서버가 각 사용자의 개인 간행물을 레이아웃할 때, 그것은 네트페이지 광고 서버로부터 관련 광고를 고른다.

2.3 사용자 프로파일

2.3.1 정보 필터링

뉴스 및 다른 간행물의 개인화는 아래의 것을 포함하는 사용자-특정 프로파일 정보의 분류에 의존한다.

- 간행물 주문제작
- 합작 필터링 백터
- 접촉 상세
- 프리젠테이션 선호도

간행물의 주문제작은 전형적으로 특정 간행물인데, 그래서 주문제작 정보는 관련 네트페이지 간행물 서버에 의해 유지된다.

합작 필터링 백터는 뉴스 아이템 수의 사용자 비율로 이루어진다. 그것은 추천한 목적으로 다른 사용자의 취미를 상호관련시키는데 사용된다. 어떤 특이한 간행물에 대해 단일 합작 필터링 백터를 독립적으로 유지시키는 것도 미칠 수 있지만, 각 간행물에 대한 별개의 백터로 유지시키는 것이 더 실제적인 2가지 이유가 있다. 첫째, 다른 간행물들에 대한 기업자들의 백터 사이 보다는 같은 간행물에 대한 기업자의 백터 사이에 더 많은 오버랩이 있을 수 있다. 둘째, 간행물은 사용자의 합작 필터링 백터를 다른 곳에서는 발견되지 않는 그것의 브랜드 가치의 일부로서 재광하기를 포함한 것 같다. 따라서, 합작 필터링 백터는 관련 네트페이지 간행물 서버에 의해 또한 유지된다.

이름, 거리 주소, 우편번호, 주, 국가, 전화번호를 포함하는 연락처 상세 정보는 전형적으로 글로벌하고, 네트페이지 등록 서버에 의해 유지된다.

수령, 날짜 및 시간에 대한 것들을 포함하는 프리젠테이션 선호도는 미친기자로 글로벌하고, 같은 방법으로 유지된다.

광고의 지역화는 사용자의 연락처 상세정보에 지시된 지역성에 의존하고, 한편 광고의 타겟팅(targeting)은 연령, 성별, 결혼 상태, 수입, 직업, 교육 같은 개인 정보 또는 연령 범위 및 수입 범위와 같은 질적 피생물에 의존한다.

광고 목적을 위한 개인 정보를 받은 것을 선택한 사용자들에 대한, 상기 정보는 관련 네트페이지 등록 서버에 의해 유지된다. 상기 정보의 부재시에, 광고는 사용자의 ZIP 또는 ZIP+4 코드와 연관된 데모그래픽을 기초로 하여 타겟팅 수 있다.

각 사용자, 펜, 프린터, 애플리케이션 제공자 및 애플리케이션은 그 자신의 고유 식별자에 매정되고, 상기 네트페이지 등록 서버는 도 21, 도 22, 도 23 및 도 24에 도시된 바와 같이 그를 서버의 관계로 유지한다. 등록 목적을 위해, 발행자는 특별한 종류의 애플리케이션 제공자이고, 간행물은 특별한 종류의 애플리케이션이다.

각 사용자(000)는 소정 개수의 프린터들(002)을 사용하도록 권한 부여될 수 있고, 각 프린터는 소정 인원 수의 사용자들에 프린터를 사용하도록 허용될 수 있다. 각 사용자는 주기적인 간행물에 다량으로 배송되는 단일 다량도 프린터를 가지며(006에서), 한편 요구서 프린터된 페이지들은 사용지가 그것을 통해 상호작용하는 상기 프린터에 배송된다. 상기 서버는 사용지가 사용자의 다량도 프린터에 프린트하도록 권한 부여하는 발행자를 추적한다. 발행자는 어떤 특이한 프린터의 ID를 기록하지 않지만, 대신에 그것이 요청될 때 ID를 분석한다.

사용자가 간행물(007)을 예약구독(008)할 때, 발행자(006)(즉, 애플리케이션 제공자(009))는 특정 프린터 또는 사용자의 다량도 프린터에 프린트하는 권한을 부여받는다. 이 권한은 사용지에 의해 아무때나 철회될 수 있다. 각 사용자는 몇개 펜(001)을 갖지만, 그러니 한 펜은 단일 사용지에 독점된다. 단일 사용자가 특정 프린터를 사용하는 권한을 부여받으면, 그 프린터는 사용자의 펜들중의 어떤 것을 인식한다.

한 ID는, 보통의 방법으로 DNS를 경유하여 특정 네트페이지 등록 서버에 의해 유지되는 대응하는 사용자 프로파일을 위치설정하는데 사용된다.

웹 단말(009)은, 웹 브라우저 동안 만나게 된 웹 페이지와 네트페이지 문서가 최근접 네트페이지 프린터에서 편리하게 프랜트되게 하는, 특정 네트페이지 프린터에서 프랜트하게 하는 권한을 부여받을 수 있다.

네트페이지 시스템은, 프린터 제공자를 위해, 제공자의 프린터에서 프린트된 간행물을 통해 벌이드러는 수 업에서 수수료와 커미션을 받을 수 있다. 상기 수입은 광고 수수료, 클릭-스투우(click-through) 수수료, 전자상거래 커미션, 및 거래 수수료를 포함할 수 있다. 단일 프린터가 사용지에 의해 소유된다면, 그 사용지는 프린터 제공자이다.

또한, 각 사용자는 마이크로-처변과 대변(이전 단락에서 설명된 것과 같은)을 추적시키는데 사용되는 네트 페이지 계정(020); 이름, 주소 및 전화번호를 포함하는 연락처 상세(015); 프리비서, 배송 및 지역 세팅을 포함하는 글로벌 선호도; 사용자의 부호화된 서명(010), 지문(019) 등을 포함하는 소정 개수의 바이오 메트릭 기록(017); 시스템에 의해 자동적으로 유지되는 수기 모델(019); 전자상거래 지불이 이루어질 수 있게 하는 SET 지불 카드 계정(021)을 갖는다.

2.3.2 즐겨찾기 리스트

네트페이지 사용자는 '즐거찾기' 리스트(922)를 유지하며, 네트페이지 네트워크상의 유용한 문서 등에 링크시킬 수 있다. 상기 리스트는 사용자의 행위에 대한 상기 시스템에 의해 유지된다. 그것은 폴더(924)의 계층구조로서 구성되는데, 그 비형식적인 실시에는 도 41의 클래스 다이어그램에 도시되었다.

2.3.3 이력(history) 리스트

상기 시스템은 각 사용자를 대신하여 네트페이지 시스템을 통해 사용자에게 의해 액세스된 문서 등에의 링크를 포함하는 이력 리스트(920)를 유지한다. 그것은 날짜순 리스트로서 구성되는데, 그 비형식적인 실시에는 도 42의 클래스 다이어그램에 도시되었다.

2.4 인터랙티브 페이지 레이아웃

네트페이지 간행물 서버는 섹션별 기초에서 각 사용자의 개인화된 간행물의 페이지를 자동적으로 레이아웃한다. 대부분의 광고들은 미리-포맷된 시각형의 형태이므로, 그것들은 편집 내용 전에 페이지에 놓여진다.

섹션의 광고 비율은 섹션내 개별적인 페이지에서 폭넓게 다양화되는 광고 비율로 달성될 수 있는데, 그 광고 레이아웃 알고리즘은 이것을 이용한다. 상기 알고리즘은, 스스로 하는 루핑(looping) 수선의 특별한 특징 때문에 간행물내에 두방 재료에 대한 광고를 특별하게 넣는 것처럼, 말잡하게 묶여지는 편집 내용과 광고 내용을 상호-위치지정시키는 것을 시도하도록 구성된다.

텍스트와 연관된 이미지 및 그래픽을 포함하는 사용자를 위해 선택된 편집 내용은 다양한 미적 규칙에 따라 레이아웃된다.

광고 선택 및 편집 내용 선택을 포함하는 전체 프로세스는, 일단 레이아웃이 검증하였으면, 사용자가 언급한 섹션 사이즈 선호도를 더욱 더 밀접하게 성취하는 것을 시도하도록 반복적으로되어간다. 그러나, 상기 섹션 사이즈 선호도는 중요한 일반 변동을 허용하는 시간상의 평균에 매칭될 수 있다.

2.5 문서 포맷

일단 문서 포맷이 레이아웃되면, 그것은 네트페이지 네트워크상에 능률적인 분배 및 영속적인 저장을 위해 부호화된다.

주요한 능률 메카니즘은 단일 사용자 핀에 특화된 정보와 다수 사용자 핀 사이에 공유된 정보의 분리이다. 상기 특화된 정보는 페이지 레이아웃으로 이루어진다. 상기 공유된 정보는, 이미지, 그래픽, 및 토막 텍스트를 포함하는, 상기 페이지 레이아웃이 참조하는 객체들로 이루어진다.

텍스트 객체는 XSL(Extensible Stylesheet Language)을 사용하는 XML(Extensible Markup Language)로 표현되는 완전하게-포맷된 텍스트를 포함한다. XSL은 상기 텍스트가 세트되어지는 영역과 독립적으로 텍스트 포맷팅에 대해 실행 제어를 제공하는데, 그것은 이 경우에 상기 레이아웃에 의해 제공되어진다. 상기 텍스트 객체는 자동 번역을 할 수 있는 내장 언어 코드, 및 단락 포맷팅에 도움을 주는 내장된 하이픈으로 연결된 한트를 포함한다.

이미지 객체는 JPEG 2000 웨이블릿(wavelet)-기초 압축 이미지 포맷으로 이미지를 부호화한다. 그래픽 객체는 SVG(Scalable Vector Graphics) 포맷으로 2D 그래픽 부호화한다.

레이아웃 자체는 삽입 이미지 및 그래픽 객체, 그것을 통해 텍스트 객체가 참조하는 링크된 텍스트블로우 객체, 권술된 바외 같은 하이퍼링크 및 압력 핀드, 및 워터마크 영역의 시리즈로 이루어진다. 이들 레이아웃 객체는 표 3에 요약되었다. 상기 레이아웃은 효과적인 분배 및 저장에 적절한 컴팩트한 포맷을 사용한다.

[표 3] - 네트페이지 레이아웃 객체

레이아웃 객체	속성	링크된 객체 포맷
이미지	위치 이미지 객체 ID	- JPEG 2000
그래픽	위치 그래픽 객체 ID	- SVG
텍스트블로우	텍스트블로우 ID 존 옵션 텍스트 객체 ID	- - XML/XSL
하이퍼링크	타입 존 애플리케이션 ID, 기타.	- - -
핀드	타입 의미 존	- - -
워터마크	존	-

2.6 문서 분배

전송한 비와 같아, 네트워크상에서 효과적인 분배 및 연속적인 저장을 위해, 사용자 특정 페이지 레이아웃은 그것이 참조하는 공유된 객체로부터 분리된다. 예약구독된 간행물이 분배될 준비가 되었을 때, 네트워크상 간행물 서버는 네트워크상 10 서버(12)의 도움을 받아 각 페이지, 페이지 안스턴스, 문서, 및 문서 인스턴스를 위해 고유 ID를 매정한다.

상기 서버는 공유된 내용의 최적화된 서브세트의 세트를 개선했고, 각 서브세트를 위한 멀티캐스트 채널을 생성하고, 그런 다음 그 레이아웃에 의해 사용된 상기 공유된 내용을 옮길 멀티캐스트 채널의 이름을 각 사용자-특정 레이아웃에 대고한다. 그 다음, 상기 서버는 각 사용자의 레이아웃을 적절한 페이지 서버를 공유하는 해당 사용자의 프린터에 포인트캐스트하고, 포인트캐스팅이 완료되었을 때 공유된 내용을 특정된 채널들에 멀티캐스트한다. 그것의 포인트캐스트를 수신한 후에, 각 페이지 서버와 프린터는 상기 페이지 레이아웃에 특정된 멀티캐스트 채널에 가입한다. 멀티캐스트 동안, 각 페이지 서버와 프린터는 멀티캐스트 스트림에서 그것의 페이지 레이아웃에 의해 참조된 객체를 추출한다. 페이지 서버는 수신된 페이지 레이아웃 및 공유된 내용을 지속적으로 기록보존한다.

일단 페이지 레이아웃이 참조한 모든 객체를 프린터가 수신했으면, 상기 프린터는 원전하-상주되는 레이아웃을 재-생성하고, 그림 다음 그것을 래스터화하고 프린트한다.

절실적인 환경하에서, 프린터는 페이지들이 배송될 수 있는 것보다 더 빠르게 상기 페이지들을 프린트한다. 각 페이지의 1/4이 이미지로 덮혀있다고 가정하면, 그 평균 페이지는 400KB 보다 작은 사이즈를 갖는다. 그러므로, 상기 프린터는 앞서 바와 등을 사용하여 내부 64MB 메모리에 그러한 페이지를 100 페이지 이상 저장할 수 있다. 상기 프린터는 초당 1페이지 속도로 프린트한다. 이것은 초당 페이지 데이터의 400KB 또는 약 3MB와 동등한데, 그것은 광대역 네트워크 상에서 페이지 데이터 배송의 예측된 최고 속도와 비슷하다.

상기 프린터가 종이들 더 써버렸을 때와 같은 비정상적인 환경하에서도, 그 프린터의 100-페이지 내부 저장 용량이 다 소진되기 전에 사용자는 종이 공급을 보충할 수 있을 것이다.

그런데, 프린터의 내부 메모리가 적자 있으면, 프린터는 그것이 첫번째로 발생했을 때 멀티캐스트를 이용할 수 없을 것이다. 그러므로 네트워크상 간행물 서버는 프린터로 하이급 제-멀티캐스트를 위한 요청을 제출하도록 한다. 일개 개수의 요청이 수신되거나 타임아웃이 발생했을 때, 상기 서버는 대응하는 공유 객체를 제-멀티캐스트한다.

일단 문서가 프린트되면, 프린터는 관련 페이지 서버로부터 그 페이지의 레이아웃과 내용을 검색할 때 집합된 시본을 생성한다.

2.7 요구(On-Demand) 문서

네트워크상 문서가 요구 요청될 때, 그것은 개인화될 수 있고 주기적으로 매우 동일한 방법으로 배송될 수 있다. 그러나, 거기에는 공유된 내용이 없으므로, 배송은 멀티캐스트의 사용없이 요청 프린터에 직접 이루어진다.

네트워크상기 아닌 문서가 요구 요청될 때, 그것은 개인화되지 않고, 그것을 네트워크상 문서로서 재포맷하는 지방된 네트워크상 포맷팅 서비스를 공유하여 배송된다. 네트워크상 포맷팅 서버는 네트워크상 간행물 서버의 전용 인스턴스이다. 네트워크상 포맷팅 서버는 PDF(Adobe's Portable Document Format)와 HTML(Hypertext Markup Language)를 포함하는 다양한 인터넷 문서 포맷들을 숙지하고 있다. HTML의 경우에 있어서, 그것은 내용 테이블을 갖는 웹 페이지를 다수-웹 포맷으로 제공하는 프린트된 페이지의 더 높은 해상도를 이용할 수 있다. 그것은 요청된 페이지에 직접적으로 링크된 모든 웹 페이지를 자동적으로 포함할 수 있다. 사용자는 선호도를 공유하여 이 작업을 통조시킬 수 있다.

네트워크상 포맷팅 서버는, 그것의 근원 및 포맷에 상관없이, 어떤 인터넷 문서상에서 이용가능한 상호작용 및 지속성을 포함하는 표준 네트워크상 작동들 받는다. 그것은 네트워크상 프린터와 네트워크상 페이지 서버 모두에게 다른 문서 포맷의 숙지를 감추고, 웹 서버에게 네트워크상 시스템의 숙지를 감춘다.

3. 보안

3.1 암호화 기법

암호화 기법은 저장 및 트랜지트(transit) 모두에서 민감한 정보를 보호하는데 사용되고, 거래 부분들에 권한을 부여하는데 사용된다. 폭넓게 사용되는 암호화 기법 2클래스가 있다: 비밀-키 암호화 기법 및 공개-키 암호화 기법. 네트워크상 네트워크는 암호화 기법 2클래스 모두를 사용한다.

대칭 암호화 기법으로 참조되는 비밀-키 암호화 기법은 메시지를 암호화하고 해독하는 동일한 키를 사용한다. 메시지 변경을 원하는 2부분은 비밀 키를 안전하게 변경하는 것을 먼저 결정해야만 한다.

비대칭 암호화 기법으로 참조되는 공개-키 암호화 기법은 2개의 암호 키를 사용한다. 2개의 키는 1개 키를 사용하여 암호화된 어떤 메시지는 오직 다른 키를 사용하여 해독할 수 있는 방법으로 수학적으로 관련된다. 이들 키의 하나는 공개되고, 한번 다른 키는 개인적으로 보유된다. 공개 키는 개인 키의 홀더(holder)를 위해 의도된 어떤 메시지를 암호화하는데 사용된다. 일단 공개 키를 사용하여 암호화된, 메시지는 오직 상기 개인 키만을 사용하여 해독할 수 있다. 따라서, 2 부분은 우선 비밀 키를 변경하지 않고 메시지를 안전하게 변경할 수 있다. 개인 키가 안전하다는 것을 보증하기 위해, 개인 키의 홀더가 키 쌍을 생성하는 것이 정상적이다.

공개-키 암호화 기법은 디지털 서명을 생성하는데 사용될 수 있다. 개인 키의 홀더는 공지의 해시(hash) 메시지를 생성할 수 있고, 그런 다음 개인 키를 사용하여 해시를 암호화할 수 있다. 공개 키를 사용하여 암호화된 해시를 해독하고 메시지에 대한 해시를 확인함으로써 암호화된 해시가 특정 메시지와 관련한 개인 키 홀더의 '서명'을 구성한 것을 누구나 확인할 수 있다. 만일 상기 서명이 상기 메시지에 첨부되면, 상기 메시지 수령인은 상기 메시지가 진짜인 것과 트랜지트에서 변형된 것이 없다는 것 모두를 확인할 수 있다.

공개-키 암호화 기술 작업을 하기 위해, 총내를 방지하는 공개 키를 분배하는 방법이 있어야만 한다. 이것은 증명서 및 증명서 권한을 사용하여 행해진다. 증명서 권한은 공개키와 누군가의 아이덴티티 사이의 접속을 인증하는 신뢰성이 있는 제3자이다. 증명서 권한은 아이덴티티 문서를 조사함으로써 사람의 아이덴티티를 확인하고, 사람의 아이덴티티 상세 및 공개 키를 포함하는 디지털 증명서를 생성하여 서명한다. 상기 증명서 권한을 신뢰하는 사람은 그것이 진짜라는 높은 확신을 가지고 증명서의 공개 키를 사용할 수 있다. 그들은, 공개 키가 잘 알려진, 증명서기 증명서 권한에 의해 진정으로 서명되었다는 것을 확인해야만 한다.

대부분의 거래 환경에 있어서, 공개-키 암호화 기술은 디지털 서명을 생성하고 비밀 섹션 키를 안전하게 변경시키는데 단지 사용된다. 비밀-키 암호화 기술은 모든 다른 목적을 위해 사용된다.

다음 논의에 있어서, 네트페이지 프린터와 서버 사이에서 정보의 안전한 전송에 대해 참조할 때, 실제로 일어나는 것은, 프린터가 서버의 증명서를 받고, 증명서 권한을 참조하여 그것에 관련부여하고, 비밀 세션(session) 키를 서버와 함께 변경시키기 위해 증명서의 공개 키-변경 키를 사용하고, 그런 다음 메시지 데이터를 암호화하기 위해 비밀 세션 키를 사용하는 것이다. 세션 키는, 정의에 의해, 합의의 짧은 유효기간을 가질 수 있다.

3.2 네트페이지 프린터 보안

각 네트페이지 프린터는 프린터의 롬(read-only memory) 및 네트페이지 등록 서버 데이터베이스에 저장된 한점의 고유 식별자를 제조시에 배정받는다. 첫번째 ID(ID1)는 공개이고, 네트페이지 네트워크에서 프린터를 유일하게 식별한다. 두번째 ID는 비밀이고, 프린터가 네트워크에 첫번째로 등록될 때 사용된다.

프린터가 설치후에 첫번째로 네트페이지 네트워크에 접속될 때, 그것은 서버 공개/개인 키 쌍을 생성한다. 그것은 비밀 ID와 공개 키를 네트페이지 등록 서버에 안전하게 전송한다. 상기 서버는 상기 비밀 ID를 그것의 데이터베이스에 기록된 프린터의 비밀 ID에 대해 비교하여, 만일 그 ID들이 일치하면 등록을 접수한다. 그런 다음 그것은 프린터의 공개 ID와 공개 서버 키를 포함하는 증명서를 생성하고 서명하며, 그 증명서를 등록 데이터베이스에 저장한다.

네트페이지 등록 서버는 프린터 아이덴티티를 확인하는 것을 허용하는 비밀 정보에의 액세스를 갖기 때문에, 네트페이지 프린터에 대해 증명서 권한으로서 작용한다.

사용자가 간행물을 예약구독할 때, 소정의 가격이 간행물을 사용자의 디폴트 프린터 또는 특정한 프린터에 프린트하게 하는 권한을 발행자에게 부여하는 네트페이지 등록 서버 데이터베이스에서 생성된다. 페이지 서버를 경유하여 프린터에 송신된 모든 문서는 특정 사용자에게 주소되고, 발행자의 개인 서명 키를 사용하는 발행자에 의해 서명된다. 페이지 서버는, 등록 데이터베이스를 경유하여, 발행자가 간행물을 특정 사용자에게 배송하는 권한을 부여받았는지를 확인한다. 페이지 서버는, 등록 데이터베이스에 저장된 발행자의 증명서에서 취해진, 발행자의 공개 키를 사용하는 서명을 확인한다.

그들 요청이 프린터에 등록된 팬을 경유하여 시작되는 한, 네트페이지 등록 서버는 프린팅 권한을 데이터베이스에 추가시키는 요청들을 접수한다.

3.3 네트페이지 팬 보안

각 네트페이지 팬은 팬의 ROM 및 네트페이지 등록 서버 데이터베이스에 저장된 고유 식별자를 제조시에 배정받는다. 팬 ID(ID1)는 네트페이지 네트워크에서 해당 팬을 유일하게 식별한다.

네트페이지 팬은 다수의 네트페이지 프린터를 '읽 수 있고', 프린터는 다수의 팬을 '읽 수 있다'. 팬이 프린터의 범위내에 있을 때마다, 무선 주파수 신호를 경유하여 프린터와 통신한다. 팬과 프린터가 등록되었으면, 이 팬과 프린터는 세션 키를 규칙적으로 변경시킨다. 팬이 디지털 암호를 프린터에 전송할 때마다, 상기 디지털 암호는 적절한 세션 키를 사용하여 힘심 암호화된다. 디지털 암호는 결코 소기된 채로 전송되지 않는다.

팬은, 프린터 ID에 의해 색인된, 팬이 읽고 있는 모든 프린터에 대한 세션 키를 저장하고, 그리고 프린터는, 팬 ID에 의해 색인된, 프린터가 읽고 있는 모든 팬에 대한 세션 키를 저장한다. 이들 둘은 세션 키에 대해서 큰 용량이나 유한한 저장 용량을 가지며, 필요하다면 최근에 가장 적게 사용된 것을 근거로 하여 세션 키를 잊을 것이다.

팬이 프린터의 범위 내에 있을 때, 팬과 프린터는 그들이 서로 읽고 있는지를 발견한다. 만일 그들이 서로 알지 못한다면, 프린터는 팬을 아는 것으로 가정할지를 결정한다. 이것은, 예를 들어 팬이 프린터를 사용하도록 등록된 사용자에게 속하는 것이기 때문일 것이다. 만일 프린터가, 그렇지는 않지만, 팬을 아는 것으로 의미가 부여되었다면, 프린터는 자동 팬 등록 절차를 시작한다. 만일 프린터가 팬을 아는 것으로 의의가 부여되지 않았으면, 프린터는 그것이 등록 절차를 시작할 때에, 팬이 잠진 립에 놓일 때까지 그것을 무시하도록 팬과 동의한다.

그것의 공개 ID에 덧붙여, 팬은 비밀 키-변경 키를 포함한다. 또한, 상기 키-변경 키는 제조시에 네트페이지 등록 서버 데이터베이스에 기록된다. 등록 동안, 상기 팬은 자신의 팬 ID를 프린터에 전송하고, 상기 프린터는 상기 팬 ID를 네트페이지 등록 서버에 전송한다. 상기 서버는 프린터와 팬이 사용하는 세션 키를 발생하고, 그 세션 키를 상기 프린터에 안전하게 전송한다. 또한, 상기 서버는 팬의 키-변경 키로 암호화된 세션 키의 복사본을 전송한다. 상기 프린터는 팬 ID에 의해 색인된 세션 키를 내부적으로 저장하고, 암호화된 세션 키를 팬에 전송한다. 상기 팬은 프린터 ID에 의해 색인된 세션 키를 내부적으로 저장한다.

위조 팬이 팬 등록 프로토콜에서 팬을 모방할 수 있지만, 오직 진정한 팬만이 프린터에 의해 전송된 세션 키를 해독할 수 있다.

이전에 등록된 팬이 처음으로 등록될 때, 그것이 사용자에게 링크될 때까지는 제한적으로 사용된다. 새로운 사용자를 새로운 팬이 자동적으로 링크되는 것에 등록시키기 위해, 또는 새로운 팬을 기존 사용자에게 부가시키기 위해, 등록된 그러나 '소유되지 않은' 팬은 요청을 위한 그리고 네트페이지 사용자와 팬 등록

양식을 채우기 위한 사용에만 단지 허용된다.

심기 펜은, 펜의 하드웨어 성능 속박성 때문에, 공개-키 암호 보다는 비밀-키를 사용한다.

3.4 보안 문서

네트페이지 시스템은 터렛 및 쿠폰과 같은 보안 문서의 배송을 지원한다. 네트페이지 프린터는 워터마크를 프린트하는 기능을 포함하지만, 그러니 적절하게 권한을 부여받은 발행자로부터 요청에 대해서만 그렇게 할 것이다. 심기 발행자는 그 증명서에 워터마크를 프린트할 수 있는 권한을 표시하는데, 이것을 프린터가 인증할 수 있다.

'워터마크' 프린팅 프로세스는 해당 페이지의 특정 '워터마크' 영역에서 대안적인 디터(diffier) 매트릭스를 사용한다. 백-투-백(back-to-back) 페이지들은 프린트될 때 일치하는 머리-이미지 워터마크 영역을 포함한다. 종수 및 쪽수 페이지의 워터마크 영역에서 사용된 디터 매트릭스는 심기 영역이 함께 비취질 때 프린트된 시트를 통해 몸으로써 성취되는 간접 효과를 생성하도록 설계된다.

심기 효과는 해당 페이지의 한쪽면만을 볼 때는 보이지 않고, 해당 페이지가 중심적인 수단에 의해 복사될 때는 보이지 않는다는 점에서 워터마크와 유사하다.

보안 문서의 페이지는 심기 색선 1.9에서 기술된 네트페이지 복사 메카니즘을 사용하여 복사될 수 없다. 이것은 네트페이지-인식 사진 복사기에서 네트페이지를 복사하는데 꺼지 인정된다.

보안 문서들은 전형적으로 전자 상거래의 부분으로서 발생된다. 따라서, 보안 문서들은 색선 2에서 기술된 네트페이지 서버에 네트페이지 등록 서버에 바이오메트릭 정보를 등록시켰을 때, 캡처되는 사용자의 사진을 포함할 수 있다.

보안 네트페이지 문서를 제공할 때, 수령인은 보통의 방법으로 그것의 상태를 요청함으로써 그것의 증명을 확인할 수 있다. 보안 문서의 고유 ID는 문서의 유효기간 동안에만 유효하고, 보안 문서 ID들은 기회주의적인 위조지들에 의한 예측을 방지하기 위해 인접하지 않게 절단된다. 보안 문서 확인 펜이, 종이인 프리젠테이션 문서 확인을 지원하도록, 확인 실패에 대해 내부 피드백을 갖도록 개발될 수 있다.

워터마크와 사용자의 사진 모두는 방백하게 암호 기술인 안전하지 않다. 그것들은 우연한 위조에 대해 중요한 방해물을 단순히 제공한다. 특히 확인 펜을 사용하는 온라인 문서 확인은 그것을 필요로 하는 곳에서의 보안의 추가된 레벨을 제공하지한다. 그러니 아직까지는 위조들에 대한 전체 면역은 아니다.

3.5 기절할 수 없음(Non-Repudiation)

네트페이지 시스템에 있어서, 사용자에게 의해 제출된 임식은 양식 취급자에게 믿을 만하게 배송되고, 네트페이지 페이지 서버에 지속적으로 보존된다. 따라서, 접수자가 배송을 거절하는 것은 불가능하다.

색선 4에서 기술되는 바와 같이, 심기 시스템을 통해 만들어지는 전자 상거래(e-commerce) 자문을 수취인이 가질하는 것 또한 불가능하다.

4. 전자 상거래 모델

4.1 보안 전자 거래(SET: Secure Electronic Transaction)

네트페이지 시스템은 지불 시스템의 하나로써 보안 전자 거래(SET) 시스템을 사용한다. 마스터카드(MasterCard)와 비자(VISA)에 의해 개발된 SET는 지불 카드를 중심으로 구성되는데, 이것은 전문용어로 인형된다. 그러니, 심기 시스템의 많은 것은 사용되고 있는 개정 타입과는 독립적이다.

SET에 있어서, 카드소지자들과 상인들은 증명서 권한을 등록하고, 자신의 공개 사명 키를 포함하는 증명서들을 발행받는다. 증명서 권한은 카드 발행자가 갖고 있는 카드소지자의 등록 명세를 적절한 것으로 확인하고, 취득자가 갖고 있는 상인 등록 명세를 적절한 것으로 확인한다. 카드소지자들과 상인들은 각자의 개인 사명 키를 자신의 컴퓨터에 안전하게 저장한다. 지불 프로세스 동안, 심기 증명서는 상인 및 카드소지자를 상호간에 인증시키는데 사용되고, 그들 모두를 지불 게이트웨이에 인증시키는데 사용된다.

부분적으로 카드소지자는 카와 증명서를 유지관리하는 것을 부담스럽게 생각하기 때문에, SET는 폭넓게 채택되지 않고 있다. 카드소지자 카와 증명서들 사비에 유지보관시키고 패스워드를 경유하여 카드소지자 액세스를 주는 중간 해결책이 어떤 성공을 창출시킨다.

4.2 SET 지불

네트페이지 시스템에 있어서, 네트페이지 등록 서버는 SET 지불 거래에서 네트페이지 사용자(즉, 카드소지자)에 대한 프록시로서 작용한다.

네트페이지 시스템은 사용자를 인증하고 SET 지불 권한을 부여하기 위해 바이오메트릭(biometric)을 사용한다. 심기 시스템은 펜에 기반하기 때문에, 사용된 바이오메트릭은 시간에 따라 변하는 펜 위치와 펜 압력으로 이루어지는 사용자의 온라인 사명이다. 비록 더 많은 비용이 들지만, 지문 바이오메트릭은 심기 펜 내부에 지문 센서를 설계함으로써 또한 사용될 수 있다. 사용된 바이오메트릭 타입은 바이오메트릭의 캡처에 민감한 영향을 미치고, 심기 시스템의 권한부여 양식에는 영향을 미치지 않는다.

SET 지불을 하게 할 수 있는 제1 단계는 사용자의 바이오메트릭을 네트페이지 등록 서버에 등록시키는 것이다. 이것은 제어되는 환경, 예를 들면 은행에서 수행되는데, 제어되는 환경에서 심기 바이오메트릭은 사용자의 바이오펜터가 찍힐 때 동시에 캡처될 수 있다. 심기 바이오메트릭은 캡처되어 사용자 레코드에 링크된 등록 데이터베이스에 저장된다. 사용자의 사진 또한 옵션으로 캡처되어 심기 레코드에 링크된다. SET 카드소지자 등록 프로세스가 완료되고, 그 결과 개인 사명 키와 증명서는 심기 데이터베이스에 저장된다. 사용자의 지불 카드 정보는, 네트페이지 등록 서버에 어떤 SET 지불 거래에서 사용자의 프록시로서 작용하는 출판된 정보를 제공하도록, 또한 저장된다.

사용자가 지불을 완료하기 위해, 예를 들면 네트페이지 주문 양식에 사명함으로써, 바이오메트릭을 제공할

때, 프린터는 주문 정보, 팬 ID 및 바이오메트릭 데이터들 네트워크 등 접속 시비에 안전하게 전송한다. 상기 서버는 팬 ID에 의해 식별된 사용자의 권한된 바이오메트릭을 확인하고, 그 때부터 NET 지를 거래를 완료시점에 있어서 사용자 프록시로서 작동한다.

4.3 마이크로-지분

네트워크 시스템은, 사용자로 하여금 요구서 저가격 문서를 프린트하기 위해 그리고 카피라이드 문서를 복사하기 위해 편리하게 종전되게 하는, 그리고 사용자로 하여금 광고 자료를 프린트하는데 초래되는 비용을 감는 것을 가능하게 하는, 마이크로-지분을 위한 메커니즘을 포함한다. 후자는 사용자에게 이미 제공된 보조금 레벨에 의존한다.

사용자가 전자상거래(e-commerce)에 등록될 때, 마이크로-지분을 한데 모으는 네트워크 계정이 확립된다. 사용자는 규칙적인 토대에서 개신서를 수신하고, 표준 지불 메커니즘을 사용하여 어떤 명백한 치번 밸런스(잔고, 잔액)를 결재할 수 있다.

네트워크 계정은 주기적인 요금을 입선하는데까지 확정될 수 있는데, 이와 달리 상기 주기적인 요금은 개별 개신서의 형태로 사용자에게 또한 제공될 수 있다.

4.4 거래

사용자가 개개의 애플리케이션 문맥에서 네트워크를 요청할 때, 상기 애플리케이션은 상기 페이지에 사용자-특정 거래 ID(55)를 포함시킬 수 있다. 상기 페이지를 통한 언어의 압력은 상기 거래 ID와 태그되고, 그림으로써 상기 애플리케이션은 사용자의 입력에 대한 적절한 문맥을 확립할 수 있다.

그러나, 사용자가 특정하지 않은 페이지를 통한 입력이 있을 때, 상기 애플리케이션은 문맥을 확립하기 위해 사용자의 고유 아이덴티티를 사용해야만 한다. 전형적인 예는 비라-프린트된 키일로그 페이지로부터 아 이템을 사용자의 가상 '쇼핑 카트'에 부가시키는 단계를 포함한다. 그러나, 사용자의 프라이버시를 보호하기 위해, 네트워크 시스템에 알려진 고유 사용자 ID(60)는 애플리케이션에 누설되지 않는다. 이것은 다른 애플리케이션 제공자들이 독립적으로 누설된 행위 데이터를 쉽게 상호연관시키는 것을 방지하는 것이다.

대신에 네트워크 등록 서버는 도 24에 도시된 바와 같이 고유 메일리아스 ID(65)를 공유하여 사용자와 애플리케이션 사이의 익명의 관계를 유지한다. 사용자가 '등록된' 속성에 태그된 하이퍼링크를 활성화시킬 때 바다, 네트워크 페이지 페이지 서버는 네트워크 등록 서버가 팬 ID(61)와 함께 연관된 애플리케이션 ID(64)를 메일리아스 ID(65)로 번역한 것인지를 묻는다. 그런 다음, 상기 메일리아스 ID는 하이퍼링크의 애플리케이션에 제출된다.

상기 애플리케이션은 메일리아스 ID에 의해 식별된 상태 정보를 유지하고, 사용자의 글로벌 아이덴티티의 식별없이 사용자-특정 상태 정보를 검색할 수 있다.

또한, 상기 시스템은 사용자 애플리케이션의 각각에 대한 독립적인 증명서와 개인 서명 카를 유지하는데, 그것은 애플리케이션-특정 정보만을 사용하는 사용자를 대신하여 애플리케이션 거래에 서명하는 것을 허용한다.

생산물 비코드(UPC) '하이퍼링크' 형식화를 리우팅함에 있어서 상기 시스템을 돕기 위해, 상기 시스템은 소정 개수의 생산물 타입에 대해 사용자를 대신하여 즐겨찾기 애플리케이션을 기록한다.

각각의 애플리케이션은 애플리케이션 제공자와 연관되고, 상기 시스템은 물력-스루우 요금 등에 대한 상기 제공자의 치번 및 대만에 가입하는 것을 허용하면서 각 애플리케이션 제공자를 대신하여 계정을 유지한다.

애플리케이션 제공자는 주기적으로 구독예약된 내용의 발행지일 수 있다. 상기 시스템은 예측된 진행을 번도 뿐만 아니라 구독예약된 진행률을 수신하도록 사용자의 의지를 기록한다.

4.5 리소스 기술 및 저작권

리소스 기술 클래스 다이어그램의 비임직된 실시예가 도 40에 도시되었다.

각 문서와 내용 객체는 하나 또는 그 이상의 리소스 기술(R42)에 의해 기술될 수 있다. 리소스 기술은 더블린 코어(Dublin Core) 메타데이터 구성요소 세트들 사용하는데, 더블린 코어 메타데이터 구성요소 세트는 전지 리소스의 발견을 수월하게 하도록 설계된다. 더블린 코어 메타데이터는 월드 와이드 웹 컨소시엄(W3C: World Wide Web Consortium) 리소스 기술 프레임워크(RDF: Resource Description Framework)에 따른다.

리소스 기술은 권리 소유자(920)를 식별할 수 있다. 상기 네트워크 시스템은, 사용자가 저작권 내용을 프라트일 때, 저작권료를 사용자로부터 권리 소유자에게 자동적으로 전송한다.

5 통신 프로토콜

통신 프로토콜은 엔터티(실체) 사이의 메시지의 주문 변경을 규정한다. 네트워크 시스템에 있어서, 팬, 프린터 및 서버와 같은 엔터티는 네트워크 시스템과의 사용자 상호작용을 협력적으로 다루는 규정된 프로토콜 세트를 이용한다.

각 프로토콜은 시퀀스 다이어그램으로써 도시되는데, 상기 시퀀스 다이어그램에서 수평 치수는 메시지 플로우를 나타내는데 사용되고, 수직 치수는 시간을 나타내는데 사용된다. 각각의 엔터티는 엔터티의 이름을 포함하는 직사각형과 엔터티의 라이프라인(lifeline)을 나타내는 수직 라인에 의해 표현된다. 엔터티가 존재하는 시간 동안, 라이프라인은 점선으로 나타난다. 엔터티가 동작하는 시간 동안, 라이프라인은 2중선으로 나타난다. 고려되는 상기 프로토콜은 여기서 엔터티들을 생성하지 않거나 무효로 만들지 않기 때문에, 엔터티가 프로토콜에 참가하는 것을 멈추지 마지 라이프라인은 일반적으로 짧게 커트된다.

5.1 예약구독 배송 프로토콜

애역구독 배송 프로토콜의 바람직한 실시예가 도 43에 도시되었다.

대단히 많은 사용자들이 주기적인 간행물을 애역구독할 수 있다. 각 사용자 권은 다르게 준비될 수 있지만, 그러나 많은 사용자 권은 텍스트 객체 및 이미지 객체와 같은 공통 내용을 공유한 것이다. 따라서, 애역구독 배송 프로토콜은 보안트케스트를 공유하여 개개의 프린터에 문서 구조를 배송하고, 필터 케스트를 공유하여 공유된 내용 객체를 배송한다.

애플리케이션(즉, 발행지)은 먼저 ID 서버(12)로부터 각 문서에 대한 문서 ID(51)를 구한다. 그런 다음, 애플리케이션은 문서 ID와 페이지 기술을 포함하는 각 문서 구조를 문서의 새롭게 일당된 ID에 책임이 있는 페이지 서버(10)로 송신한다. 애플리케이션은 자기 자신의 애플리케이션 ID(64), 거절지의 에일리스 ID(65), 및 필터케스트 채널 이름의 관련 세트들 포함한다. 애플리케이션은 자신의 개인 시범 키를 사용하여 메시지에 서명한다.

페이지 서버는, 대응하는 사용자 ID(60), 사용자 선택 프린터 ID(62)(애플리케이션을 위해 명시적으로 선택될 수 있는 것, 또는 사용자의 디폴트 프린터로 될 수 있는 것), 및 애플리케이션 증명서를 상기 등록 서버로부터 획득하기 위해 애플리케이션 ID와 에일리스 ID를 사용한다.

상기 애플리케이션 증명서는 상기 페이지 서버가 상기 메시지 시범을 확인하는 것을 허용한다. 상기 등록 서버에 상기 페이지 서버의 요청은 상기 애플리케이션 ID와 에일리스 ID가 애역구독(B08)을 함께 식별하지 않으면 실패한다.

상기 페이지 서버는 문서 인스턴스 ID들과 페이지 인스턴스 ID들을 할당하고, 페이지 ID들(50)을 포함하는 페이지 기술들을 프린터에 포함도한다. 상기 페이지 서버는 상기 프린터가 쿼리 기술이 있는 필터케스트 채널 이름의 관련 세트들 포함한다.

그 다음, 그것은 새롭게 할당된 페이지 ID들을 따라 참조하기 위한 애플리케이션에 리턴한다.

일단 상기 애플리케이션이 모든 문서 구조들을 관련 페이지 서버를 공유하여 기입지 선택 프린터에 배송하였으면, 그것은 공유된 객체들의 다양한 서브세트들을 이전에 선택된 필터케스트 채널에 필터케스트한다. 페이지 서버와 프린터 모두는 적절한 필터케스트 채널을 모니터링하고, 그들의 요청된 내용 객체를 수신한다. 페이지 서버와 프린터는 이전 보안트케스트 문서 구조를 가져서할 수 있다. 이것은 페이지 서버들이 원전인 문서를 자신의 데이터베이스에 부기하는 것을 허용하고, 그것은 프린터가 문서를 프린트하는 것을 허용한다.

5.2 하이퍼링크 활성화 프로토콜

하이퍼링크 활성화 프로토콜의 바람직한 실시예는 도 45에 도시되었다.

사용자가 네트페이지 뱅을 가지고 네트페이지를 클릭할 때, 상기 뱅은 상기 클릭을 최근접 네트페이지 프린터(601)에 송신한다. 상기 클릭은 상기 페이지와 상기 페이지의 위치를 식별한다. 상기 프린터는 뱅 접속 프로토콜로부터 상기 뱅의 ID(61)를 이미 알고 있다.

상기 프린터는, DNS를 공유하여, 개개의 페이지 ID(50)를 취급하는 페이지 서버(10a)의 네트워크 주소를 결정한다. 상기 주소는, 만약 사용자가 최근에 같은 페이지와 상호작용했으면, 그것의 캐시에 이미 존재할 수 있다. 그 다음, 상기 프린터는 뱅 ID, 자기 자신의 프린터 ID(62), 페이지 ID 및 클릭 위치를 페이지 서버에 포함도한다.

상기 페이지 서버는 상기 페이지 ID에 의해 식별되는 페이지 기술(5)을 적재하고, 상기 클릭이 만약 있다면 클릭이 어느 입력 구성요소 중(58)에 있는지를 판단한다. 관련된 입력 구성요소기 하이퍼링크 구성요소(H44)라고 가정하면, 상기 페이지 서버는 관련된 애플리케이션 ID(64)와 링크 ID(54)를 획득하고, DNS를 공유하여, 애플리케이션(71)을 호스팅하는 애플리케이션 서버의 네트워크 주소를 결정한다.

상기 페이지 서버는 등록 서버(11)로부터 대응하는 사용자 ID(60)를 획득하기 위해 뱅 ID(61)를 사용하고, 그런 다음 클로빌하게 고유한 하이퍼링크 요청 ID(52)를 판단하여 하이퍼링크 요청(934)을 구축한다. 하이퍼링크 요청 클래스 다이어그램은 도 44에 도시되었다. 하이퍼링크 요청은 요청 사용자와 프린터의 ID들을 기록하고, 클릭된 하이퍼링크 인스턴스(862)를 식별한다. 그런 다음, 페이지 서버는 자기 자신의 서버 ID(53), 하이퍼링크 요청 ID, 및 링크 ID를 애플리케이션에 송신한다.

상기 애플리케이션은 애플리케이션-특정 룰에 따른 응답 문서를 생성하고, ID 서버(12)로부터 문서 ID(51)를 획득한다. 그 다음, 그것은 상기 문서를 요청 페이지 서버 ID 및 하이퍼링크 요청 ID와 함께 문서의 새롭게 할당된 ID에 책임있는 페이지 서버(10b)에 송신한다.

두번째 페이지 서버는, 대응하는 사용자 ID와 프린터 ID(62)를 획득하기 위해, 하이퍼링크 요청 ID와 애플리케이션 ID를 첫번째 페이지 서버에 송신한다. 만약 하이퍼링크 요청이 기간만료되었으면, 또는 다른 애플리케이션용이라면, 첫번째 페이지 서버는 상기 요청을 거절한다.

두번째 페이지 서버는 문서 인스턴스와 페이지 ID들(50)을 할당하고, 새롭게 일당된 페이지 ID들을 애플리케이션에 리턴하며, 원전한 문서를 자기 자신의 데이터베이스에 부기하고, 최종적으로 페이지 기술을 요청한 프린터로 송신한다.

하이퍼링크 인스턴스는 의미있는 거래 ID(55)를 포함할 수 있는데, 이 경우에 있어서 첫번째 페이지 서버는 애플리케이션에 송신한 메시지의 거래 ID를 포함한다. 이것은 애플리케이션이 하이퍼링크 활성화에 대한 거래-특정 문맥을 확립하도록 한다.

만약 하이퍼링크가 사용자 에일리스를 요청하면, 즉 그것의 '에일리스 요청' 속성이 세트되었으면, 첫번째 페이지 서버는, 뱅 ID에 대응하는 사용자 ID 뿐만 아니라 애플리케이션 ID 및 사용자 ID에 대응하는 에일리스 ID(65)를 획득하기 위해, 뱅 ID(61)와 하이퍼링크 애플리케이션 ID(64) 모두를 등록 서버(11)에 송신한다. 그것은, 애플리케이션이 하이퍼링크 활성화에 대한 사용자-특정 문맥을 확립하도록

허용하는, 애플리케이션에 송신된 메시지의 메일리아스 ID를 포함한다.

5.3 수기 인식 프로토콜

사용자가 네트페이지 펜을 가지고 네트페이지에 스트로크를 그릴 때, 상기 펜은 상기 스트로크를 최근접 네트페이지 프린터에 통신시킨다. 상기 스트로크는 페이지와 상기 페이지에서의 경로를 식별한다.

상기 프린터는 펜 ID(61), 자기 자신의 프린터 ID(62), 페이지 ID(63) 및 스트로크 경로를 보충의 방법으로 페이지 서버(10)에 포워드한다.

상기 페이지 서버는 상기 페이지 ID에 의해 식별된 페이지 가운(5)을 적제하고, 상기 스트로크가 교차하는 것이 있으면 어느 입력 구성요소의 존(50)에 상기 스트로크가 교차하는지를 결정한다. 관련된 입력 구성요소 텍스트 필드(870)라고 가정하면, 상기 페이지 서버는 상기 스트로크를 텍스트 필드의 디지털 잉크에 첨부한다.

상기 텍스트 필드의 존에서 비활성 주기 후에, 상기 페이지 서버는 상기 펜 ID와 펜딩(pending) 스트로크를 해석을 위해 등록 서버(11)에 송신한다. 상기 등록 서버는 상기 펜에 대응하는 사용자를 식별하고, 상기 스트로크를 손으로 작성된 텍스트로서 해석하기 위해 사용자의 누적된 수기 모델(822)을 사용한다. 일단 상기 등록 서버가 상기 스트로크를 텍스트로 변환하면, 상기 등록 서버는 상기 텍스트를 요청 페이지 서버로 리턴시킨다. 상기 페이지 서버는 상기 텍스트를 텍스트 필드의 텍스트 값에 첨부한다.

5.4 서명 확인 프로토콜

상기 스트로크가 교차하는 상기 입력 구성요소의 존이 서명 판드(880)라고 가정하면, 페이지 서버(10)는 상기 스트로크를 서명 판드의 디지털 잉크에 첨부한다.

상기 서명 판드의 존에서 비활성 주기 후에, 상기 페이지 서버는 펜 ID(61)와 펜딩 스트로크를 확인을 위해 등록 서버(11)로 송신한다. 또한, 상기 페이지 서버는 양식 ID(56) 및 양식의 현재 데이터 내용 뿐만 아니라 상기 서명 판드가 그 양식의 일부분이 되는 양식과 연관된 애플리케이션 ID(64)를 송신한다. 상기 등록 서버는 상기 펜에 대응하는 사용자를 식별하고, 상기 스트로크를 사용자의 서명으로 확인하기 위해 사용자의 동적 서명 바이오메트릭(810)을 사용한다. 일단 상기 등록 서버가 상기 서명을 확인했으나, 상기 등록 서버는 사용자의 애플리케이션-특정 개인 서명 키를 식별하기 위해 애플리케이션 ID(64) 및 사용자 ID(60)를 사용한다. 그 다음, 상기 등록 서버는 양식 데이터의 디지털 서명을 발생하기 위해 상기 키를 사용하고, 상기 디지털 서명을 상기 요청 페이지 서버에 리턴한다. 상기 페이지 서버는 상기 디지털 서명을 상기 서명 판드에 할당하고, 연관된 양식의 상태를 동적으로 세트한다.

상기 디지털 서명은 대응하는 사용자의 메일리아스 ID(65)를 포함한다. 이것은 단일 양식이 다수 사용자의 서명을 캡처하는 것을 허용한다.

5.5 양식 제출 프로토콜

양식 제출 프로토콜의 비협적인 실시예가 도 46에 도시되었다.

양식 제출은 양식 하이퍼링크 활성화를 결유하여 발생한다. 그러므로, 양식 제출은 섹션 5.2에서 규정한, 어떤 양식-특정 추가를 갖는, 프로토콜을 따른다.

양식 하이퍼링크의 경우에 있어서, 페이지 서버(10)에 의해 애플리케이션(71)에 송신된 하이퍼링크 활성화 메시지는 양식 ID(56)와 상기 양식의 현재 데이터 내용을 또한 포함한다. 상기 양식이 어떤 서명 판드를 포함한다면, 상기 애플리케이션은 대응하는 디지털 서명과 연관된 메일리아스 ID(65)를 추출하고 등록 서버(11)로부터 대응하는 증명서를 획득함으로써 각각의 것을 확인한다.

5.6 커미션 지불 프로토콜

커미션 지불 프로토콜의 비협적인 실시예가 도 47에 도시되었다.

전지상거래 환경에 있어서, 클릭-스투우 거래 및 판매에 대한 요금과 커미션은 애플리케이션 제공자로부터 발행자에게 지불될 수 있다. 또한, 요금에 대한 커미션 및 커미션에 대한 커미션은 발행자로부터 프린터 제공자에게 지불될 수 있다.

하이퍼링크 요청 ID(52)는 타겟 애플리케이션 제공자(70a)(예: 상인)로부터 소스 애플리케이션 제공자(70b)(예: 발행자)에게, 그리고 소스 애플리케이션 제공자(70b)로부터 프린터 제공자(72)에게 요금 또는 커미션 크레디트를 발송하는데 사용된다.

상기 타겟 애플리케이션은 섹션 5.2에서 기술한 바와 같이 상기 하이퍼링크가 첫번째로 활성화될 때 페이지 서버(10)로부터 하이퍼링크 요청 ID를 수신한다. 상기 타겟 애플리케이션이 상기 소스 애플리케이션 제공자를 산용하는 것을 필요로 할 때, 상기 타겟 애플리케이션은 애플리케이션 제공자 크레디트를 상기 하이퍼링크 요청 ID와 함께 본래 페이지 서버에 송신한다. 상기 페이지 서버는 상기 소스 애플리케이션을 식별하기 위해 상기 하이퍼링크 요청 ID를 사용하고, 상기 크레디트를 소스 애플리케이션 ID(64)와, 자기 자신의 서버 ID(53), 및 하이퍼링크 요청 ID와 함께 관련있는 등록 서버(11)에 송신한다. 상기 등록 서버는 대응하는 애플리케이션 제공자의 계정(827)을 크레디트한다. 또한, 상기 등록 서버는 상기 애플리케이션 제공자에게 통보한다.

상기 애플리케이션 제공자가 상기 프린터 제공자를 산용하는 것이 필요하면, 상기 애플리케이션 제공자는 상기 프린터 제공자 크레디트를 상기 하이퍼링크 요청 ID와 함께 상기 본래 페이지 서버에 송신한다. 상기 페이지 서버는 상기 프린터를 식별하기 위해 상기 하이퍼링크 요청 ID를 사용하고, 상기 크레디트를 상기 프린터 ID와 함께 관련있는 등록 서버에 송신한다. 상기 등록 서버는 대응하는 프린터 제공자 계정(814)을 크레디트한다.

상기 소스 애플리케이션 제공자는 옵션으로 상기 타겟 애플리케이션 제공자의 이이멘티티를 통보받고, 상

기 프린터 제공자는 상기 소스 애플리케이션 제공자의 아이디ntity를 통보합니다.

6. 네트페이지 맨 구조

6.1 맨 구조

도 8 및 도 9를 참조하면, 참조번호 101로 일반적으로 지시된 맨은, 맨 구성부품을 장착시키기 위한 내부 공간(104)을 형성하는 박부(103)를 갖는 플라스틱 몰딩 형태의 하우징(102)을 포함한다. 맨 상부(105)는 적용성 하우징(102)의 앞단부(106)에 피전기능하게 장착된다. 반투명 커버(107)는 하우징(102)의 티던부(108)에 고정된다. 또한, 커버(107)는 몰드 플라스틱으로 구성되고, 사용자기 하우징(102)내에 장착된 LED의 상태를 볼 수 있도록 하기 위해 반투명 재료로 형성된다. 커버(107)는 하우징(102)의 티던부(108)를 실질적으로 감싸는 메인부(109)와, 메인부(109)로부터 뒤쪽으로 돌출되어 하우징(102)의 박부(103)에 형성된 대응 슬롯(111) 내에 적합되는 돌출부(110)를 포함한다. 우선 인테니(112)는 하우징(102) 내에서 돌출부(110) 뒤쪽에 장착된다. 커버(107)에 형성된 구멍(113A)을 감싸는 스크류 너시신(113)은 대응하는 스크류 너시신(115)을 포함하는 금속 단편(114)을 수용하도록 형성된다. 금속 단편(114)은 잉크 커트리지들 교체할 수 있도록 분리할 수 있다.

또한, 플렉스 PCB(117)상의 3색-컬러 상태 LED(116)가 커버(107)내에 장착된다. 인테니(112) 또한 플렉스 PCB(117)상에 장착된다. 모든 주변에 줄은 서인성을 주기 위해, 상태 LED(116)는 맨(101)의 상부에 장착된다.

상기 맨은 정성적인 미경 잉크맨으로서 그리고 비-미경 칠필(stylus)로서 모두 적용할 수 있다. 맨족(nib: 119) 및 칠필 맨족(121)을 갖는 칠필(120)을 갖는 잉크 맨 커트리지(118)는 하우징(102)내에 니린하 장착된다. 잉크 커트리지 맨족(119) 또는 칠필 맨족(121) 중의 하나는 맨 상부(105)의 회전에 의해 금속 단편(114)의 개구(122)를 통해 앞으로 나올 수 있다. 각각의 슬라이더 블록(123)(124)은 잉크 커트리지(118)와 칠필(120)에 각각 장착된다. 피전기능한 맨 몸통(125)은 적용중에 맨 상부(105)에 고정되고, 상기 맨 상부와 함께 회전하도록 형성된다. 맨 몸통(125)은 맨 몸통의 박부(101)내에 슬롯 형태의 맨(126)을 포함한다. 슬라이더 블록(123)(124)으로부터 돌출되는 맨 몸통부(127)(128)는 맨 슬롯(126)내에 적합된다. 맨 몸통(125)의 회전에, 슬라이더 블록(123)(124)은 금속 단편(114)의 구멍(122)을 통해 맨 맨족(119) 또는 칠필 맨족(121) 중의 하나가 나오도록 삼도간에 상태 운동한다. 맨(101)은 3가지 동작 상태를 갖는다. 상부(105)를 90° 단위로 회전시킴으로써 3가지 상태가 있게 된다:

- 칠필(120) 맨족(121)이 밖으로 나온다;
- 잉크 커트리지(118) 맨족(119)이 밖으로 나온다; 및
- 잉크 커트리지(118) 맨족(119) 및 칠필(120) 맨족(121) 어느 것도 밖으로 나오지 않음.

제2 플렉스 PCB(129)는 하우징(102)내에 인착하는 전지 세서(130)에 장착된다. 제2 플렉스 PCB(129)는 후영을 위해 표면에 적외선 방사를 제공하는 적외선 LED(131)를 장착한다. 이미지 센서(132)가 상기 표면에 서 배치된 방사를 수신하기 위해 제2 플렉스 PCB(129)에 마련되어 장착된다. 또한, 제2 플렉스 PCB(129)는 RF 송신기와 RF 수신기를 구비하는 무선 주파수 칩(133)과, 맨(101)의 동작을 제어하는 컨트롤러 칩(134)을 장착한다. 광학 블록(135)(몰드 플러이 플라스틱으로 압성편)은 커버(107)내에 인착되어, 적외선 빔을 상기 표면에 투사하고 이미지 센서(132) 상의 이미지를 수신한다. 전력 공급선(136)은 제2 플렉스 PCB(129)상의 구성부품들을 맨 몸통(125)내에 장착된 배터리 접촉부(137)에 연결시킨다. 터미널(138)은 배터리 접촉부(137) 및 맨 몸통(125)에 연결된다. 3본드 재충전식 배터리(139)는 상기 배터리 접촉부와 접촉하는 상태로 맨 몸통(125)내에 인착된다. 만득선 충전 코일(140)은 인득선을 통해 배터리(139)를 재충전시킬 수 있도록 제2 플렉스 PCB(129)의 주위에 장착된다. 또한, 제2 플렉스 PCB(129)는, 칠필(120) 또는 잉크 커트리지(118) 중의 하나가 쓰기 위해 사용될 때, 맨 맨족(119) 또는 칠필 맨족(121)에 의해 상기 표면에 인가되는 힘을 판단할 수 있도록 맨 몸통(125)에서의 변위를 검출하는 적외선 LED(143)와 적외선 포토다이오드(144)를 장착한다. 적외선 포토다이오드(144)는 슬라이더 블록(123)(124)에 장착된 반사기(미도시)를 경유하여 적외선 LED(143)로부터 빛을 검출한다.

고무 그림(urip) 패드(141)(142)는 맨(101)을 접는데 도움을 주기 위해 하우징(102)의 티던부(108)쪽에 마련되고, 상부(105) 또한 맨(101)을 주머니에 클립하기 위한 클립(142)을 포함한다.

6.2 맨 컨트롤러

맨(101)은 그 맨족 주변의 표면 영역을, 적외선 스펙트럼에서, 이미지회함으로써 그 맨족(칠필 맨족(121) 또는 잉크 커트리지 맨족(119))의 위치를 판단하도록 형성된다. 상기 맨은 최근접 위치 태그로부터 위치 데이터를 기록하고, 광학 장치(135)와 컨트롤러 칩(134)을 이용하는 상기 위치 태그로부터 맨족(121) 또는(119)의 가리를 개선하도록 형성된다. 컨트롤러 칩(134)은 상기 맨의 오리엔테이션 및 이미지회된 태그에서 관련된 원근 왜곡으로부터 맨족에서 태그까지의 가리를 개선한다.

RF 칩(133)과 안테니(112)를 이용하여 맨(101)은 디지털 잉크 데이터(이것은 보안을 위해 암호화되고 효율적인 전송을 위해 패키징화된다)를 개선 시스템에 전송할 수 있다.

상기 맨이 수신기의 범위내에 있을 때, 상기 디지털 잉크 데이터는 그것이 형성되는 대로 전송된다. 맨(101)이 범위 밖으로 이동할 때, 디지털 잉크 데이터는 맨(101) 내부에 버퍼되어(맨(101) 회로는 상기 표면에서의 대략 12분 동안의 맨 움직임에 대한 디지털 잉크 데이터를 저장하도록 형성된 버퍼를 포함한다). 나중에 전송될 수 있다.

컨트롤러 칩(134)은 맨(101)의 제2 플렉스 PCB(129)에 장착된다. 도 10은 컨트롤러 칩(134) 구조를 보다 상세하게 도시하는 블록 다이어그램이다. 또한, 도 10은 대표적인 RF 칩(133), 이미지 센서(132), 3색-컬러 상태 LED(116), 적외선 조명 LED(131), 적외선 힘 센서 LED(143), 및 힘 센서 포토다이오드(144)를 나타낸다.

맨 컨트롤러 칩(134)은 제어 프로세서(145)를 포함한다. 버스(146)는 컨트롤러 칩(134)의 구성부품들 사이

의 데이터를 변경할 수 있다. 또한, 플래시 메모리(147)와 512KB DRAM(148)이 포함된다. 이날로그-디지털 변환기(149)는 임 센서 포토다이오드(144)로부터 이날로그 신호를 디지털 신호로 변환하도록 형성된다.

이미지 센서 인터페이스(152)는 이미지 센서(132)를 인터페이스한다. 또한, 송수신기 컨트롤러(153)와 베이스밴드 회로(154)는 RF 회로(155)와 안테나(112)에 접속된 RF 공진기 및 인덕터(156)를 구비하는 RF 칩(133)을 인터페이스하도록 구비된다.

제어 프로세서(145)는, 이미지 센서(132)를 제어하여 상기 표면으로부터 태그들에서 위치 데이터를 캡처하여 디코딩하고, 임 센서 포토다이오드(144)를 모니터링하고, LED들(116)(131)(143)을 제어하고, 그리고 무선 송수신기(153)를 제어하는 단거리 무선 통신을 취급한다. 그것은 중간-상능 (~40MHz) 알만-목적 RISC 프로세서이다.

프로세서(145), 디지털 송수신기 구성부품들(송수신기 컨트롤러(153) 및 베이스밴드 회로(154)), 이미지 센서 인터페이스(152), 플래시 메모리(147) 및 512KB DRAM(148)은 싱글 컨트롤러 ASIC으로 집적화된다. 이날로그 RF 구성부품들(RF 회로(155)와 RF 공진기 및 인덕터(156))은 개별적인 RF 칩으로 제공된다.

상기 이미지 센서는 적외선 필터를 갖는 215×215 픽셀 CCD(이와 같은 센서는 마쓰시타 전기 주식회사에 의해 생산되고, Itakura, K T Nobusada, N Okusanya, H Nagayoshi, and H Ozaki,에 의한 논문 즉 'A 1mm 50k-Pixel 1T CCD Image Sensor for Miniature Camera System', IEEE Transactions on Electronic Devices, Vol. 47, number 1, January 2000,에 개시되어 있고, 이것은 본 명세서에서 참조로서 포함된다)이다.

컨트롤러 ASIC(134)은 배터리를 주기 후, 랜(101)이 표면을 접촉하고 있지 않을 때 잠자코인 상태로 들어간다. 상기 컨트롤러 ASIC는, 임 센서 포토다이오드(144)를 모니터링하고 랜-다운 이벤트에서 비워 매니저(151)를 제어하여 컨트롤러(134)를 깨우는 전용 회로(150)로 구동된다.

상기 무선 송수신기는 코드리스(cordless) 전화에 의해 정상적으로 사용되는 허가 필요없는 900MHz 밴드에서 통신하고, 또는 대안적으로 허가 필요없는 2.4GHz 산업용, 과학용 및 의학용(ISM; Industrial, scientific and medical) 밴드에서 통신하고, 그리고 간섭 없는 통신을 제공하기 위해 주파수 호핑(hopping) 및 충돌 검출을 사용한다.

대인적인 실시예에 있어서, 상기 랜은 베이스 스테이션 또는 네트워크 프론트엔드의 단거리 통신을 위한 적외선 데이터 협회(IrDA; Infrared Data Association) 인터페이스를 구비한다.

다른 실시예에 있어서, 랜(101)은 랜(101) 축의 정상 평면에 정적된 한쌍의 적외선 가속도계를 포함한다. 가속도계(190)는 도 9 및 도 10에서 점선 윤곽선(ghost outline)으로 도시되었다.

상기 가속도계의 준비는 랜(10)의 이 실시예가 표면 위치 태그를 참조하지 않고, 위치 태그가 계속으로 샘플링되는 것을 허용하면서, 움직임을 감지할 수 있게 한다. 그 다음, 각 위치 태그 10는 표면상의 위치 약외에 관심의 객체를 식별할 수 있다. 예를 들어, 상기 객체가 사용자 인터페이스 입력 구성요소(예: 명령 버튼)이면, 상기 입력 구성요소의 영역내에 있는 각 위치 태그의 태그 ID는 상기 입력 구성요소를 직접적으로 식별할 수 있다.

x와 y 방향 각각에서 가속도계에 의해 측정된 가속도는 순간 속도와 위치를 생성하는 시간에 대해서 적분된다.

상기 스트로크의 시작 위치가 알려져 있지 않기 때문에, 스트로크내의 상대 위치만이 개선된다. 위치 척분이 감지된 가속도에서의 에러를 누적시키지만, 가속도계는 전형적으로 고정성도를 갖고, 에러를 누적시키는 스트로크의 시간 지속은 짧다.

7. 네트워크 프린터 기술

7.1 프린터 구조

수직으로 정렬된 네트워크 백프린터(601)는 도 11에 완전하게 조립되어 도시되었다. 상기 백프린터는 도 12 및 도 12a에 도시된 바와 같은 2중 B₂ 폼제트 프린트 엔진(602)(603)을 사용하여 레터/A4 사이즈 매체에 네트워크를 프린트한다. 백프린터는, 시트의 양면물 동시에, 완전 컬러로 그리고 완전 블리드(blood)로 프린트하는 2중 프린트 엔진(602)(603)을 통과하는 종아와 함께 스트레이트 종이 경로를 사용한다.

원전 재봉 어셈블리(605)는, 그것에 입력이 기해질 때 이전의 시트에 집착되도록, 각 프린트된 시트의 원모서리를 따라 이고 스트립을 비운다. 이것은 현 시트에서 몇백 시트까지의 두께 범위가 될 수 있는 최종 재봉 문서(610)를 만든다.

2중 프린트 엔진과 결합되게 도 13에 도시된 교체가능한 잉크 키트리지(627)는 고정제, 잡착제, 그리고 시인, 마젠타, 빨로우, 블랙 및 적외선 잉크를 저장하는 블래더(bladder) 또는 챔버를 갖는다. 또한, 상기 키트리지는 배이스 몰딩내에 마이크로 에어 필터를 포함한다. 상기 마이크로 에어 필터는 호스(639)를 경유하여 프린터 내의 에어 펌프(630)와 인터페이스한다. 이것은, 프린트헤드 노출을 멀리 막히게 할 수 있는 마이크로 입자의 폼제트 프린트헤드(350)에의 침입을 방지하기 위해, 이과된 공기를 프린트헤드에 공급한다. 상기 키트리지내에 상기 에어 필터를 포함시킴으로써, 상기 필터의 통풍 수량은 상기 키트리지의 수명과 효과적으로 링크된다. 상기 잉크 키트리지는 3000 페이지(1500 시트)를 프린트하고 잡착제로 풀이는 수용 능력을 갖는 완전하게 재생가능한 샘플물이다.

도 12를 참조하면, 모터화된 패체 픽업 롤러 어셈블리(626)는 2중 폼제트 프린트헤드 어셈블리의 제1 프린트 엔진(602)의 종이 산지를 지나도록 시트 상부를 패체 트레이에서 직접적으로 밀어넣는다. 2중 폼제트 프린트 엔진(602)(603)은 스트레이트 종이 경로를 따라 인-라인(in-line) 순차 구조에서 내향되게 장착된다. 종이(604)는 완전하게 전력이 인가된 픽업 롤러(626)에 의해 제1 프린트 엔진(602)쪽으로 끌려 담겨진다. 종이(604)의 위치 및 사이즈가 감지되고, 완전한 블리드 프린팅이 시작된다. 가능한 최단시간에 간조

하는 것을 돕도록 고착제도 동시에 프린트된다.

종이는 전력이 인가된 배송구 스퍼이크 휠(스트레아트 종이 경로를 따라 정렬된) 세트를 통해 제1 뱀셋트 프린트 엔진(602)을 빠져 나가는데, 그것은 고무롤업인 롤러에 대항되게 움직인다. 상기 스퍼이크 휠은 '셋은' 프린트된 표면과 접촉하고, 시트(604)를 제2 뱀셋트 프린트 엔진(603)쪽으로 계속 공급한다.

도 12 및 도 12a를 참조하면, 종이(604)는 2중 프린트 엔진(602)(603)을 지나 세본 어셈블리(605)쪽으로 간다. 프린트된 페이지는 섬유모양의 지지 롤러를 갖는 권력이 인가된 스퍼이크 휠 백슬(670)과 스퍼이크 휠 및 순간 동적 글루 휠을 갖는 또 다른 이동가능한 백슬 사이를 통과한다. 이동가능한 백슬/글루 어셈블리(673)는 글루 자차 브러켓에 장착되고, 그리고 그것은 캄시프트의 동작에 의해 기여를 강유하이 전력이 인가된 백슬(670)과 인터페이스하도록 전방으로 이송된다. 기계의 모터는 상기 캄시프트에 동력을 공급한다.

글루 휠 어셈블리(673)는 링크 키트리지(627)에서 글루 공급 호스(641)를 위한 회전 토크를 갖는 부분적으로 속이 빈 백슬(679)로 이루어진다. 이 백슬(679)은 글루 휠에 연결되는데, 이 글루 휠은 방사상 구멍을 통한 모세관 작용에 의해 점착제를 흡수한다. 몰드 하우징(682)은 앞쪽에 개구부를 갖는 글루 휠을 에워싼다. 비뿔형 사이드 몰딩과 뒤쪽(sprung) 외측 도이는 상기 글루 브러켓에 부착되어 어셈블리(673)의 발점대기 전방으로 밀착될 때 측면으로 편향된다. 이 작용은 몰드 하우징(682)의 앞쪽을 통해 상기 글루 휠에 드러나게 한다. 인접 스프링은 상기 어셈블리를 밀고, 비뿔형 거간 동인 상기 글루 휠을 효과적으로 덮는다.

시트(604)가 글루 휠 어셈블리(673)쪽으로 통과할 때, 제본 어셈블리(605)쪽 아래로 이송되면서 접착제가 앞쪽 및(문서의 첫번째 시트는 백개로 함)의 뒤 수직 모서리에 칠해진다.

7.2 프린터 컨트롤러 구조

네트페이지 프린터 컨트롤러는 도 14에 도시된 바와 같이 제이 프로세서(750), 제조공장-인스톨 또는 필드-인스톨 네트워크 인터페이스 모듈(625), 무선 송수신기(송수신기 컨트롤러(753), 메이스밴드 회로(754), RF 회로(755), 그리고 RF 공전기 및 안테나(756)), 2중 레스터 이미지 프로세서(RIP) DSP들(757), 2중 프린트 엔진 컨트롤러(760a)(760b), 플래시 메모리(650), 및 64MB DRAM(657)으로 이루어진다.

제이 프로세서는 네트워크(19) 및 로컬 무선 네트페이지 펜들(101)과의 통신을 다루고, 펌프 버튼(617)을 감지하고, 사용자 인터페이스 LED들(613-616)을 제어하고, 그리고 RIP DSP들(757) 및 프린트 엔진 컨트롤러들(760)을 공급하고 동기화시킨다. 상기 제이 프로세서는 매체 성능 범용 마이크로프로세서로 이루어진다. 제이 프로세서(750)는 고속 직렬 버스(659)를 공유하여 프린트 엔진 컨트롤러(760)와 통신한다.

상기 RIP DSP들은 페이지 기술휘 네트워크 프린터의 압축된 페이지 포맷으로 레스터화하고 압축한다. 각 프린트 엔진 컨트롤러는 페이지 이미지를 확대하고 디터하이(dither), 그것과 인접한 뱀셋트 프론트헤드(350)로 실시간(즉, 분당 30페이지 이상)으로 프린트한다. 상기 2중 프린트 엔진 컨트롤러는 시트의 양면을 동시에 프린트한다.

미스터 프린트 엔진 컨트롤러(760a)는 종이 이송을 제어하고, 미스터 OA 칩(665) 및 링크 키트리지 OA 칩(761)과 공동으로 링크 서율을 모니터한다.

프린터 컨트롤러의 플래시 메모리(650)는 구성 데이터 뿐만 아니라 프로세서(750)와 DSP들(757) 모두를 위한 소프트웨어를 보유한다. 이것은 부팅 시간에 메인 메모리(657)에 복사된다.

프로세서(750), DSP들(757), 및 디지털 송수신기 구성부품들(송수신기 컨트롤러(753) 및 메이스밴드 회로(754))은 단일 컨트롤러 ASIC(656)에 집적된다. 이날로그 RF 구성부품들(RF 회로(755)와 RF 공전기 및 안테나(756))은 개별 RF 칩(762)으로 제공된다. 네트페이지 프린터는 네트워크 접속이 제조공장에서 선택되거나 또는 필드에서 선택되는 것을 허용하기 때문에, 네트워크 인터페이스 모듈(625)은 개별적이다. 플래시 메모리(650) 및 2x256Mbit(64MB) DRAM(657) 또한 오프-칩이다. 프린트 엔진 컨트롤러(760)는 개별적인 ASIC들로 제공된다.

네트워크 인터페이스 모듈(625)은 다양하게 제공되는데, 각각의 모듈은 네트페이지 네트워크 인터페이스(751) 및 옵션으로 로컬 컴퓨터 또는 네트워크 인터페이스(752)를 제공한다. 네트페이지 네트워크 인터페이스 인터페이스는 POTS 모뎀, 하이브리드 파이버-코액스(HFC: Hybrid Fiber-Coax) 케이블 모뎀, ISDN 모뎀, DSL 모뎀, 위성 송수신기, 현재 및 다음 세대 셀룰러 전화 송수신기, 및 무선 로컬 루프(WLL) 송수신기를 포함한다. 로컬 인터페이스는 IEEE 1204(병렬 포트), 10Base-T와 100Base-T 이더넷, USB와 USB 2.0, IEEE 1394(피어어와이어: Firewire), 및 다양한 부각되는 홈 네트워크 인터페이스를 포함한다. 만약 인터넷 접속이 로컬 네트워크에서 이용가능하다면, 상기 로컬 네트워크 인터페이스는 네트페이지 네트워크 인터페이스로서 사용될 수 있다.

무선 송수신기(753)는 코드리스(cordless) 전화에 의해 정상적으로 사용되는 허가 필요없는 900MHz 밴드에서 통신하고, 또는 대안적으로 허가 필요없는 2.4GHz 산업용, 과학용 및 의학용(ISM) 밴드에서 통신하고, 그리고 간섭 없는 통신을 제공하기 위해 주파수 호핑(hopping) 및 충돌 감지를 사용한다.

프린터 컨트롤러는 옵션으로 네트페이지 카메라와 같은 디바이스로부터 '분출된(squirted)' 데이터를 수신하는 적외선 데이터 협회(IrDA: Infrared Data Association) 인터페이스를 구현한다. 대안적인 실시예에 있어서, 상기 프린터는 적절하게 구성된 네트페이지 펜과의 단거리 통신을 위해 IrDA 인터페이스를 사용한다.

7.2.1 레스터화 및 프린팅

메인 프로세서(750)가 문서의 페이지 레이아웃과 페이지 객체를 수신하고 적인했으면, 상기 메인 프로세서는 DSP들(757)에서 적절한 RIP 소프트웨어를 실행시킨다.

DSP들(757)은 각 페이지 기술휘 레스터화하고, 레스터화된 페이지 이미지를 압축한다. 상기 메인 프로세서는 각각의 압축된 페이지 이미지를 메모리에 저장한다. 다수 DSP들을 부하-균형시키는 가장 간단한 방법은 각

DSP를 별개의 페이지로 래스터시키는 것이다. 임의의 몇개 래스터된 페이지들은 일반적으로 메모리에 저장되기 때문에, 상기 DSP들은 항상 사용중 상태(busy)를 유지할 수 있다. 이 같은 스트래티지(strategy)는 짧은 문서를 래스터할 때만 오직 전체적으로 번역된 DSP 이용으로 귀결된다.

페이지 기술에서 워터마크 임의는, 무사한 민한 크기로 손실없이 압축되는 그리고 압축된 페이지 이미지의 일부분을 형성하는 콘톤(contone)-해상도 비어(bi)-레벨 비트맵으로 래스터된다.

프린트된 페이지의 적외선(IR) 층은 인치당 약 6의 밀도로 부호화된 네트페이지 태그를 포함한다. 각 태그는 페이지 ID, 태그 ID, 및 컨트롤 비트를 부호화하고, 각 태그의 데이터 내용은 래스터화 동안 발생되어 상기 압축된 페이지 이미지에 저장된다.

배인 프로세서(750)는 페이지 이미지를 계속하여 2중 프린트 엔진 컨트롤러(760)에 통과시킨다. 각 프린트 엔진 컨트롤러(760)는 압축된 페이지 이미지를 자신의 로컬 메모리에 저장하고, 페이지 확대 및 프린팅 피아프라이언을 시작한다. 페이지 확대 및 프린팅은, 전체 114MB 비어-레벨 CMYK-IR 페이지 이미지를 메모리에 저장하는 것이 현실적으로 어렵기 때문에, 피아프라이언된다.

7.2.2 프린트 엔진 컨트롤러

프린트 엔진 컨트롤러(760)의 페이지 확대 및 프린팅 피아프라이언은 고속 IEEE 1394 적절 인터페이스(659), 표준 JPEG 복호기(763), 표준 그룹 4 팩스 복호기(764), 커스텀(custom) 히프토너/컴포지터(half-toner/compositor) 유닛(765), 커스텀 태그 부호기(766), 라인 로더/포맷터(loader/formatter) 유닛(767), 및 맨체트 프론티드(350)에 대한 커스텀 인터페이스(768)로 이루어진다.

프린트 엔진 컨트롤러(760)는 2중 비어 방식으로 적용한다. 한 페이지가 고속 적절 인터페이스(659)를 경유하여 DRAM(769)에 적재되는 동안, 이전에 적재된 페이지는 DRAM(769)에서 판독되어 상기 프린트 엔진 컨트롤러 비어프라이언을 통과한다. 상기 페이지가 프린팅 완료되었으면, 다음 전에 적재된 상기 페이지는 또 다른 페이지가 적재되는 동안 프린트된다.

상기 피아프라이언의 제1 단계는 JPEG-압축 콘톤 CMYK 층을 확대시키고(763에서), 그룹 4 팩스-압축 비어-레벨 블랙 층을 확대시키고(764에서), 색선 1.2에서 규정된 태그 포맷에 따라 비어-레벨 네트페이지 태그 층을 모두 방형로 되게 한다(766에서). 제2 단계는 상기 콘톤 CMYK 층을 디터하고(765에서), 그 결과 비어-레벨 CMYK 층에서 상기 비어-레벨 블랙 층을 합성시킨다(765에서). 결과적인 비어-레벨 CMYK-IR 도트 데이터는 라인 비어 세트를 경유하여 맨체트 프론티드(350)에서 프린트를 위해 비어되고 포맷된다(767에서). 상기 라인 비어의 대부분은 오프-칩 DRAM에 저장된다. 최종 단계는 프론티드 인터페이스(768)를 경유하여 맨체트 프론티드(350)에 비어-레벨 도트 데이터(고해상도를 포함하는)의 6 채널을 프론티드한다.

및 및 프린트 엔진 컨트롤러(760)가 2중 구조에서와 같이 일치되어 사용될 때, 이들은 공유 라인 동기 신호(770)를 경유하여 동기된다. 외부 마스터/슬레이브 핀(771)을 경유하여 선택된 단계의 프린트 엔진(760)만이 상기 공유 라인상에서 라인 동기 신호(770)를 발생한다.

프린트 엔진 컨트롤러(760)는, 페이지 확대를 동기화하고 피아프라이언을 빈들며, 저속 적절 비스(773)를 경유하여 프론티드(350)를 구성하고, 스태프 모터(675)(766)를 제어하는 저속 프로세서(772)를 포함한다.

네트페이지 프린터의 0.25" 비전에 있어서, 2중 프린트 엔진 각각은, 0.06kHz의 라인 속도로 1600dpi를 주면서, 페이지의 길이방향 치수(11")를 따라 분당 30 레터 페이지를 프론티드한다. 네트페이지 프린터의 12" 비전에 있어서, 2중 프린트 엔진 각각은, 0.2kHz의 라인 속도를 주면서, 페이지의 짧은방향 치수(0.25")를 따라 분당 45 레터 페이지를 프론티드한다. 상기 라인 속도들은 맨체트 프론티드(350)의 동적 주파수내에서 적당인데, 현재 설계된 주파수는 30kHz를 초과한다.

B 구매

네트페이지 시스템은 상인들이 고객들에게 상품 및 서비스를 제공하고, 그리고 고객들이 상기 상품 및 서비스를 선택하고 비용을 지불하도록 하는 효과적인 매커니즘을 제공한다.

고객은 전통적인 수단에 의해 배송될 미리-프린트된 카탈로그에서 직접 주문할 수 있을 뿐만 아니라 네트 페이지를 경유하여 동적으로 브라우징되고 프론티드된 카탈로그에서 직접 주문할 수 있다.

고객의 고유 식별 태그 조합되는 고객의 동적 시명은 분할 가능성이 전혀 없는 방법으로 구매 거래를 인증한다. 만약 고객이 네트페이지 시스템에서 구축된 보안 전자 거래(SET: Secure Electronic Transaction) 지불 매커니즘의 사용을 선택하면, 고객 지불 카드 상세정보는 상인에게 결코 누출되지 않는다. 이것은 카드 상세정보가 우발적으로 및 악의적으로 결코 손상될 수 없음을 보증한다.

이 섹션에서 기술되는 구매 매커니즘은 포괄적이므로, 수많은 종류의 상품 및 서비스의 구매에 적용된다.

8.1 애플리케이션 드로잉 표기법

각 애플리케이션 사용자 인터페이스 플로우를 명명 화살표에 의해 링크된 문서들의 집합으로 도시된다. 명명 화살표는 타겟 문서가 소스 페이지상의 대응하는 명명 버튼을 사용하기 누른 결과로서 프론티드되는 것을 나타낸다. 몇몇 명명 화살표들은, 특정명 명명의 어떤 것이 타겟 문서가 프론티드되게 이끄는 것을 지시하는, 슬래시(/)들에 의해 분리된 다수의 명명들과 함께 라벨이 붙어진다. 다수의 명명들이 동일한 명명 화살표로 라벨이 붙어질 수 있지만, 이들은 전형적으로 다른 측면-효과를 갖는다.

애플리케이션 용어에 있어서, 네트페이지 문서와 네트페이지 양식을 서로 구별하는 것이 중요하다. 문서는 추가 정보 또는 몇몇 다른 동작을 요청하기 위해 사용자에게 노출될 수 있는 명명 버튼 뿐만 아니라 프론티드된 정보를 포함한다. 양식은, 정상적인 문서처럼 작용하는 것 이외에, 사용자에게 의해 채워질 수 있는 입력 필드도 포함한다. 양식은 상기 시스템에 데이터 입력 매커니즘을 제공한다. 일반적인 정보를 포함하는 문서와, 사용자와 애플리케이션 사이의 개별적인 상호작용에 특정한 정보를 포함하는 문서를 서로 구별하는 것 또한 유용하다. 일반적인 문서는 신문 기판에서 판매되는 잡지 또는 공공장소에서 마주치게 되는 광고 포스터 같은 미리-프린트된 간행물일 수 있다. 양식 또한, 애플리케이션 미리-프린트된 간행물에서

침하게 되는 애덕구독 임식을 포함하는 미리-프린트된 것일 수 있다. 물론, 이것들은 사용자 요청에 응답하여 네트워크 프린터에 의해 공비로 또한 발생될 수 있다. 사용자-특정 문서의 양식은 사용자 요청에 응답하여 네트워크 프린터에 의해 형성적으로 공비로 발생될 수 있다. 도 48은 일반 문서(990), 일반 양식(991), 사용자-특정 문서(992), 및 사용자-특정 양식(993)을 나타낸다.

사용자 인터페이스 플로우에 첨가하는 네트워크는 개요 페이지 레이아웃에 의해 추가로 기술된다. 페이지 레이아웃은 다양한 종류의 구성요소들을 포함할 수 있는데, 이들 구성요소들 각각은 지선을 다른 것들과 구별하기 위한 고유 스타일을 갖는다. 도 49에 도시된 바와 같이, 이들은 고정 정보(994), 기본 정보(995), 압력 필드(996), 방향 버튼(997), 및 드래그가능(draggable) 방향(998)을 포함한다.

사용자 인터페이스 플로우가 여러개의 다이어그램으로 분할될 때, 종속된 어떤 문서는 그것을 한정하는 배안 다이어그램 이외에는 모두가 점선 외곽선으로 보여진다.

0.2 구매 객체 모델

구매 객체 모델은 상인과 고객을 분해한다.

각 상인(500)은 이름 및 다른 상세정보 뿐만 아니라 글로벌하게 고유한 식별자를 구비한다. 상인(500)은, 클릭-스루우(click-through) 지불 등을 위해, 등록 서버(11)상에 애플리케이션 제공자(103)(도 24에 도시됨)로서 기록된다. 각 고객(501)은 특정 상인(500)과 관련되고, 특정 상인의 구역내에서 고유한 식별자(65)를 구비한다. 고객 식별자는 등록 서버(11)에 의해 생성되는 애플리케이션 사용자(605)의 이메일주소 ID(65)이다. 각 고객(501)은 상인(500)에게 특정 네트워크 사용자(100)를 태빈한다. 다른 한편, 네트워크 사용자(100)는 몇몇 상인들의 고객일 수 있다.

각 상인은 전형적으로 원래 잘 짜여진 카탈로그(503) 형태로 제공되는 새일용 제품(502)의 범위를 제공한다. 어떤 네트워크 사용자는 상인의 카탈로그(503)를 불러올 수 있지만, 그러나 상기 사용자는 단지 상기 상인의 발행된 고객이 되어야만 상인에게 주문을 마무리할 수 있다.

상인 클래스 다이어그램은 도 50에 도시되었고, 고객 클래스 다이어그램은 도 51에 도시되었다.

고객의 이름 및 설명은 대응하는 네트워크 사용자의 상세정보에서 유래한다.

각 고객은 상인과 관련한 지불 방법(508) 및 발송 주소(509)의 이력을 구비한다. 각 이력의 가장 최근 이력은 요청의 신규 주문서에 디폴트로서 기록되어 사용된다.

각 고객은 모든 송장의 순(net) 밸런스(전고, 전액) 및 수령된 지불액을 기록하는 상인의 계정(506)을 구비한다. 계정 지불(505), 즉 특정 송장과 인권되지 않은 지불은 고객 계정(506)과 직접적으로 연관된다.

각 고객은 주문(507)의 이력, 주문 상태(525)에 의해 변경되듯이 개별적인 완료 상태의 각각을 구비한다. 주문 클래스 다이어그램은 도 52에 도시되었다.

각각의 주문(507)은 해당 상인(500)의 범주내에서 고유하게 식별된다.

각각의 주문은 해당하는 주문이 개류중인지(즉, 아직 제출되지 않음), 완상화중인지, 부분적으로 또는 완전히 발송되었는지, 취소되었는지 또는 완료되었는지를 저지하는 상태(525)를 구비한다.

각 주문은 다수의 주문 아이템(512)으로 이루어지는데, 그 각각은 상인에 의해 제공되는 개개 제품의 일부를 명시한다. 각 주문 아이템(512)은 또한 이월주문 양(513) 및 발송된 양(514)을 포함한다. 이월주문 양(513)은 현재 재고가 상기 주문 아이템을 충분히 만족시키는데 불충분할 때 할부 재고에 대한 청구서를 등록하는데 사용된다. 발송된 양(514)은 실제로 발송된 누계량을 기록하는데 사용된다.

각 주문(507)은 특정 지불 방법, 발송 주소(509), 및 발송 방법(521)과 연관된다.

많은 가능한 지불 방법들중에서 가장 일반적인 지불 방법이 도 53의 지불 방법 클래스 다이어그램에 도시되었다.

특정 상인에 의해 지원되는 지불 방법 세트는 해당 상인에 특정될 것이고, 고객 신용 등급 등에 의존하는 상인의 다른 고객들에 대해서는 다르게 될 것이다.

네트워크 계정 지불 방법(515)이 사용될 때, 사용자의 네트워크 계정(020)은 차변에 가입되고, 그 거래는 사용자의 네트워크 계정 일련표에 나타난다.

고객 계정 지불 방법(516)이 사용될 때, 사용자의 고객 계정(506)은 차변에 가입되고, 사용자는 지불용 송장을 받는다.

간접(proto forma) 송장 지불 방법(517)이 사용될 때, 간접 송장은 선지불 주문 요청을 위해 발행된다. 지불 금액이 접수되었을 때, 상품이 발송된다.

제품연도시 현금 결제 지불 방법(518)이 사용될 때, 지불은 상품이 인도된 때로 예측된다.

SET 지불 카드 지불 방법(519)이 사용될 때, 사용자에게 링크된 대응하는 SET 지불 카드(821)가 정실적인 SET 프로토콜에 따라 지불하는데 사용된다.

지불 카드 지불 방법(520)이 사용될 때, 특정 지불 카드는 상인과 개개의 지불 카드 타입을 취급하는 취급은행 또는 회사 사이의 정상적인 프로토콜에 따라 지불하는데 사용된다.

송장 및 간접 송장 지불은 수표 또는 현금 주문으로 정상적으로 수행된다. 제품연도시 현금 결제 지불은 수표 또는 현금으로 정상적으로 수행된다.

개개의 주문에 적용되는 발송 방법(521)의 세트는 주문 발송 주소(509)가 상인의 상품보관소와 관련하여 국내 또는 해외(국제)에 있는지의 여부에 의존한다. 전형적인 국내 발송 방법(522)은 표준 발송, 제2일 항공편(second day air), 및 익일 항공편(next day air)을 구비한다. 전형적인 국제 발송 방법(523)은 표준

발송, 항공우편, 및 국제 우편을 구비한다.

가장 일반적인 발송 방법은 도 54의 발송 방법 클래스 다이어그램에 도시되었다.

8.3 구매 사용자 인터페이스

주문 상태는 상기 주문에 대해 허용가능한 동적 세트를 결정한다. 주문이 계속중인 동안, 사용자는 상인의 카탈로그를 브라우징할 수 있고, 상기 주문서를 나타내는 정보구니에 아이템을 추가할 수 있다. 주문이 제출된 후, 사용자는 상기 주문이 완전히 발송될 때까지 지불 방법, 발송 주소 및 발송 방법을 수정할 수 있다. 변경이 있을 때, 변경내용은 아직 발송되지 않은 아이템에만 분명하게 적용된다. 아이템들이 실제로 발송될 때까지, 사용자는 주문 아이템들을 삭제하거나 주문량을 변경할 수 있다. 양의 증가는 허용가능성 및 지불 승인에 종속된다. 전체 구매 사용자 인터페이스 플로우가 도 55에 도시되었다.

8.3.1 상인 소재 파악

상인은 글로벌 네트워크 다락토리 또는 사용자 자신의 북마크를 브라우징하거나 검색함으로써 그 소재가 파악될 수 있다. 또한, 상인은 네트워크 간행물(HOT)에서의 광고 형태로 우편히 만날 수 있다. 다락토리 엔트리와 광고 모두는 전형적으로 상인의 메인 페이지(530)에 링크된다. 이것은 상인의 제품 카탈로그(531)에 차례로 링크된다. 만일 사용자가 이전의 번람에서 해당 상인의 메인 페이지(530)의 서브를 이미 가지고 있으면, 이때 상기 카탈로그는 즉시 이용가능하다.

8.3.2 카탈로그 브라우징

작은 제품 카탈로그는 전형적으로 카테고리 세트로 구성된다. 메인 카탈로그 페이지(531)는 단순히 카테고리들을 리스트하고, 각 카테고리 페이지(532)는 카테고리내 모든 제품을 리스트한다. 이것은 도 55에서 사용자 인터페이스 플로우로 지사된다.

만일 제품 카탈로그가 크다면, 이 제품 카탈로그도 카테고리들로 구성될 수 있지만, 그러나 사용자가 카테고리들 브라우징할 때, 이 때의 카테고리 내용 프렌트하는 것은 비실제적일 수 있다. 대신 다락토리 네비게이션 기술이 사용될 수 있다. 카탈로그 검색은 종종 카탈로그에 있는 여러 제품중에서 몇 종류에 국한될 수 있다.

8.4.1 주문 아이템

많은 애플리케이션은 아이템의 컬렉션(collection)을 유지관리하는 사용자를 포함한다. 애플리케이션의 스크린-기반 버전이 있어서, 사용자의 컬렉션은 전형적으로 아이템이 추가되거나 제거될 때마다 보여진다. 따라서, 사용자는 컬렉션이 변경될 때 즉시 피드백을 수신한다. 상기 컬렉션은 전자우편 접수 리스트, 장바구니, 기타 등등을 포함할 수 있다.

애플리케이션의 네트워크 버전이 있어서, 컬렉션이 변경될 때마다, 컬렉션을 디시-프렌트하는 것은 비실제적이다. 아이템 삭제 및 양의 변경은 기지적으로 미크할 수 있고, 즉시 디시-프렌팅을 반드시 요청할 필요가 없다. 그러나, 아이템 추가는 다분히 문제의 소지가 있다. 어떤 경우에 있어서, 전체 소스 리스트는 기지적으로 미크되는 것을 허용하는 일괄 양식으로서 사용될 수 있다. 이것은, 만일 상기 소스 리스트가 연결된 소스 리스트와 사용자-특정 서브세트, 예를 들면 식료품점의 연결된 범위 보다는 지난 주의 쇼핑 리스트를 이미 나타내고 있다면, 특히 적절할 수 있다. 그러나, 사용자가 완전한 카탈로그에서 기지적으로 선택을 하는 경우가 있을 것이다. 상기 카탈로그는 수백 페이지일 수 있고, 옵션 프렌트, 및 우편 배송할 수 있다. 상기 카탈로그는 디시 사용의 광범이 있기 때문에, 기지적인 미크업(markup)에는 적절하지 않다.

한 카탈로그를 이용하여 주문하는 한 방법은 개제된 제품-특정 페이지(533)를 프렌트하는 것이다. 각 카탈로그 엔트리는 <정보(info)> 및 <구매(buy)> 버튼 모두를 구비한다. <정보> 버튼은, 만일 채워진다면 정보구니에 제품을 추가하고 아이템 주문의 기지적인 레코드를 제공하는 양(quantity) 필드를 구매하는 제품(533)에 대한 전체-페이지 설명을 끌어낸다. 이것은 아이템이 정보구니에 추가될 때 미더 상기 정보구니의 내용을 프렌트하는 것을 회피시킨다. <구매> 버튼은 제품에 대한 유사한 전체-페이지 설명(534)을 이끌어 내지만, 상기 설명을 지동적으로 정보구니에 추가시킨다. 그것은 주문된 양을 변경시키는데 사용될 수 있는, 디폴트로 주문된 양으로 이미 채워진, 양 필드를 포함한다.

주문 독성에 따라, 제품-특정 페이지에서 정보구니의 내용을 리스트하는 것 또한 실재적일 수 있다. 그러나, 제품 페이지가 사용자에게 기초적인 값어치가 있는 제품-특정 정보를 준다는 것은 사실이다.

제품 페이지에는 현재 사용자의 이름, 주문 거래 수, 및 주문 날짜 및 시간이 태그되어 있기 때문에, 제품 페이지는 주문 자체에 기지적으로 링크된다.

8.3.4 주문 완료

정보구니(536)는 현재 주문 내용을 나타낸다. 정보구니(536)는, 그 페이지가 현재 주문 양식의 일부가이든 아니든, 어떤 상인 페이지에서 액세스가능하다. 정보구니(536)는 주문을 검토하고 최종 변경을 하기 위한 편리한 점소를 제공한다.

체크아웃(535)은 어떤 상인 페이지에서 또한 액세스가능하다. 상기 체크아웃은 발송 및 지불 정보를 명시하고, 최종적으로 주문을 확인하기 위한 점소를 제공한다.

체크아웃 양식(535)은 5개의 섹션, 즉 발송 주소(535b), 발송 방법(535c), 지불 방법(535d), 주문 아이템(535e), 및 주문 확인(535f)으로 나뉜다. 섹션들은 사용자의 가장 최근 행위에 근거한 디폴트 선택을 구비한다.

주문 확인 섹션(535f)은 주문은 요약하고, 사용자의 서명을 캡처한다. 상기 주문 확인 섹션은 현재 발송 주소, 발송 방법, 지불 방법, 및 주문 협개를 보인다.

소정의 변경이 링크 전에 의해 수행되므로, 사용자가 체크아웃 양식(535)에서 하는 어떤 주문 변경은 상기 양식에 반영된다. 그러나, 상기 주문 변경은 주문 확인 섹션(535f)의 주문 요약에 반영되지 않는다. 일관

된 체크아웃 양식을 생성하기 위해, 사용자는 다수의 변경을 수행한 후에 양식 버튼에서 <업데이트> 버튼을 단순히 누를 수 있다. 업데이트 체크아웃 양식(535)은 즉시 프린트된다.

<재출> 버튼이 눌러졌을 때, 주문이 재출된다. 주문 양식의 일부분인 어떤 아이템 정보 페이지(533), 장바구니 페이지(536), 또는 체크아웃 페이지(535)에의 어떤 추가 변경은 자동적으로 해석되어 주문에 적용된다. 주문 재출에 의하여 프린트된 주문 접수증(537)은 주문의 실제 내용을 반영한다.

체크아웃 양식(535)은 헤더(535a; 도 56)와, 이전에 사용된 발송 주소를 선택하거나 또는 새로운 주소(535b; 도 57)를 명시하기 위한 선택과, 발송 방법(535c; 도 58)을 선택하기 위한 선택과, 이전에 사용된 지불 방법을 선택하거나 새로운 지불 카드(535d; 도 59)를 명시하기 위한 선택과, 주문 아이템의 리스트를 검토하고 마지막 변경(535e; 도 60)을 하기 위한 선택과, 지불(535f; 도 61)을 확인시키기 위해 주문에 서명하기 위한 선택, 및 <업데이트> 및 <재출> 버튼(535g; 도 62)을 포함하는 각주(footer)로 이루어진다.

프린트된 체크아웃 양식은 다수의 이전에 사용된 발송 주소와 지불 카드, 및 다수의 주문 아이템에 따라 그 값이에서 변화할 것이다. 많은 경우에 있어서, 그것은 단일 페이지 시스템에 프린트된 2 페이지에 관리하게 작업할 것이다.

주문 접수증(537)은 주문된 아이템을 리스트하고, 체크아웃 양식(도 61)의 주문 확인 선택과 거의 동일한 방법으로 주문 파라미터를 요약한다.

8.3.5 계정 편집

사용자들은 발송 주소의 리스트 및 지불 방법의 리스트를 구비하는 상인에 의해 관리되는 그들 고객의 상세정보를 편집할 수 있다. 또한, 사용자들은 그들의 주문 리스트(540), 및 개별적인 주문의 상세정보를 프린트할 수 있다. 사용자들은, 전송한 비외 값이, 전부가 발송되지 않은 어떤 주문을 편집할 수 있다.

주문 리스트(540)는 각 주문에 대한 상태(status)를 준다. 각 주문과 연관된 <정보> 버튼을 누름으로써 각 주문 아이템에 대한 업데이트된 상태를 갖는 주문 접수증(537)의 복사본이 생성된다. 주문 아이템의 상태는 주문 아이템과 연관된 발송 아이템 및 이전주문 아이템의 존재 뿐만 아니라 주문의 일부분의 상태여서 유래한다.

8.3.6 주문 편집

심기 주문 접수증은 아직 활성화 상태에 있는 개별 주문 아이템의 값이 변경될 수 있게 허용된다. 일단 변경이 수행되었으면, 사용자는 <재출> 버튼을 눌러야만 한다. 업데이트된 접수증이 생성된다.

주문 파라미터를 편집하기 위해, 사용자는 주문 접수증(537)상의 <편집(edit)> 버튼을 누를 수 있다. 이것은 체크아웃 양식 구조와 유사한 주문 편집 양식(538)을 생성한다. 일단 변경이 수행되었으면, 사용자는 <재출> 버튼을 눌러야만 한다. 업데이트된 접수증이 생성된다.

8.3.7 발송 접수

발송에는 지불 양수증(541)이 수반되거나, 또는 만일 지불 방법이 '제품연수서 한글결제'이면, 사용자에게 전통적인 수단(예를 들면, 현금, 수표, 또는 네트페이지를 통해 처리되지 않는 지불 카드)으로 매송자에게 지불하는 것을 허용하거나, 또는 적절한 지불 방법을 미결제하고 네트페이지 갠(001)으로 양식에 서인함으로써 양식에 리스트된 네트페이지 지불 방법을 사용하는 송장(541)이 수반된다.

따라서, 고객은 상품이 배송될 때까지, 네트페이지 시스템이 즉시 온라인 지불 권한부여를 획득하는 것을 허용하는 지불 방법을 사용할 때 조치도, 지불 권한부여하는 것을 연기할 수 있다. 반대로, 매송자는 상품을 전달하기 전에 지불을 확인할 수 있다.

결론

본 발명이 바람직한 실시예와 몇몇 특정 대안적인 실시예를 참조하면서 설명되었다. 그러나, 상기 특정하게 설명된 실시예들과 상이한 많은 다른 실시예들이 본 발명의 정신 및 범주내에 있을 수 있다는 것은 당업자에게 지명될 것이다. 따라서, 본 발명은 적절하게 크로스-레퍼런스에 의해 구체화된 문서들을 포함하는 상세한 설명에서 개시된 특정 실시예들에 한정적이지 않다는 것이 이해되어야 할 것이다. 본 발명의 범주는 첨부된 청구항들에 의해서만 한정된다.

(57) 청구의 범위

청구항 1

온라인 구매 방법에 있어서,

잠재 구매자에게 구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 양식을 제공하는 단계;

소정의 컴퓨터 시스템에서 상기 양식의 아이디엔티티와 관련한 센싱 디바이스로부터 지시 데이터 및 상기 양식과 관련한 상기 센싱 디바이스의 위치를 수신하는 단계; 및

상기 컴퓨터 시스템에서 그리고 상기 지시 데이터로부터 상기 구매 거래와 관련한 적어도 한 파라미터를 식별하는 단계를 포함하고,

상기 양식은, 상기 양식의 아이디엔티티 및 상기 양식의 적어도 한 레퍼런스 포인트를 지시하는 코드 데이터를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는, 상기 양식과 관련한 동작 위치에 놓일 때, 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 지시 데이터를 검지하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 구매 거래와 관련한 상기 적어도 한 피리미터는 상기 양식의 적어도 한 종과 연관되고,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 그리고 상기 센싱 디바이스가 위치되는 종과 관련한 상기 종으로부터 상기 적어도 한 피리미터를 식별하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 3

제2항에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 양식과 관련한 상기 센싱 디바이스의 움직임과 관련한 데이터를 수신하는 단계; 및

상기 컴퓨터 시스템에서 그리고 상기 적어도 한 종내에서 적어도 부분적으로 존재하는 상기 움직임으로부터 상기 구매 거래의 적어도 한 피리미터를 식별하는 단계를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 양식과 관련한 상기 센싱 디바이스의 움직임을 감지하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 4

온라인 구매 방법에 있어서,

잠재 구매자에게 구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 양식을 제공하는 단계;

소정의 컴퓨터 시스템에서 상기 적어도 한 피리미터와 관련한 그리고 상기 양식과 관련한 센싱 디바이스의 움직임과 관련한 상기 센싱 디바이스로부터 데이터를 수신하는 단계; 및

상기 컴퓨터 시스템에서 상기 적어도 한 피리미터와 관련한 상기 센싱 디바이스의 상기 움직임을 해석하는 단계를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는, 상기 양식과 관련하여 움직임 때, 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 적어도 한 피리미터와 관련한 상기 데이터를 감지하고 상기 양식과 관련한 자기 자신의 움직임과 관련한 상기 데이터를 발생하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 5

온라인 구매 방법에 있어서,

잠재 구매자에게, 자신의 아이덴티티를 지시하는 코드 데이터를 구매하며 구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 양식을 제공하는 단계;

소정의 컴퓨터 시스템에서 상기 잠재 구매자의 아이덴티티와 관련한 그리고 상기 양식의 아이덴티티와 관련한 센싱 디바이스로부터 데이터를 수신하는 단계; 및

상기 컴퓨터 시스템에서 그리고 상기 잠재 구매자의 아이덴티티 및 상기 양식의 아이덴티티와 관련한 상기 데이터로부터 구매 거래를 식별하는 단계를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 잠재 구매자의 아이덴티티와 관련한 상기 데이터를 보유하고 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 양식의 상기 아이덴티티와 관련한 상기 데이터를 감지하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 6

제5항에 있어서, 상기 코드 데이터는 상기 구매 거래의 적어도 한 피리미터를 또한 지시하며,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 구매 거래의 상기 적어도 한 피리미터와 관련한 상기 센싱 디바이스로부터 지시 데이터를 수신하는 단계를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 지시 데이터를 감지하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 7

제6항에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 양식과 관련한 상기 센싱 디바이스의 움직임과 관련한 상기 센싱 디바이스로부터 데이터를 수신하는 단계를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 양식과 관련한 자기 자신의 움직임과 관련한 데이터를 발생하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 8

제2항, 제4항, 제6항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 피리미터는 상기 구매 거래의 실행 피리미터이고,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 실행 피리미터와 관련한 동작을 실행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 9

제8항에 있어서, 상기 구매 거래의 상기 실행 피리미터는,

판매하는 아이템과 관련한 정보를 요청하는 단계, 구매된 아이템을 선택하는 단계, 판매하는 아이템의 양을 선택하는 단계, 장바구니(shopping cart)를 보여주는 단계 및 구매 주문을 내는 단계를 포함하는 그룹에서 선택되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 10

제3항, 제4항, 제7항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 파라미터는 상기 구매 거래의 옵션 파라미터이고,

상기 방법은, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 결제 구매지가 손으로 그린 마크를 상기 센싱 디바이스로 엔터한 것을 식별하는 단계와, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 옵션 파라미터와 연관된 동작을 실행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 11

제10항에 있어서, 상기 옵션 파라미터는 발송 주소, 발송 방법, 지불 방법 및 카드 타입 중에서 적어도 어느 하나와 연관되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 12

제3항, 제4항, 제7항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 파라미터는 상기 구매 거래의 텍스트 파라미터이고,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 결제 구매지가 손으로 쓴 텍스트 데이터를 상기 센싱 디바이스로 엔터한 것을 식별하는 단계와, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 텍스트 파라미터와 연관된 동작을 실행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 13

제12항에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 손으로 쓴 텍스트 데이터를 컴퓨터 텍스트로 변환하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 14

제13항에 있어서, 상기 텍스트 파라미터는 발송 주소, 청구지 주소, 지불 방법 및 판매하는 아이템의 양 중에서 적어도 어느 하나와 연관되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 15

제3항, 제4항, 제7항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 파라미터는 상기 구매 거래의 권한부여 파라미터이고,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 결제 구매지가 손으로 쓴 서명을 상기 센싱 디바이스로 엔터한 것을 식별하는 단계와, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 권한부여 파라미터와 연관된 동작을 실행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 16

제15항에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 서명이 상기 결제 구매지의 것인지 확인하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 17

제16항에 있어서, 상기 권한부여 파라미터는 지불 권한부여와 연관되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 18

제3항, 제4항, 제7항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 파라미터는 상기 구매 거래의 회상 파라미터이고,

상기 방법은 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 결제 구매지가 손으로 작성한 회상을 상기 센싱 디바이스로 엔터한 것을 식별하는 단계와, 상기 컴퓨터 시스템에서 상기 회상 파라미터와 연관된 동작을 실행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 19

제1항, 제4항, 제5항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 코드 데이터의 일부분은 이 일부분과 연관되는 상기 파라미터와 관련된 비주얼 그래픽으로 이중연속되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 20

제1항, 제4항, 제5항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 양식은 판매 아이템 및 주문 인수 중에서 적어도 어느 하나와 관련된 정보를 담고 있는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 21

제1항 또는 제5항에 있어서, 요구시 상기 양식을 프린트하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 22

제21항에 있어서, 표만-정의 수단의 표면에 상기 양식을 프린트하는 단계와, 상기 양식이 프린트됨 때 동시에 상기 표면에 상기 코드 데이터를 프린트하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 23

제22항에 있어서, 상기 코드 데이터를 기시 스펙트럼에서 실질적으로 인보이게 프린트하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 24

제1항 또는 제5항에 있어서, 발생된 각 일식의 검색가능한 레코드를 보유하는 단계를 포함하고,

심기 일식은 자신의 코드 데이터에 포함된 자신의 아이덴티티를 사용하여 검색될 수 있는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 25

제1항, 제4항, 제5항에 있어서, 멀티캐스트 및 포인트캐스트 통신 프로토콜을 혼합 사용하여 복수의 일식을 분배하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 26

제1항 또는 제4항에 있어서, 심기 센싱 디바이스는, 고유 아이덴티티를 심기 센싱 디바이스에 업로드 계층의 잠재 구매자에 속하는 것으로서 심기 센싱 디바이스를 식별하는 식별 수단을 포함하고,

심기 방법은 심기 컴퓨터 시스템에서 심기 아이덴티티를 모니터링하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 27

제1항, 제4항, 제5항 중의 어느 한 항에 있어서, 별개의 디스플레이 디바이스에 대한 필요성을 제거하기 위해 심기 일식에서 심기 구매 거래와 관련한 모든 요청 정보를 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 28

제1항, 제4항, 제5항 중의 어느 한 항에 있어서, 심기 일식은 다수의 페이지들에 프린트되고,

심기 방법은 심기 페이지들을 재분하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 29

온라인 구매 시스템에 있어서,

구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 일식; 및

심기 구매 거래와 관련한 적어도 한 파라미터를 식별하는 센싱 디바이스로부터 지시 데이터를 수신하는 컴퓨터 시스템을 포함하고,

심기 일식은 심기 일식의 아이덴티티와 심기 일식의 적어도 한 레퍼런스 포인트를 지시하는 코드 데이터를 구비하고,

심기 지시 데이터는 심기 일식의 아이덴티티 및 심기 일식과 관련한 심기 센싱 디바이스의 위치를 지시하고,

심기 센싱 디바이스는 심기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 심기 지시 데이터를 감지하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 30

제29항에 있어서, 심기 구매 거래와 관련한 심기 적어도 한 파라미터는 심기 일식의 적어도 한 존재 연관되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 31

제29항에 있어서, 심기 센싱 디바이스를 포함하고,

심기 센싱 디바이스는 심기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 심기 일식과 관련한 그것의 움직임을 감지하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 32

온라인 구매 시스템에 있어서,

구매 거래와 관련한 정보를 담고 있는 일식; 및

소정의 적어도 한 파라미터와 관련한 그리고 심기 일식과 관련한 센싱 디바이스의 움직임과 관련한 심기 센싱 디바이스로부터 데이터를 수신하고, 그리고 심기 적어도 한 파라미터와 관련한 것으로서 심기 센싱 디바이스의 심기 움직임을 해석하는 컴퓨터 시스템을 포함하고,

심기 일식은 심기 구매 거래의 심기 적어도 한 파라미터를 지시하는 코드 데이터를 구비하고,

심기 센싱 디바이스는, 심기 일식과 관련한 움직임이 있을 때, 심기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 심기 적어도 한 파라미터와 관련한 데이터를 감지하여 심기 일식과 관련한 자기 자신의 움직임과 관련한 심기 데이터를 발생하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 33

온라인 구매 시스템에 있어서,

코드 데이터를 구비하는 일식; 및

집계 구매지의 이어데이터 및 상기 일식의 이어데이터와 관련된 데이터를 센싱 디바이스로부터 수신하고, 상기 수신 데이터로부터 구매 거래를 식별하는 컴퓨터 시스템을 포함하고,

상기 코드 데이터는 상기 일식의 이어데이터를 지시하며,

상기 센싱 디바이스는 상기 집계 구매지의 이어데이터와 관련된 상기 데이터를 포함하고 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 일식의 이어데이터와 관련된 상기 데이터를 감지하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 34

제33항에 있어서, 상기 코드 데이터는 상기 구매 거래의 적어도 한 파라미터를 또한 지시하며,

상기 컴퓨터 시스템은 상기 구매 거래의 상기 적어도 한 파라미터와 관련된 상기 센싱 디바이스로부터 지시 데이터를 수신하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 코드 데이터의 적어도 몇개를 사용하여 상기 지시 데이터를 감지하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 35

제33항에 있어서, 상기 센싱 디바이스를 포함하고,

상기 센싱 디바이스는 상기 일식과 관련된 상기 센싱 디바이스의 움직임을 감지하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 36

제29항, 제32항, 제34항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 구매 거래의 상기 적어도 한 파라미터는, 상기 구매 거래의 실행 파라미터, 상기 구매 거래의 옵션 파라미터, 상기 구매 거래의 텍스트 파라미터, 상기 구매 거래의 관련부어 파라미터, 및 상기 구매 거래의 회심 파라미터를 포함하는 그룹에서 선택되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 37

제36항에 있어서, 상기 구매 거래의 상기 실행 파라미터는,

판매 아이템과 관련된 데이터를 요청하는 단계, 구매할 아이템을 선택하는 단계, 판매 아이템의 양을 선택하는 단계 및 구매 주문을 내는 단계를 포함하는 그룹에서 선택되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 38

제36항에 있어서, 상기 옵션 파라미터는 발송 주소, 발송 방법, 지불 방법 및 카드 타입 중에서 적어도 어느 하나와 연관되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 39

제36항에 있어서, 상기 텍스트 파라미터는 발송 주소, 청구지 주소, 지불 방법 및 판매 아이템의 양 중에서 적어도 어느 하나와 연관되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 40

제36항에 있어서, 상기 관련부어 파라미터는 지불 관련부어와 연관되는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 41

제36항에 있어서, 상기 회심 파라미터는, 그 일부분과 연관되는 상기 파라미터와 관련된 비주얼 그래픽으로 이종인화되는 상기 코드 데이터의 일부분인 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 42

제31항, 제32항, 제35항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 센싱 디바이스는 미팅 팬축을 구비하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 43

제31항 또는 제32항에 있어서, 상기 센싱 디바이스는 고유 이어데이터를 상기 센싱 디바이스에 일리고 개개의 집계 구매지에 속하는 것으로서 상기 센싱 디바이스를 식별하는 식별 수단을 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 44

제29항, 제32항, 제33항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 양식은 표면-정의 수단의 표면이고,

상기 시스템은 요구서 상기 양식을 프린트하는 프린터를 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 45

제44항에 있어서, 상기 프린터는 상기 양식을 상기 표면-정의 수단에 프린트할 때 동시에 상기 코드 데이터를 프린트하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 46

제29항, 제32항, 제33항 중의 어느 한 항에 있어서, 상기 코드 데이터는 기저 스펙트럼에서 실질적으로 비기시적인 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 47

제29항 또는 제33항에 있어서, 발생된 각 일식의 검색가능한 레코드를 유지하는 데이터베이스를 포함하고, 상기 각 일식은 상기 일식의 코드 데이터에 포함된 상기 일식의 아이덴티티를 사용하여 검색될 수 있는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 48

제44항에 있어서, 다수 페이지로 프린트된 일식을 만족시키기 위해, 상기 프린터는 상기 페이지들을 세분화하는 제본 수단을 포함하는 것을 특징으로 하는 시스템.

청구항 49

상품 또는 서비스의 온라인 구매 방법에 있어서,

네트워크 소스에서 구매 양식 표면을 획득하는 단계;

네트워크 컴퓨터 시스템에 센싱 디바이스로부터의 정보를 제공하는 단계;

상기 구매 양식에 의해 커비된 상품 또는 서비스와 관련된 구매 거래를 하는 단계들 포함하고,

상기 양식 표면은 그 표면에 프린트된 코드 데이터를 가지며, 상기 코드 데이터는 상기 일식의 아이덴티티를 지시하고, 상기 코드 데이터는 상기 센싱 디바이스에 의해 판독가능하고,

상기 정보는 상기 코드 데이터의 적어도 일개에 근거하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 50

제49항에 있어서, 상기 센싱 디바이스는,

적어도 한 기속도계를 경유하여 자신의 시변 기속도를 감지함으로써 자신의 시변 위치를 지시하는 정보를 발생시키는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 51

제49항에 있어서, 상기 네트워크 컴퓨터는 로컬 프린터를 포함하고, 상기 구매 양식 표면은 상기 로컬 프린터에 의해 프린트되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 52

제49항에 있어서, 상기 센싱 디바이스는 디지털 링크가 유래되는 일련의 스트로크를 형성하는 시변 위치 데이터들 더 포함하는 데이터를 캡처하고,

서빙 존에서 유래된 상기 디지털 링크는 사용자를 인식하거나 또는 인증하는데 사용되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 53

제49항에 있어서, 상기 센싱 디바이스는 무선 팬 인터페이스를 포함하고, 상기 무선 팬 인터페이스로부터 디지털 링크의 전송은 상기 팬 인터페이스에 의해 캡처된 바이오-메트릭(bio-metric)에서 유래된 바이오-메트릭 정보를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 54

제49항에 있어서, 상기 팬 인터페이스에 의해 캡처된 상기 바이오메트릭 데이터는 팬 기류기, 팬 힘 및 지문 데이터를 포함하는 그룹에서 적어도 일개 데이터인 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 55

제49항에 있어서, 상기 표면은 생선물 또는 생선물 패키지의 일부분인 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 56

제49항에 있어서, 적어도 일개의 코드 데이터는 타겟 영역 및 데이터 영역을 묘사하도록 배열된 매크로도트 배열로 구성되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 57

제56항에 있어서, 상기 타겟 영역은 묘사리들을 지시하는 오리엔테이션을 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 58

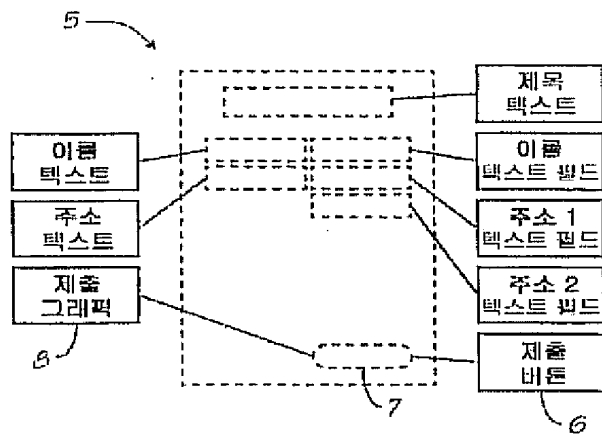
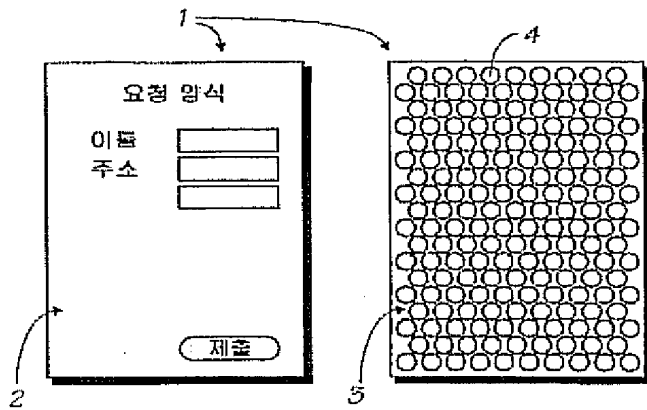
제49항에 있어서, 상기 코드 데이터는 실질적으로 비기시적인 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 59

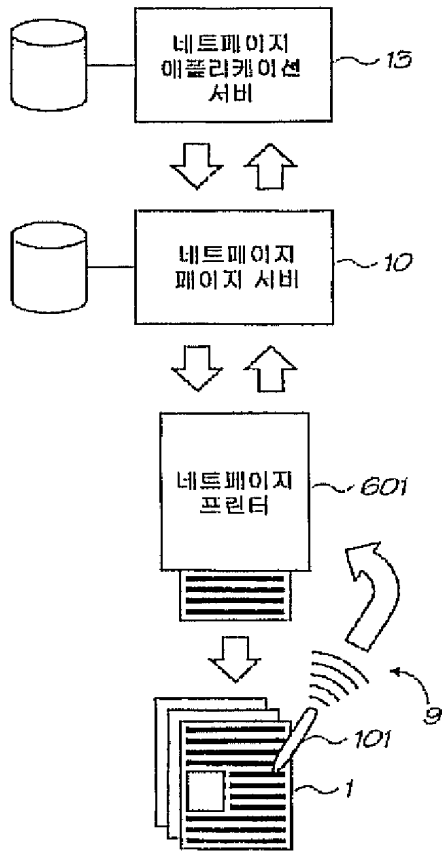
제50항에 있어서, 상기 코드 데이터는 적외선 흡수 매체에 제공되는 것을 특징으로 하는 방법.

도면

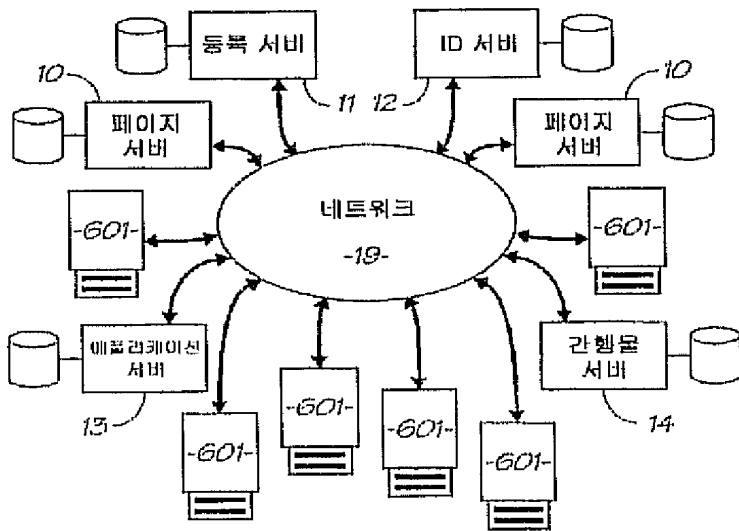
도면1



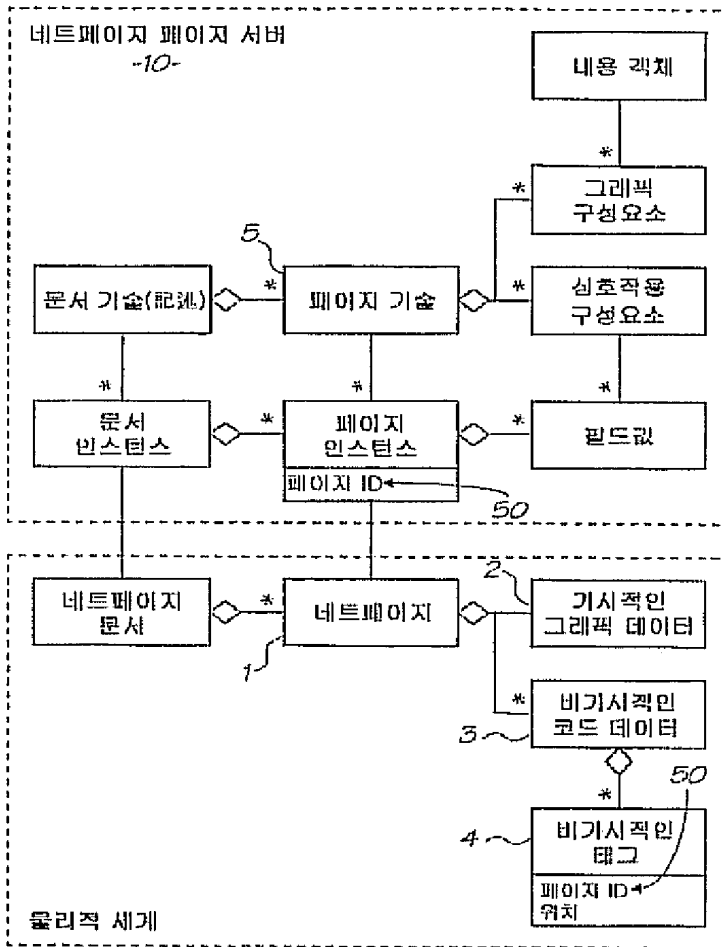
도면2



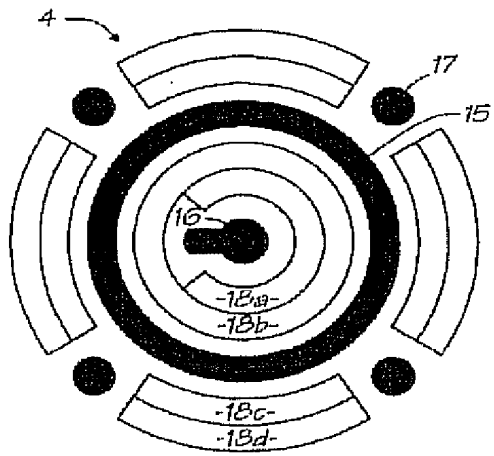
도 29



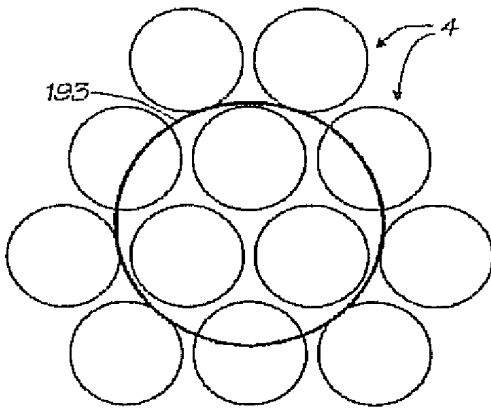
도면4



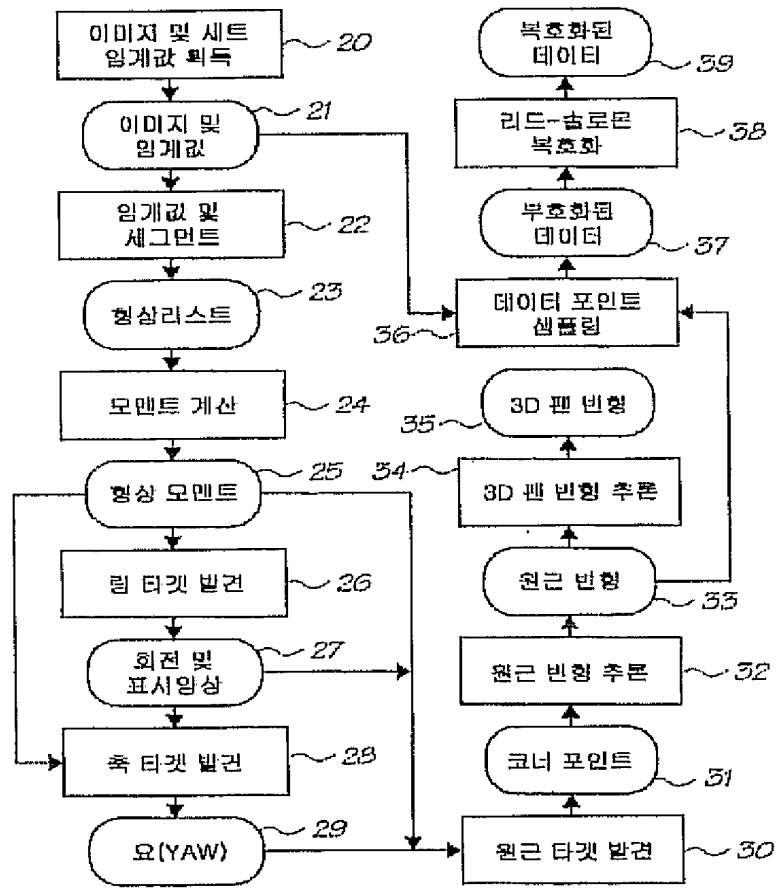
도면15



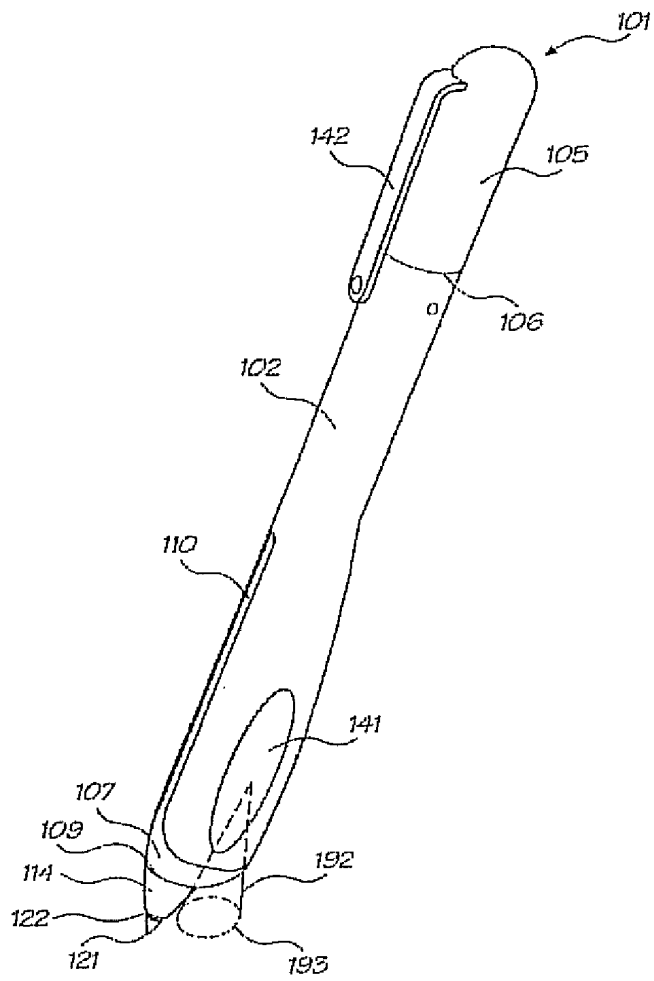
도면16



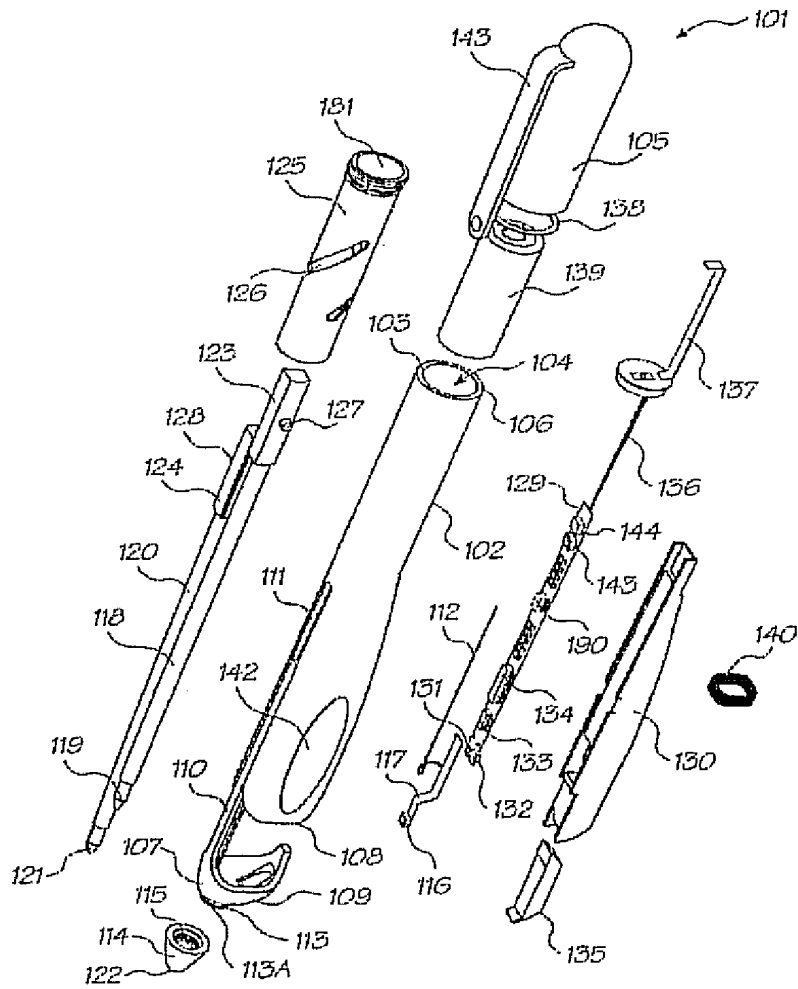
도면7



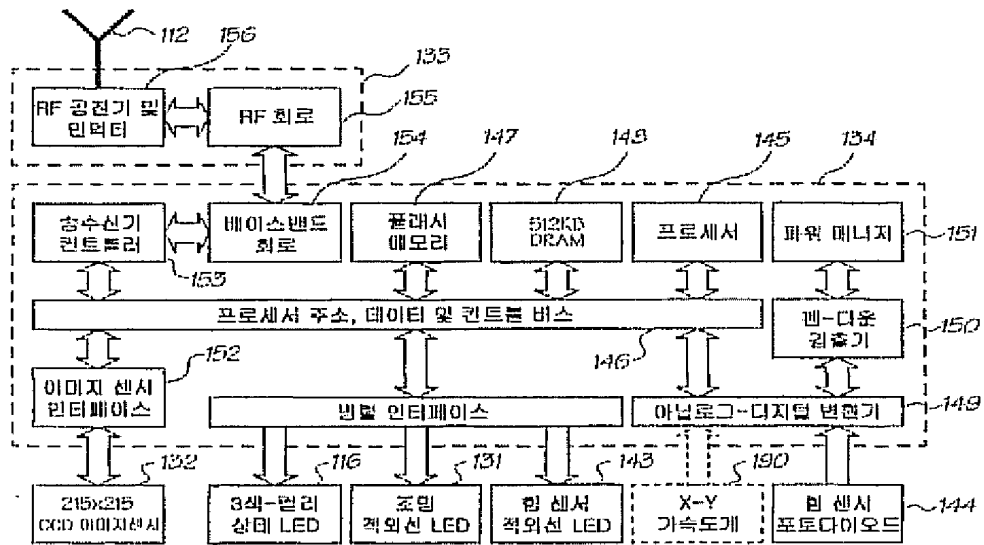
도 8B



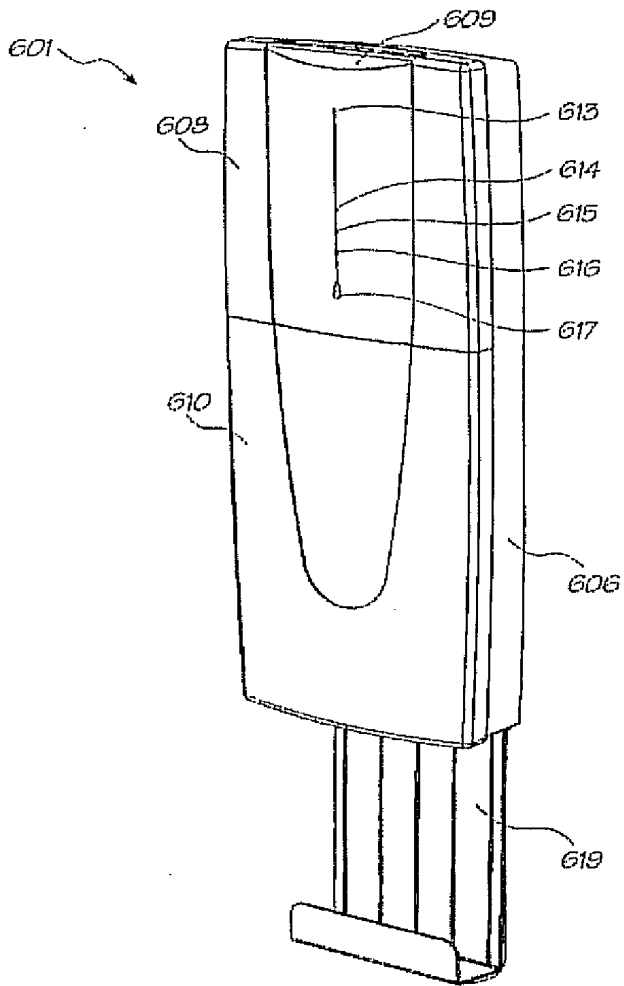
83-46



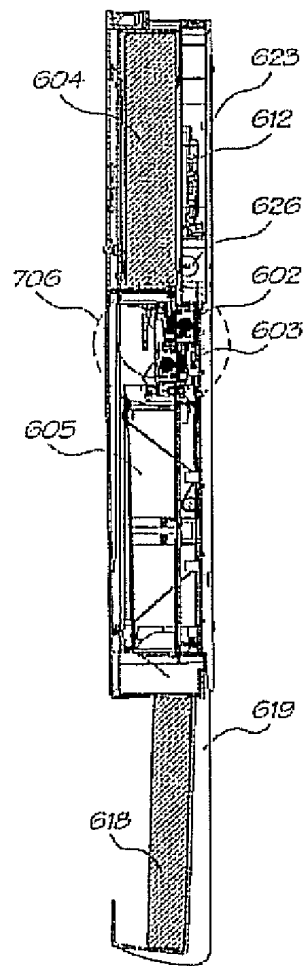
도면 10



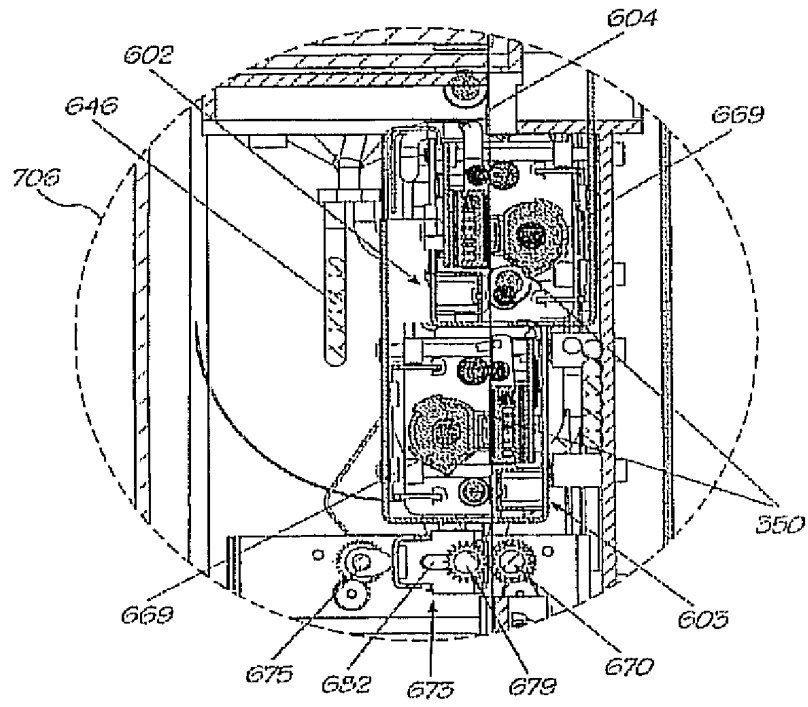
도면 11



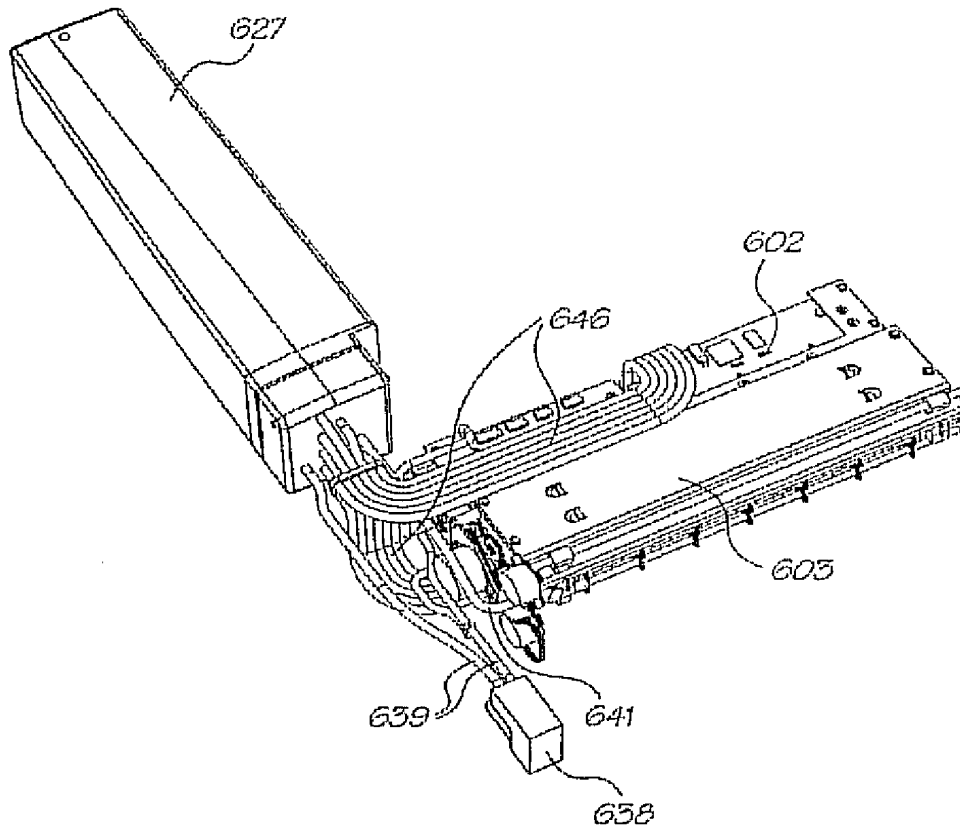
도면 12



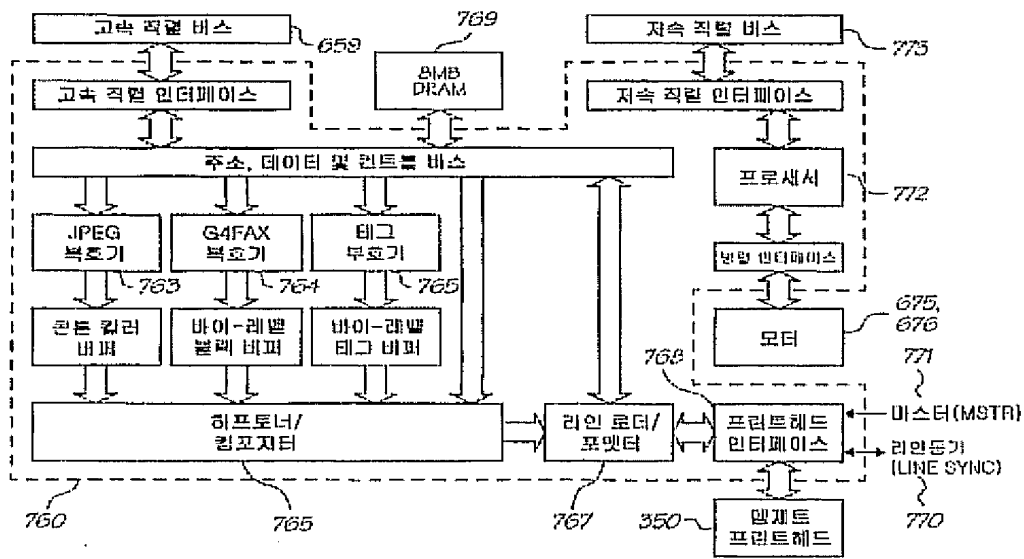
도면 12a



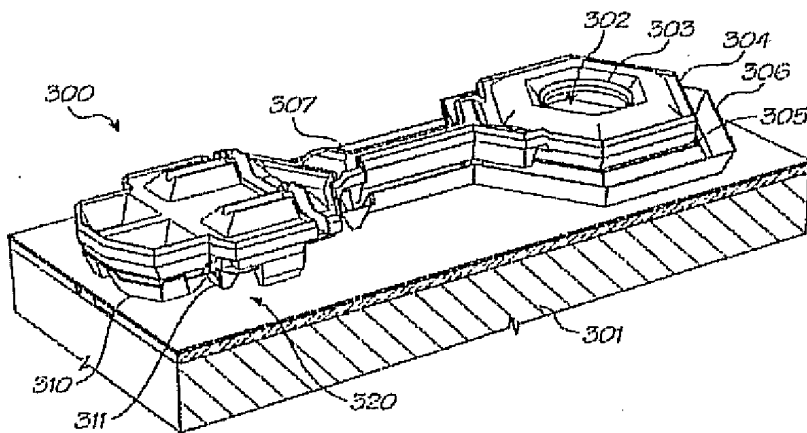
도면 13



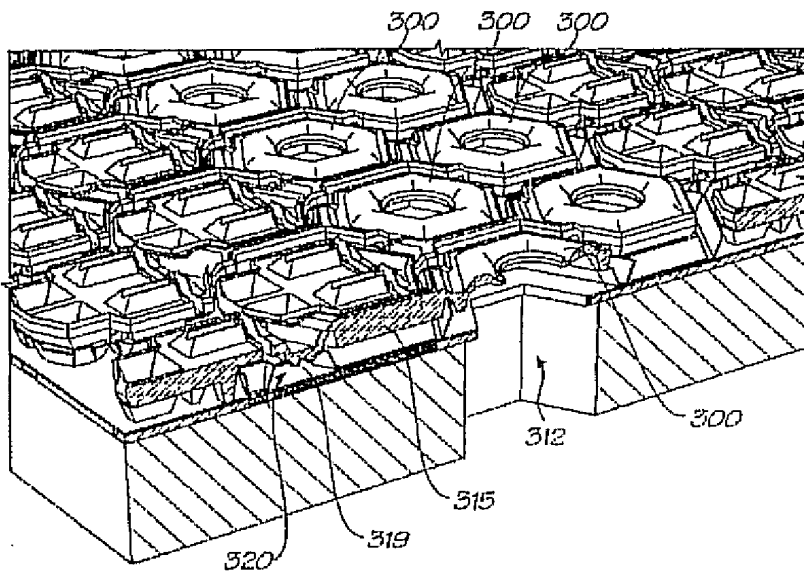
도면 16



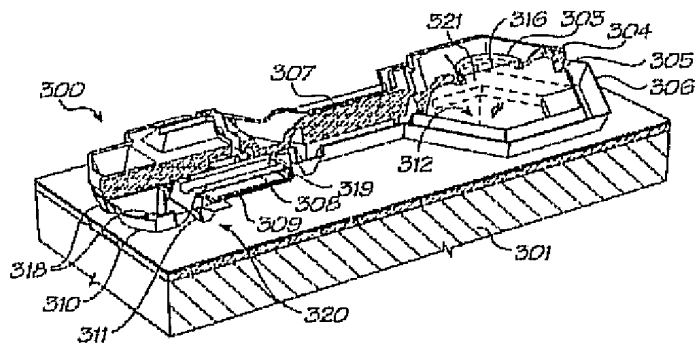
도면 17



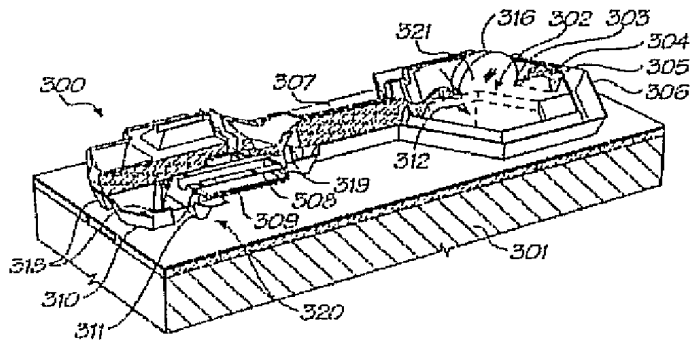
도면 18



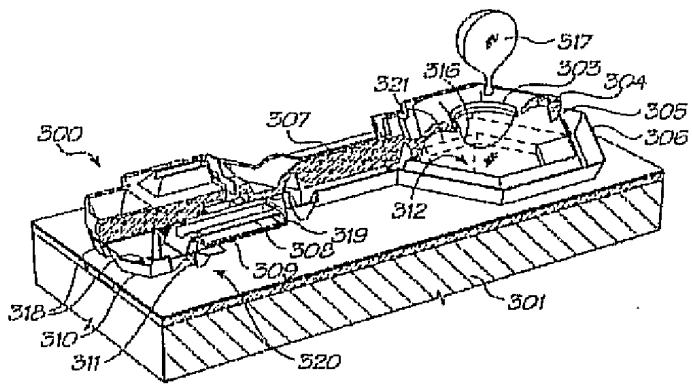
도면 19a



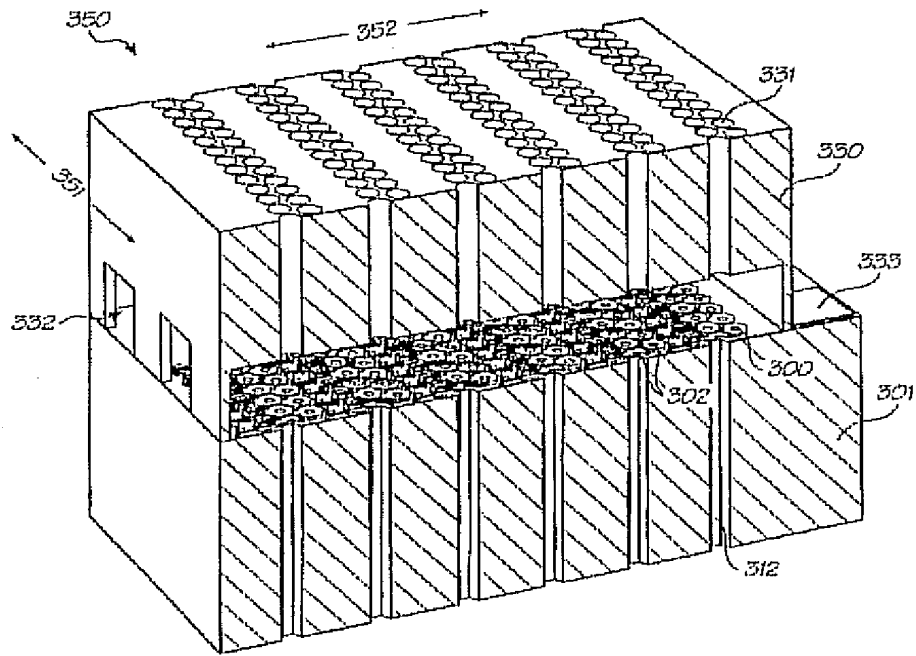
도판 19b



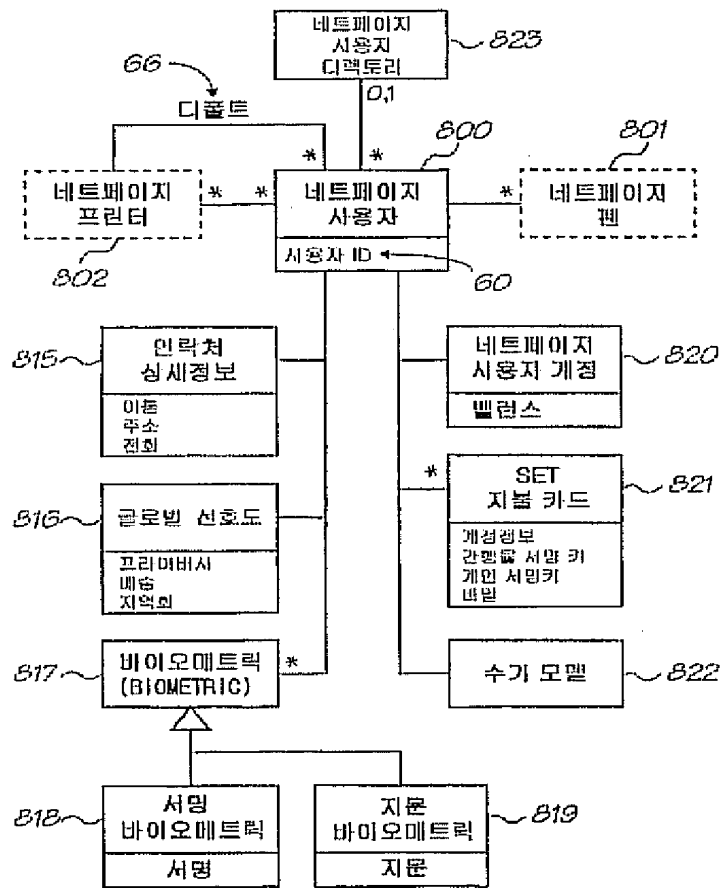
5219c



도 20

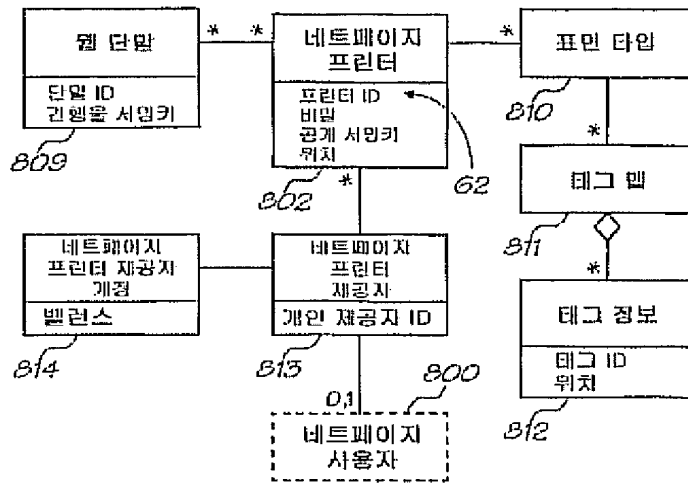


도면 21

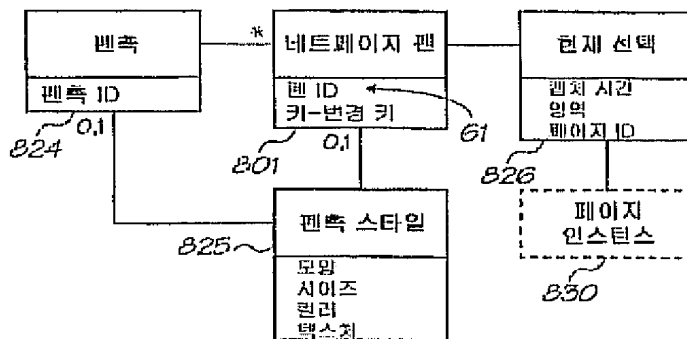


83-50

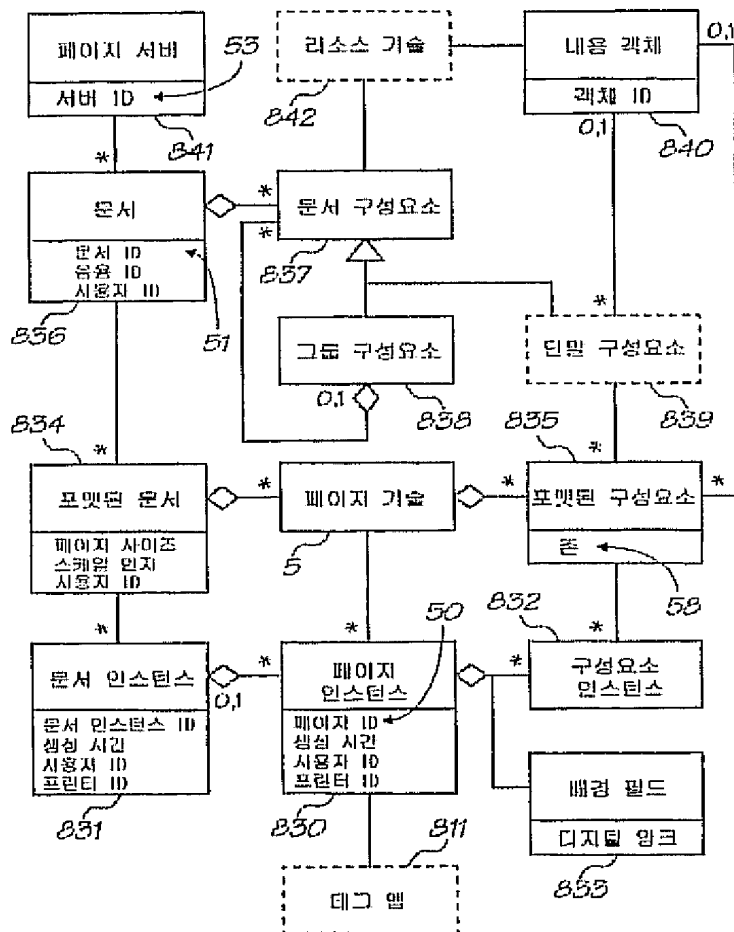
도면22



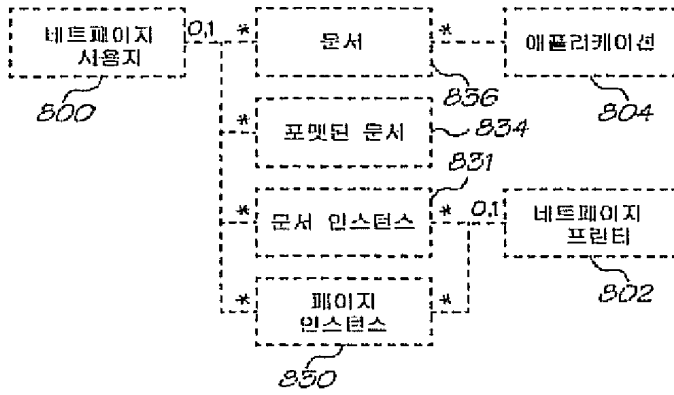
도면23



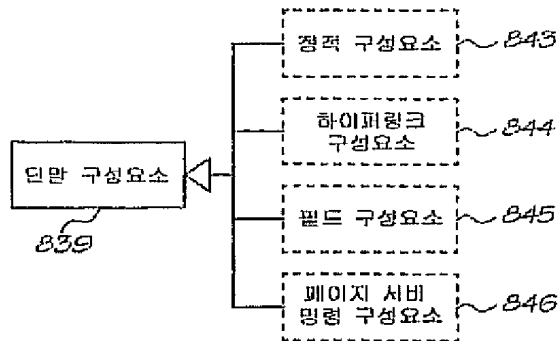
5225



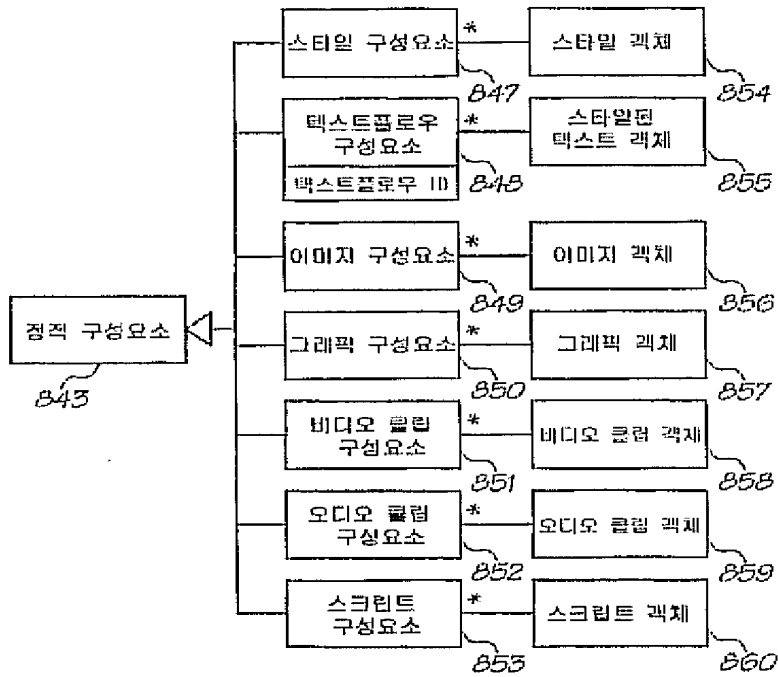
도면26



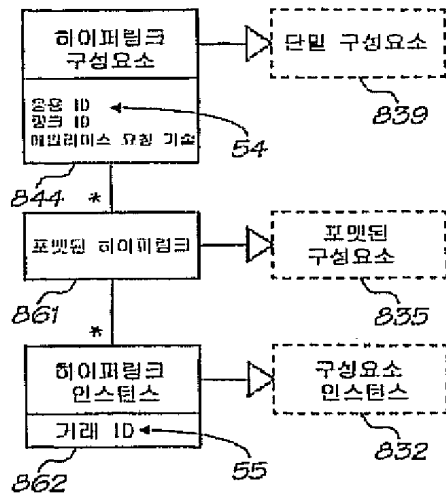
도면27



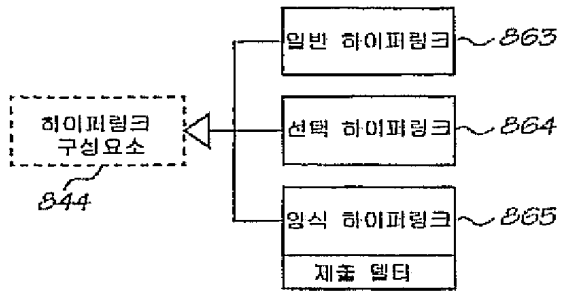
도면28



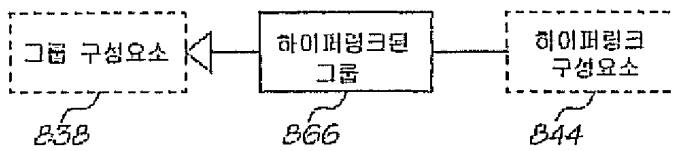
도면29



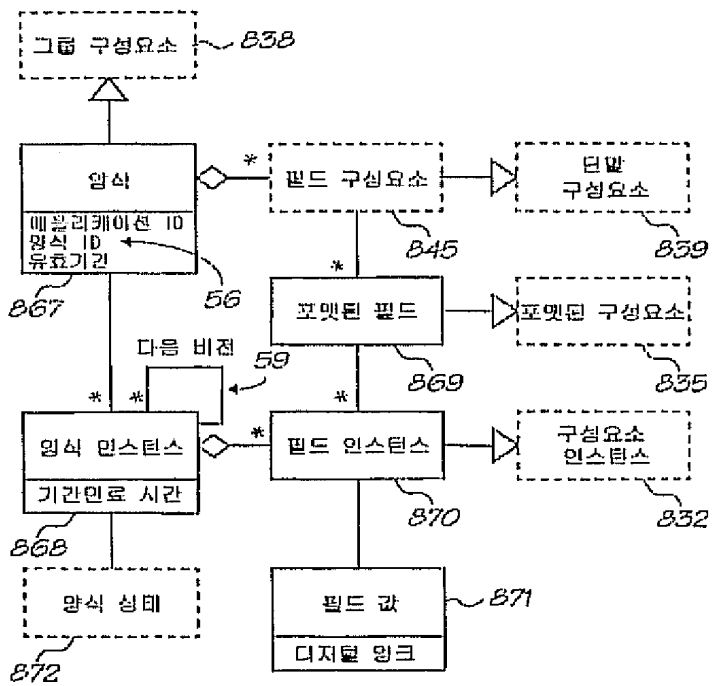
도면30



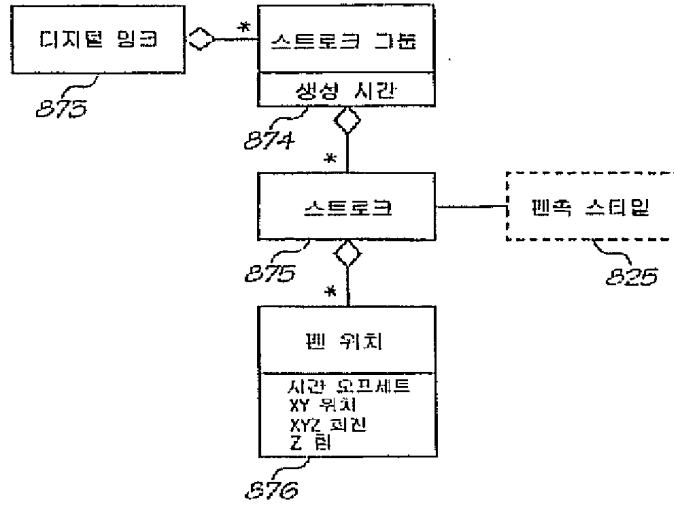
도면31



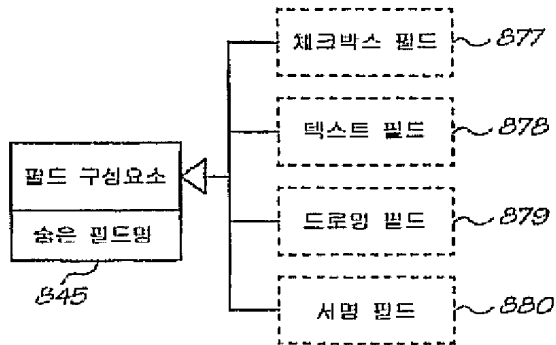
도면32



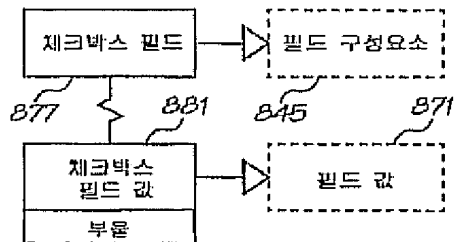
도면33



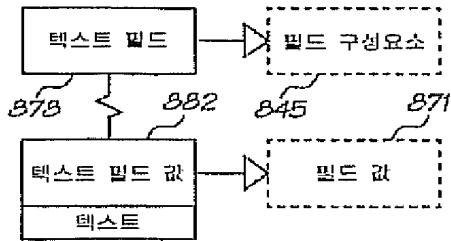
도면34



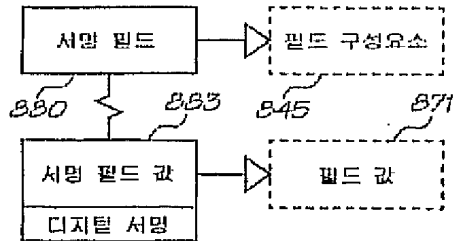
도면35



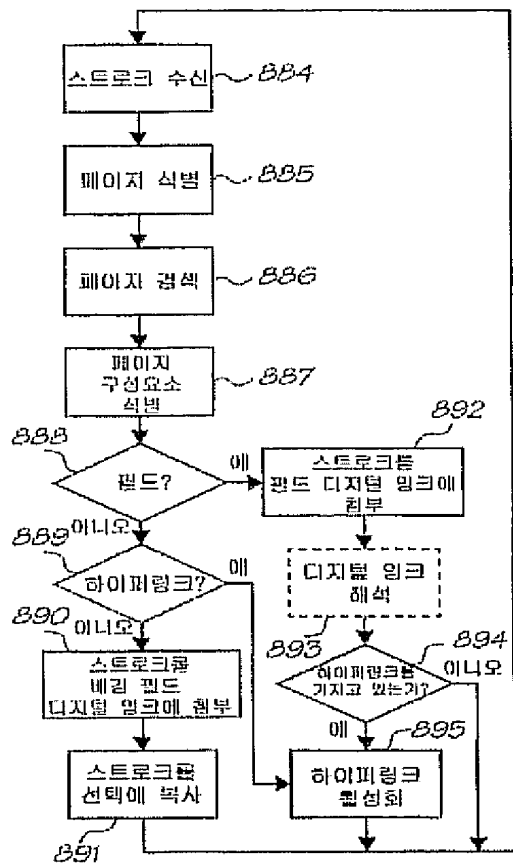
도면36



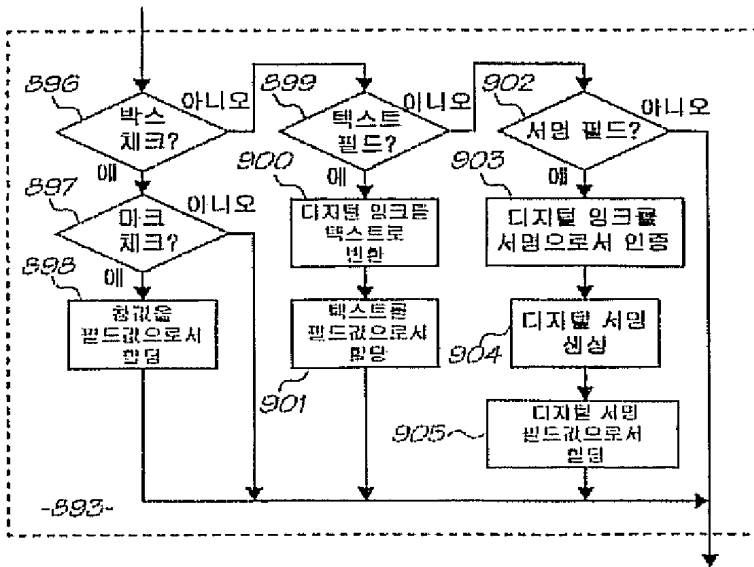
도면37



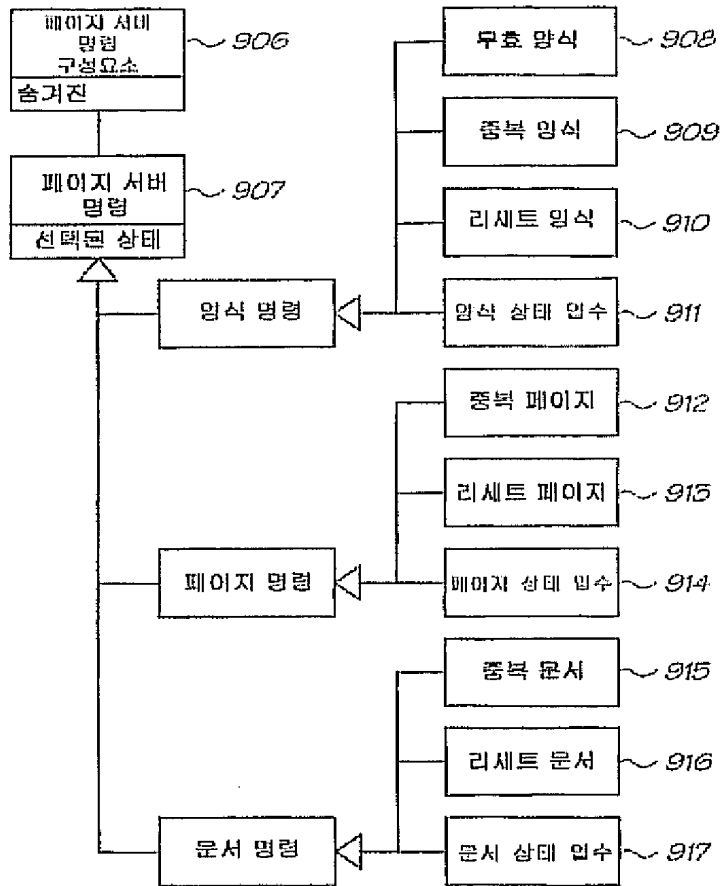
도 23B



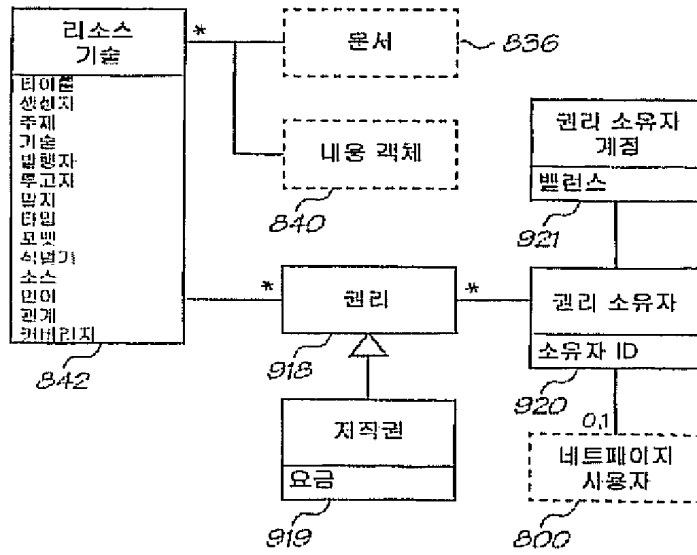
도면33a



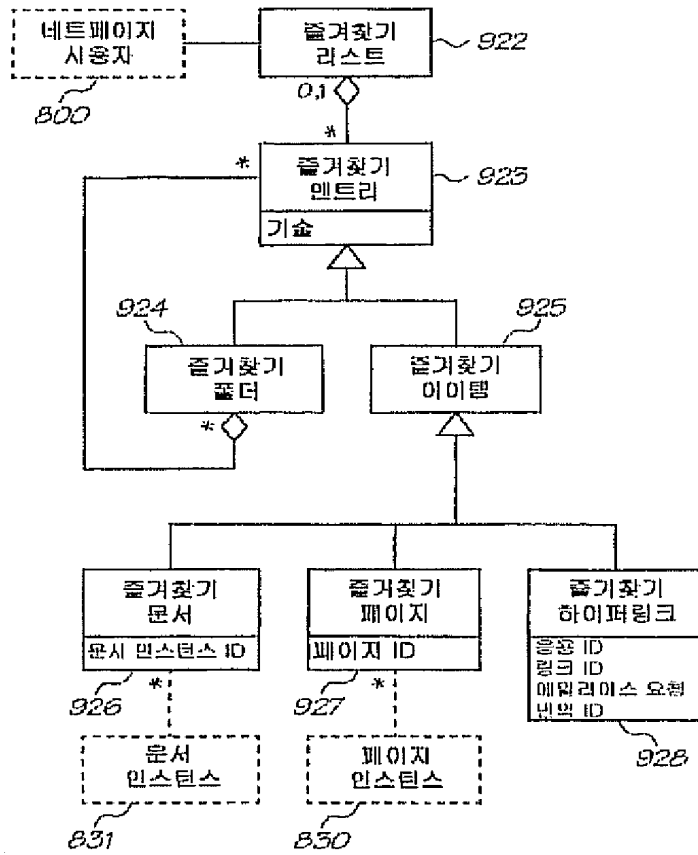
도 23



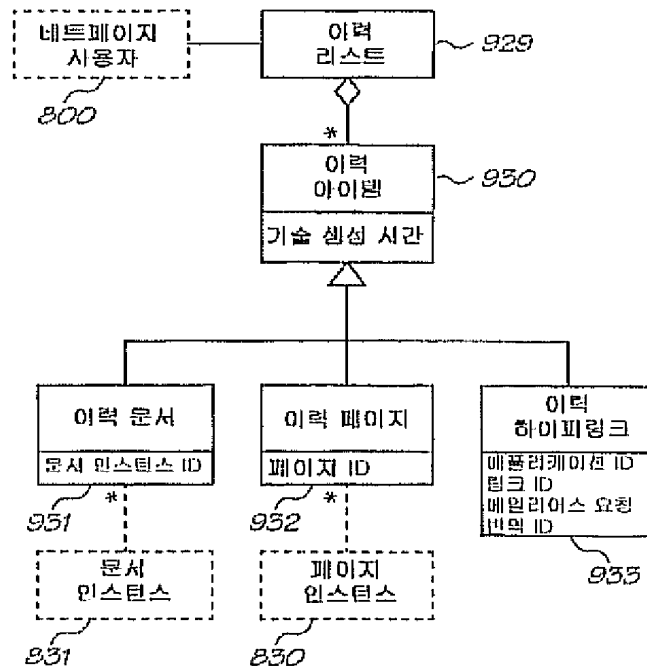
도면 40



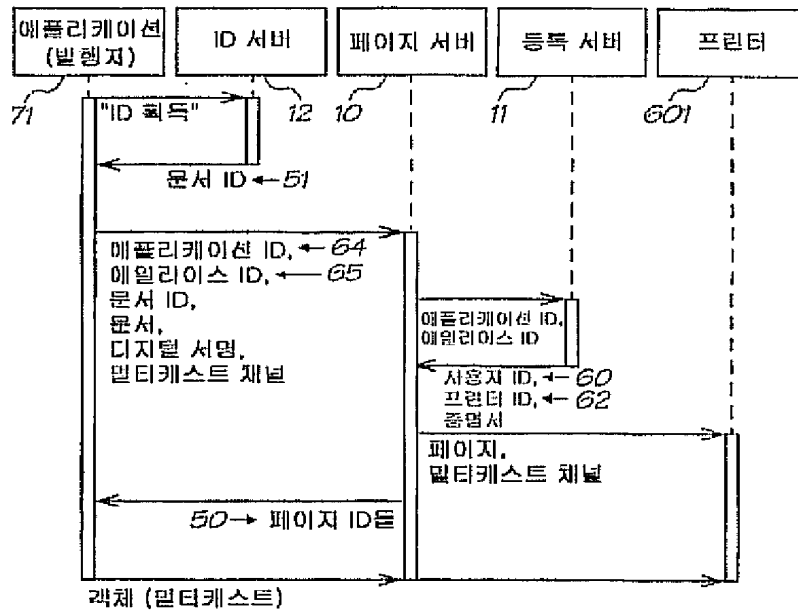
도면41



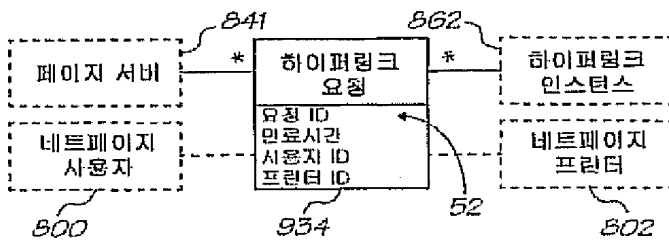
도면42



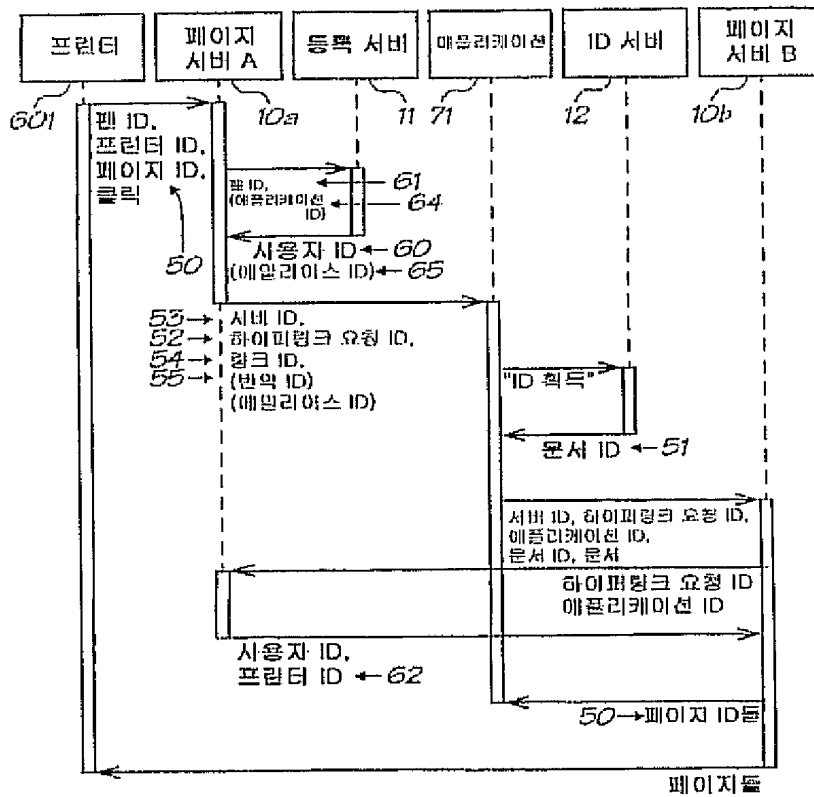
도면43



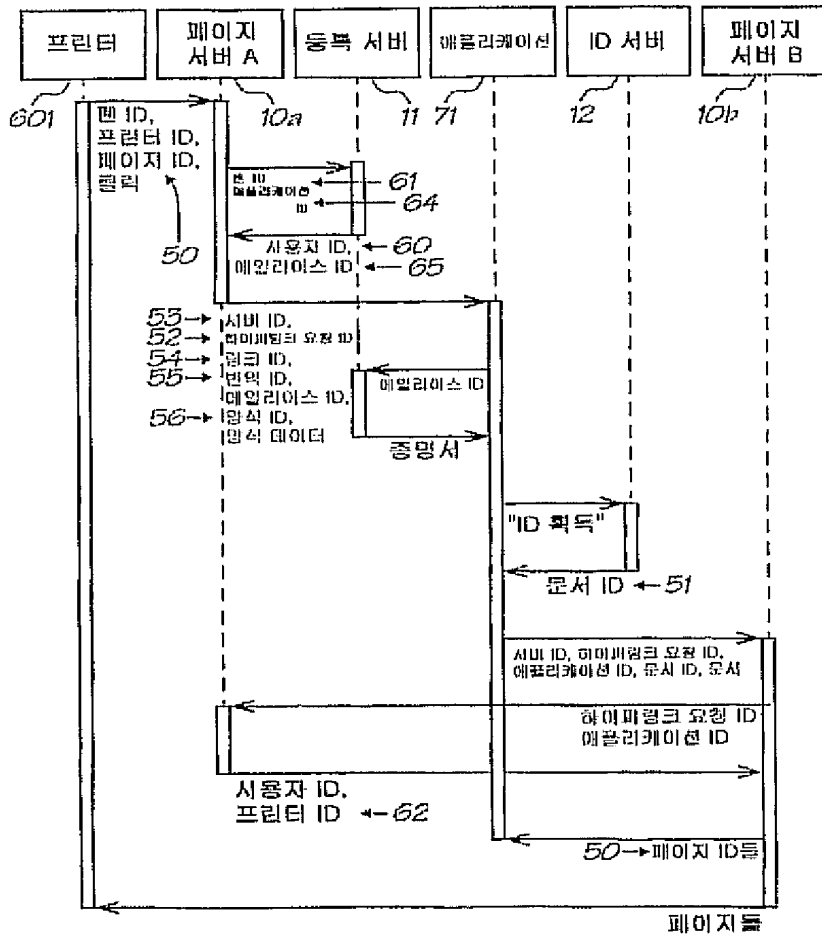
52144



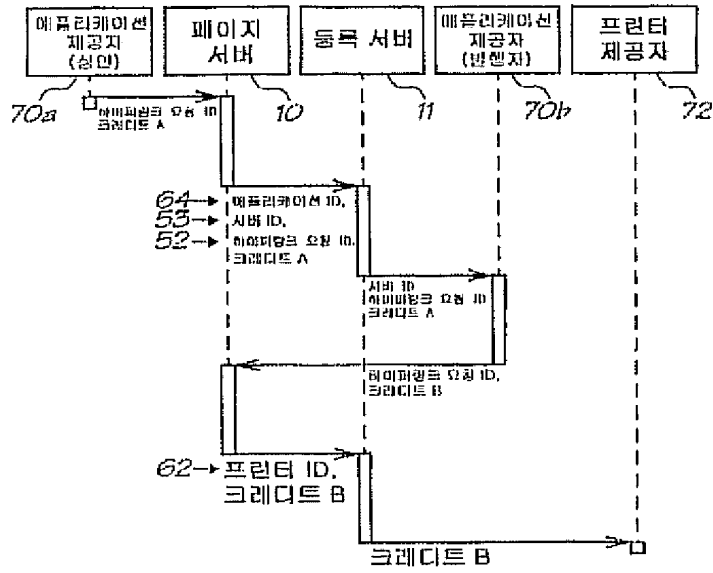
도 2145



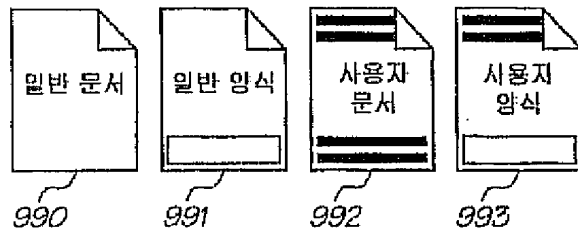
도면 46



도면47



도면48



도면49

고정 정보 ~ 994

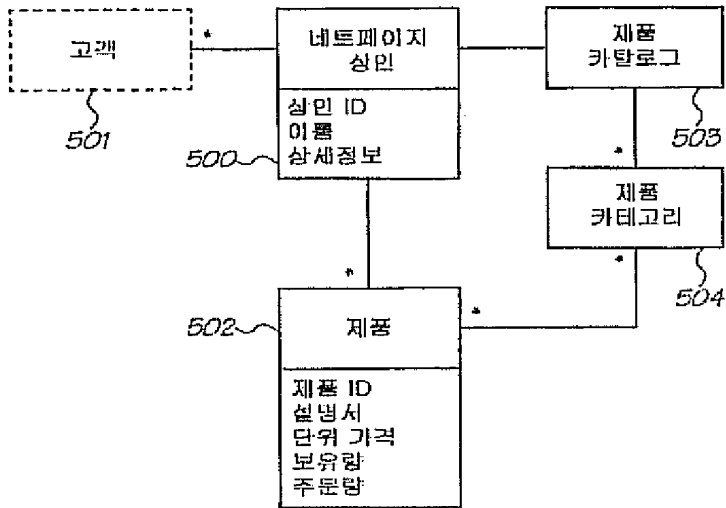
가변 정보 ~ 995

명령 버튼 ~ 996

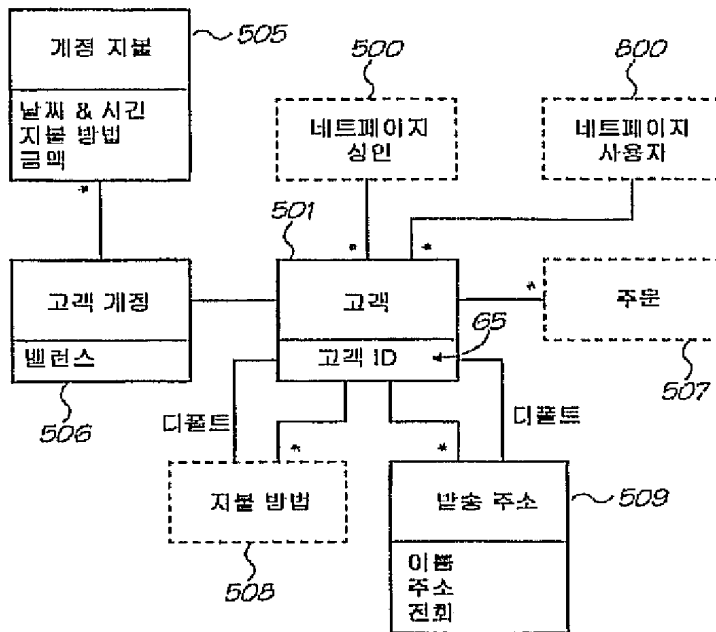
입력 필드 ~ 997

● 드래그가능 명령 ~ 998

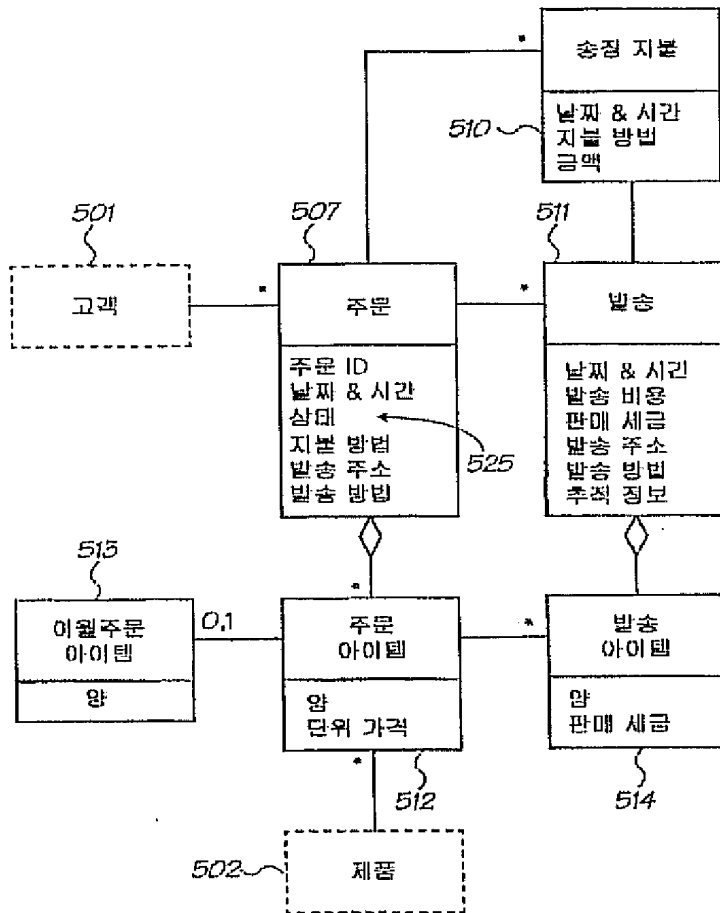
도면 50



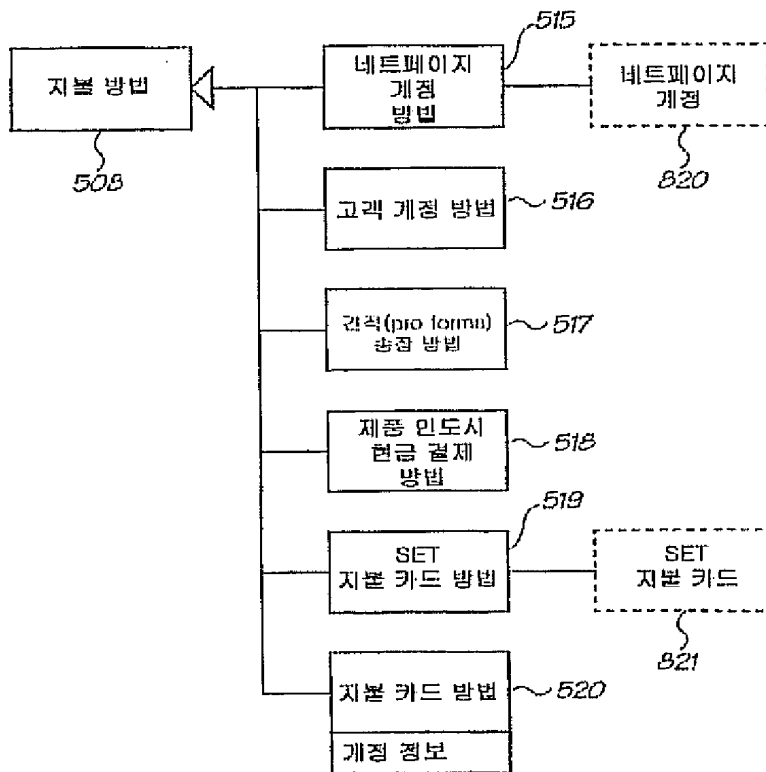
도면 51



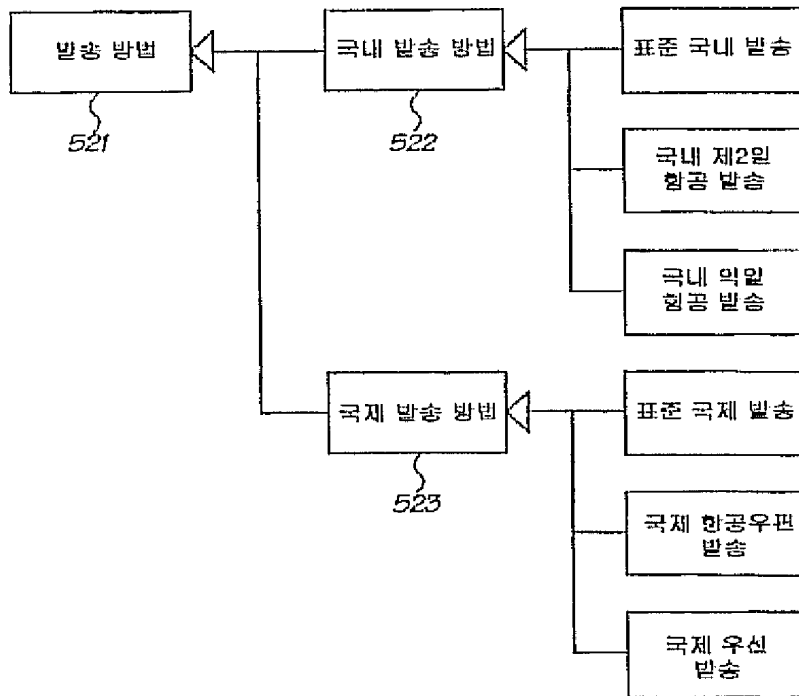
도 252



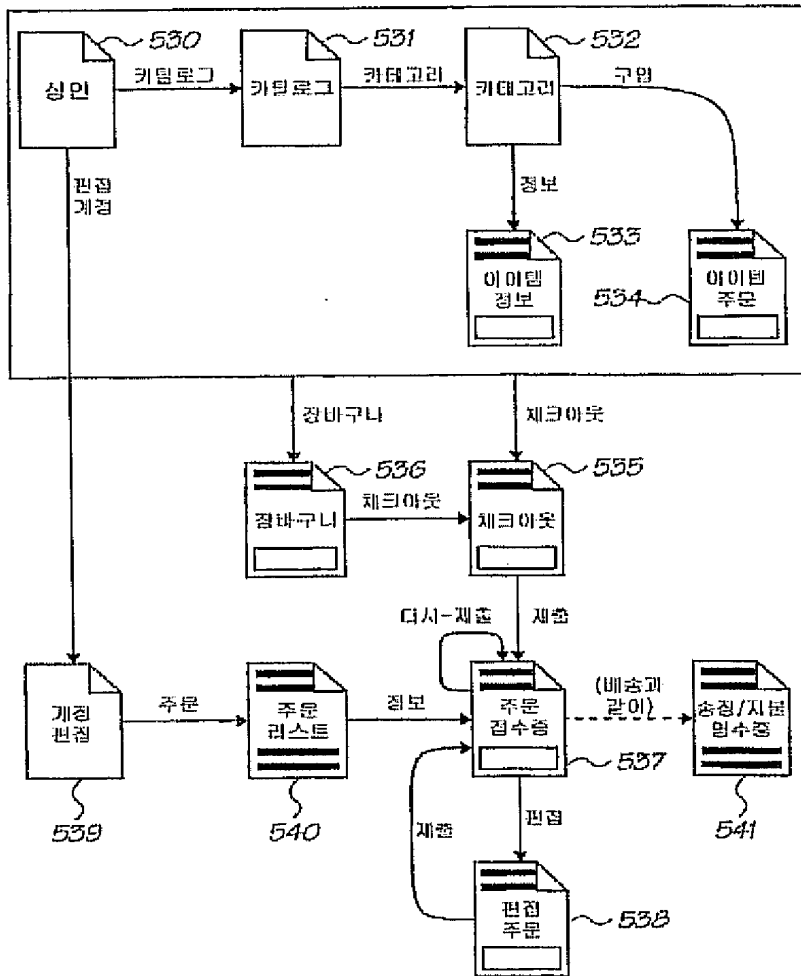
도면53



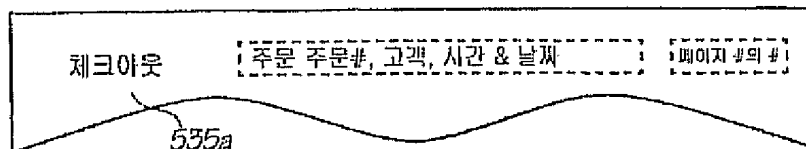
도면54



도면55



도면56



도면57

535b

(1) 발송 주소

☐ 발송 주소

☐ 발송 주소

새로운 발송 주소

이름

스트리트

주소

시(City)

주(State) ZIP 코드

국가(Country)

전화

도면58

535c

(2) 발송 방법

국내	국제
<input type="checkbox"/> 표준 발송	<input type="checkbox"/> 표준 발송
<input type="checkbox"/> 제2일 항공편	<input type="checkbox"/> 항공우편
<input type="checkbox"/> 익일 항공편	<input type="checkbox"/> 국제 우편

도면59

535d

(3) 지불 방법

☐ [지불 카드 이름 & 계좌] 만료 만료 날짜 새로운 만료
☐ [지불 카드 이름 & 계좌] 만료 만료 날짜 새로운 만료
☐ 계좌
☐ 간접(Pro forma) 송장
☐ 제품 인도시 현금 결제

새로운 지불 카드

이름 [지불 카드 이름]

계좌 [지불 카드 계좌]

만료 [만료 날짜] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Visa MasterCard American Express Discover JCB

도면60

535e

(4) 아이템

	양	가격	합계
[아이템 설명]	[양]		
[아이템 설명]	[양]		
[아이템 설명]	[양]		

도면61

535f

(5) 주문 확인

소계	소계
세금	세금
운송료	운송료
합계	합계

발송 정보: 컨택 이름, 스트리트 주소 1, 스트리트 주소 2, 시, 주, ZIP 코드, 국가, 컨택 전화 번호

발송 방법: 발송 방법

지불 방법: 지불 방법

서명: 서명

도면62

535g

업데이트 재조회